

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



REGULAMIN ROZGRYWANIA KRAJOWYCH ZAWODÓW W KATEGORII DZIECI I MŁODZIEŻY

Obowiązuje od dnia 15 stycznia 2010 roku.

Wydanie pierwsze, 2010 rok

Polski Związek Jeździecki prosi wszystkie osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w sporty konne, o przestrzeganie poniżej przedstawionego kodeksu oraz zasady, że dobro konia jest najważniejsze.

Dobro konia musi być zawsze i wszędzie uwzględniane w sportach konnych i nie może być podporządkowane współzawodnictwu sportowemu ani innym celom np. komercyjnym.

KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

- I. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startu w zawodach, dobro konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia i transportu.
- II. Konie i jeźdźcy muszą być wytrenowani, kompetentni i zdrowi zanim wezmą udział w zawodach. Odnosi się to także do podawania leków i środków medycznych, zabiegów chirurgicznych zagrażających dobru konia lub ciąży klaczy, oraz do przypadków nadużywania pomocy.
- III. Zawody nie mogą zagrażać dobru konia. Wymaga to zwrócenia szczególnej uwagi na teren zawodów, powierzchnię podłoża, pogodę, warunki stajenne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.
- IV. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
- V. Polski Związek Jeździecki usilnie zachęca wszystkie osoby działające w sporcie jeździeckim do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

Rozdział I. Postanowienia ogólne

Artykuł 1. WPROWADZENIE

1. W systemie krajowego współzawodnictwa sportowego kategorii Dzieci i Młodzieży rozgrywane są następujące rodzaje zawodów:

Lp.	Nazwa zawodów	Skrót
1.	Mistrzostwa Polski na Kucach	MPK
2.	Puchar Polski na Kucach i Małych Koniach	PP KiMK
3.	Halowy Puchar Polski na Kucach i Małych Koniach	HPP KiMK
4.	Puchar Polski Dzieci	PPD
5.	Halowy Puchar Polski Dzieci	HPPD
6.	Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży	OOM
7.	Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików	MMM
8.	Zawody Ogólnopolskie Dzieci i Młodzieży (skoki)	ZO DiM
9.	Zawody Ogólnopolskie (ujeżdżenie)	ZO
10.	Zawody Krajowe (WKKW)	CNC
11.	Zawody Regionalne (ujeżdżenie i skoki)	ZR

2. Niniejszy Regulamin dotyczy rozgrywania zawodów kategorii Dzieci i Młodzieży i obejmuje następujące dyscypliny, zawodników i konie:

<u>Dyscyplina: Ujeżdżenie</u>	
1.	Zawodnicy 9 – 16 lat na kucach
<u>Dyscyplina: Skoki</u>	
1.	Zawodnicy 9 – 16 lat na kucach
2.	Zawodnicy 12 – 21 lat na małych koniach
3.	Zawodnicy 11 – 14 lat na dużych koniach
<u>Dyscyplina: WKKW</u>	
1.	Zawodnicy 11 – 16 lat na kucach
2.	Zawodnicy 12 – 21 lat na małych koniach

3. Zawodnicy i konie są podzieleni na grupy wg załączonych Tabel 1, 2, 3, 4 i 5.

4. Wiek zawodnika określa się zgodnie z kalendarzowym rokiem urodzenia.

5. Wymagana dokumentacja zawodników

a) na Zawodach Ogólnopolskich, Zawodach Krajowych i Zawodach Regionalnych:

- rejestracja zawodnika w PZJ lub WZJ;
- aktualna licencja zawodnika wydana przez PZJ lub WZJ;
- Zawodnik, żeby podjąć trening jeździecki i móc startować na zawodach musi posiadać ważne badania lekarskie. Ważność badań lekarskich zawodnika wynosi max 6 miesięcy we wszystkich kategoriach wiekowych.

Badania przeprowadza i wydaje zaświadczenie:

- lekarz zatrudniony w przychodni sportowo-lekarskiej;
- uprawniony lekarz medycyny sportowej;
- lekarz mający certyfikat Polskiego Towarzystwo Medycyny Sportowej;
- lekarz, który zawarł umowę z Narodowym Funduszem Zdrowia na udzielanie świadczeń zdrowotnych z zakresu medycyny sportowej.

b) na Mistrzostwach Polski, Pucharze Polski, Halowym Pucharze Polski:

- Rejestracja zawodnika w PZJ.
- Aktualna licencja zawodnika wydana przez PZJ.
- Książeczka zdrowia zawodnika lub zaświadczenie lekarskie z aktualnymi badaniami.

6. Wymagana dokumentacja koni

a) na Zawodach Ogólnopolskich, Zawodach Krajowych i Zawodach Regionalnych:

- aktualna licencja PZJ lub WZJ,
- paszport PZJ lub paszport urzędowy, na podstawie którego można dokonać identyfikacji konia i sprawdzić ważność szczepień.
- dla kat. Kuców i Małych Koni - certyfikat wzrostu.

b) na Mistrzostwach Polski, Pucharze Polski i Halowym Pucharze Polski:

- aktualna licencja PZJ,
- paszport PZJ,
- dla kat. Kuców i Małych Koni - certyfikat wzrostu
- konie startujące pod zawodnikami z grup A oraz kat Dzieci II – dokumenty jak w podpunkcie a) powyżej.

7. Konie startujące na zawodach muszą mieć potwierdzone aktualne szczepienia i badania weterynaryjne. Bez potwierdzenia nie będą wpuszczane na teren zawodów.

8. Nie ma prawa startu w zawodach zawodnik, który nie przedstawił kompletu dokumentów z aktualnymi, prawidłowymi wpisami. Za poprawność i rzetelność danych zawartych w dokumentach przedstawianych przed zawodami odpowiedzialny jest klub lub opiekun zawodnika.
9. Przed rozpoczęciem zawodów rangi Mistrzostw Polski i Pucharu Polski odbywa się przegląd weterynaryjny, na którym sprawdzany jest stan zdrowia, utrzymanie i pielęgnacja konia. Konie, które nie zostaną przedstawione do przeglądu w umówionym terminie nie mogą brać udziału w zawodach. Podczas przeglądu zawodników obowiązuje schludny strój.
10. Zgłoszenia do zawodów:
 - 10.1. Po zaopiniowaniu przez Przewodniczącego Komisji Sportu Dzieci i Młodzieży i zatwierdzeniu przez Biuro PZJ propozycje są publikowane na stronie internetowej PZJ.
 - 10.2. Po opublikowaniu propozycji zawodów należy na oficjalnych drukach PZJ wysłać zgłoszenia imienne zawierające aktualne dane dot. grup zawodników i koni. Termin nadsyłania tych zgłoszeń podaje organizator w propozycjach.
 - 10.3. Organizator ma prawo zażądać przesłania - wraz ze zgłoszeniami – 50% opłat (jest to kwota bezzwrotna).
 - 10.4. Organizator musi przygotować pomieszczenia dla koni przynajmniej na jeden dzień przed rozpoczęciem zawodów.
 - 10.5. Organizator nie ma obowiązku przyjęcia na zawody klubów i zawodników indywidualnych, którzy nie dokonali zgłoszenia i wpłat w wymaganym terminie.
 - 10.6. Szczegółowe zapisy do konkursów pierwszego dnia zawodów muszą być złożone do godz. 20.00 dnia poprzedniego w biurze zawodów.
 - 10.7. Ewentualne zebranie techniczne może się odbyć najwcześniej o godz. 20.00 w dniu poprzedzającym zawody.
 - 10.8. Wszystkie konkursy muszą być rozegrane zgodnie z propozycjami zawodów. W szczególnych przypadkach organizator w porozumieniu z Sędzią Głównym zawodów może dokonać zmian, o których należy powiadomić wszystkich uczestników zawodów.
11. Na Zawodach Ogólnopolskich wpisowe nie może przekraczać 350 zł (z boksem) lub 150zł (bez boksu) od konia w przypadku zawodów 3 dniowych, 300 zł (z boksem) lub 120zł (bez boksu) od konia w przypadku zawodów 2 dniowych, a na MP i PP 350 zł od konia (z boksem). W przypadku przyznawania nagród pieniężnych można pobierać startowe w wysokości nie większej niż 1% puli nagród

w danym konkursie. Na zawodach od każdego startującego konia należy pobrać po 15 zł na fundusz badań antydopingowych.

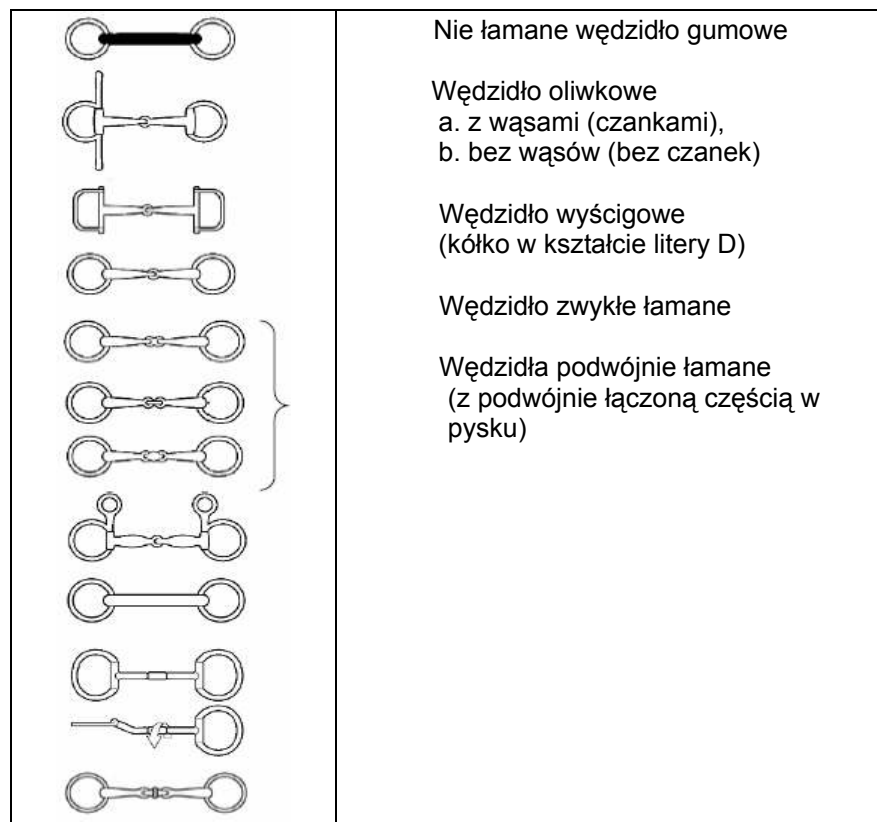
12. Na zawodach rozgrywanych w kategorii Dzieci i Młodzieży jeźdźcie bez kasku zapiętego pod brodą jest niedozwolone i może być karane dyskwalifikacją zawodnika.
13. Na zawodach Dzieci i Młodzieży zawodnicy nie mogą zdejmować kasku również podczas rundy honorowej.
14. Każde brutalne obchodzenie się z końmi może spowodować decyzję Komisji Sędziowskiej o dyskwalifikacji z całych zawodów, jak również skierowanie sprawy do komisji prawa i dyscypliny PZJ.
15. Prawo do noszenia na fraku godła narodowego mają:
 - Na zawodach międzynarodowych reprezentanci kraju.
 - Na zawodach krajowych rozgrywanych w Polsce i za granicą tylko członkowie aktualnej Kadry PZJ.
16. Zapisy niniejszego Regulaminu obowiązują także na Zawodach Regionalnych w zakresie startów kuców.
17. Zasady kwalifikacji i rozgrywania Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży i Międzywojewódzkich Mistrzostw Młodzików zostaną zawarte w osobnym Regulaminie wydanym przez PZJ.
18. Na Zawodach Ogólnopolskich Dzieci i Młodzieży można rozegrać Rundę Juniorską wg Regulaminu skoków przez przeszkody.

Artykuł 2. DEFINICJE

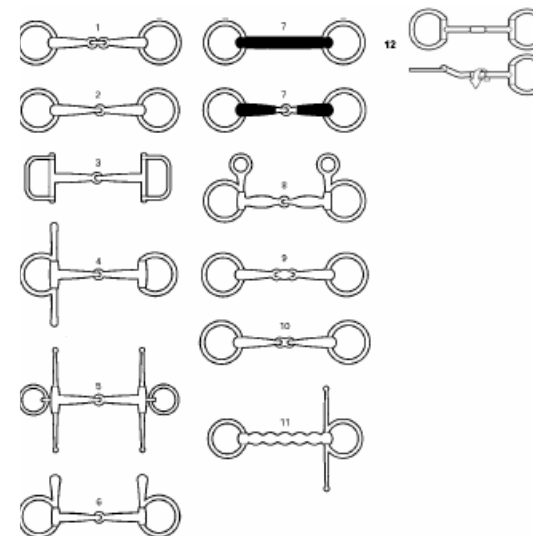
1. Kuc jest to koń, którego wysokość w kłębie zmierzona na równej poziomej powierzchni nie przekracza 148 cm bez podków lub 149 cm w podkowach.
2. Mały Koń jest to koń, którego wysokość w kłębie zmierzona na równej poziomej powierzchni nie przekracza 156 cm bez podków lub 157 cm w podkowach.

Artykuł 3. KIELZNA I NACHRAPNIKI DLA KUCÓW


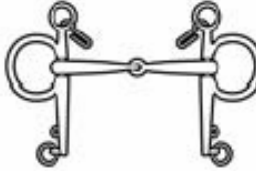
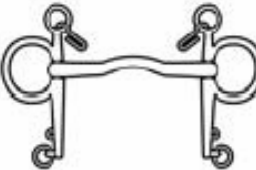
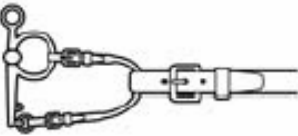
1. Dozwolone kielzna dla kuców w ujeżdżeniu:



2. Dozwolone kielzna dla kuców w próbie ujeżdżenia do WKKW:

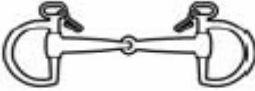

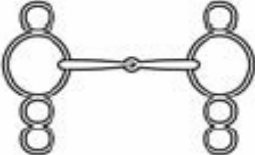


3. Kiełzna dodatkowo dozwolone dla kuców w dyscyplinie skoków i próbie terenowej WKKW:

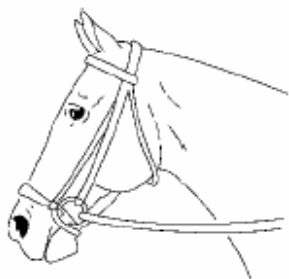
	Pelham nie łamany.
	Pelham łamany.
	Pelham nie łamany z kabłąkową częścią w pysku.
	Pasek łączeniowy do pojedynczej wodzy – pelham.

Uwaga:

Pelham może być używany tylko z pojedynczą wodzą. Wodza musi być stosowana z paskiem łączeniowym lub musi być przypięta do większego z dwu kółek kiełzna.

	Wędzidło Thiedeman'a (hiszpańskie) łamane.
	Wędzidło Thiedeman'a (hiszpańskie) niełamane.
	Wędzidło Pessoa. Wodze mogą być przypięte do każdej z trzech par pierścieni po obu stronach.

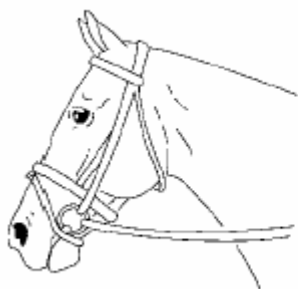
4. Nachrapniki.



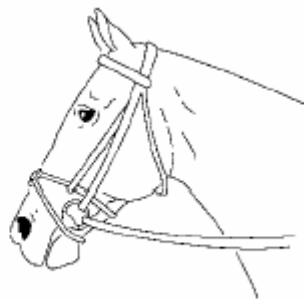
Nachrapnik hanowerski



Nachrapnik polski (angielski, zwykły)



Nachrapnik irlandzki
(meksykański) (polski + krzyżowy)



Nachrapnik krzyżowy

- 3.1. Nachrapniki muszą być płaskie.
- 3.2. Nachrapniki wykonane z innego materiału niż skóra są niedozwolone.
- 3.3. Dozwolone jest używanie małego krążka wykonanego z owczej skóry na skrzyżowaniu skórzanych pasków nachrapnika krzyżowego.

Uwaga:

Zapisy niniejszego artykułu odnoszą się również do małych koni w konkursach otwartych rozgrywanych dla kuców i małych koni.

Rozdział II. Regulamin dyscypliny ujeżdżenia

Artykuł 4. WPROWADZENIE

1. Ubiór

Obowiązkowy kask z trzypunktowym mocowaniem. Pozostałe elementy ubioru to: krótki frak, koszula z białymi kołnierzykiem i mankietami, biały krawat lub plastron, białe, kremowe lub beżowe bryczesy zwykle lub bryczesy salonowe, rękawiczki, buty o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami. Przy bryczesach salonowych buty o gładkiej podeszwie z obcasem 1 – 2 cm. Zalecana jest kamizelka ochronna. "Jaskółka" i cylinder są zabronione. Dozwolone są nie kaleczące ostrogi do 1,5 cm długości. Niedozwolone są ostrogi z obrotowym kółeczkiem. Dozwolony jest bat do 110 cm długości (za wyjątkiem Mistrzostw i Pucharu Polski).

Dla zawodników 9-11 lat startujących na kucach w programach „L” dozwolony jest start na wypinaczach.

2. W Zawodach Ogólnopolskich mogą startować zawodnicy 9 – 16 letni na kucach.

3. Dozwolona dzienna ilość startów zawodnika:

- Zawodnicy od 9 do 11 lat łącznie 4 razy;
- Zawodnicy od 12 do 16 lat łącznie 6 razy.

4. W Zawodach Ogólnopolskich kuce mogą startować zgodnie z limitem wieku przewidzianym dla poszczególnych konkursów.

5. Kuce mogą startować dwa razy dziennie: pod jednym zawodnikiem w dwóch różnych konkursach lub pod dwoma zawodnikami w tym samym lub różnym konkursie.

6. Zasady punktacji rankingowej:

- Do rankingu zalicza się wyniki Zawodów Ogólnopolskich i wyższych;
- Ustala się następujące mnożniki dla zawodów:
 - CDIOP, MEP 1,00;
 - Pozostałe 0,95.
- Do rankingu zalicza się następujące programy:
 - Dla kategorii juniorów młodszych kl. P, N, C;
 - Dla kategorii młodzika kl. L, P.

7. Licencja zawodnika:

Aby uzyskać uprawnienia sportowe III w kategorii kuców w ujeżdżeniu należy na zawodach przejechać konkurs kl. „P” (bez programu dowolnego) z wynikiem min. 55,00% oraz zdać egzamin na srebrną odznakę.

Artykuł 5. MISTRZOSTWA POLSKI I PUCHAR POLSKI

1. W Mistrzostwach Polski i Pucharze Polski na Kucach mogą startować konie w wieku zgodnie z Tabelą 1.
2. Koń ma prawo startu w Mistrzostwach albo Pucharze Polski.
3. W Pucharze Polski dla zawodników 9 – 11 letnich kuce mogą startować pod dwoma zawodnikami.
4. W półfinałach Mistrzostw Polski na Kucach i Pucharu Polski na Kucach zawodnicy mogą startować na dwóch koniach.
5. Podział na grupy w Mistrzostwach i Pucharze Polski wg Tabeli 1.

Tabela 1. Podział na grupy w kategorii Kuców w ujeżdżeniu oraz podstawowe programy dla poszczególnych grup

Rodzaj zawodów mistrzowskich	PP	PP	MP	HPP	HPP
Maksymalny wzrost konia	140	148	148	140	148
Min. wiek konia startującego w Pucharach i Mistrzostwach	6 lat	5 lat	6 lat	6 lat	6 lat
Wiek zawodnika	9-11	12-16	12-16	9-11	12-16
Licencja sportowa	W	W	III	W	W
Dzień pierwszy	L – 7	P - 6	N – 1	L-10R	P-10R
Dzień drugi	L – 8	P – 8	N – 2	L-4	N-1
Dzień trzeci	L – 5	P – 5	N-4	L-5	N-4

Na zawodach krajowych dolna granica wieku koni w poszczególnych klasach wynosi:

- kl. L, P - cztery lata;
- kl. N - pięć lat;
- kl. C - sześć lat.

Uwaga:

W przypadku wykonywania programu przez zawodników z kategorii wiekowej młodzik (9-11 lat) obowiązuje wiek konia 6 lat.

Rozdział III. Regulamin dyscypliny skoków

Artykuł 6. WPROWADZENIE

1. Ubiór

1.1 Zawodnicy startujący na kucach

Obowiązkowy kask z trzypunktowym mocowaniem. Pozostałe elementy ubioru to: krótki frak, koszula z białym kołnierzykiem i białymi mankietami, krawat lub plastron, białe, kremowe lub beżowe bryczesy lub bryczesy salonowe, buty o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami. Przy bryczesach salonowych buty o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm. Zalecana jest kamizelka ochronna. Może być ona założona na frak lub używana zamiast niego. W Mistrzostwach, Pucharach Polski, OOM, konkursach Grand Prix oraz dekoracjach frak jest obowiązkowy. Dozwolone są: jeden bat o długości do 75 cm zakończony patką i ostrogi do 1,5 cm. W konkursach otwartych rozgrywanych dla kuców i małych koni można używać prawidłowo zapiętych i niekaleczących ostróg. Bodziec o max. długości do 1,5 cm wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół.

1.2 Zawodnicy startujący na małych koniach i na dużych koniach.

Ubiór zgodnie z Przepisami w skokach przez przeszkody dla dużych koni. W konkursach otwartych rozgrywanych dla kuców i małych koni wymagania dot. ostróg opisane w pkt. 1.1 powyżej obowiązują wszystkich zawodników.

2. Licencja zawodnika:

2.1. Aby uzyskać uprawnienia sportowe III stopnia w dyscyplinie skoków należy zaliczyć pozytywnie konkurs egzaminacyjny u kwalifikatora PZJ na Zawodach Regionalnych, lub na Zawodach Ogólnopolskich Dzieci i Młodzieży przejechać konkurs z oceną stylu z wynikiem końcowym do 3,5 pkt, o wysokości przeszkód:

- Grupa B – 80 cm;
- Grupa C – 90 cm;
- Grupy D i E oraz Dzieci I i Dzieci II – 100 cm.

2.2. Aby wystartować w konkursach od 110 cm na ZO DiM zawodnik musi posiadać uprawnienia sportowe III stopnia w dyscyplinie skoków i mieć minimum 11 lat.

3. Dozwolona dzienna liczba startów zawodnika:

- Zawodnicy od 9 do 11 lat łącznie 4 razy;
- Zawodnicy od 12 do 15 lat łącznie 6 razy;
- Zawodnicy od 16 lat bez ograniczeń.

4. Kuce, małe konie i duże konie mogą startować każdego dnia dwa razy (pod jednym lub dwoma zawodnikami w różnych konkursach). Konkursy dwunawrotowe liczone są jako 2 starty. W konkursach z oceną stylu oraz dokładności bez rozgrywki można startować dwukrotnie w konkursie na jednym koniu.
Kuc po ukończeniu piątego roku życia, na zawodach rangi ZO DiM, w konkursach do 80cm włącznie, może startować 3 razy w ciągu dnia w konkursach stylowych i dokładności bez rozgrywki z zachowaniem zasady maksymalnej ilości 2 startów konia w jednym konkursie.
5. Koń w danym roku kalendarzowym może wystartować tylko w jednej grupie na MP, PP na otwartym terenie oraz tylko w jednej grupie w HPP.
6. Grupa A1 i A2 przeznaczona jest dla zawodników w wieku 9-11 lat na kucach, którzy rozpoczynają karierę. Pierwszy start zawodnika na kucu w grupie wyższej (B lub C) w PP i HPP automatycznie wyklucza zawodnika z dalszych startów w grupach A podczas kolejnych PP lub HPP. Na jednych zawodach ZO zawodnik może startować w finałach grup A albo grup B i C (dotyczy to również PP i HPP).
7. Kategoria „Dzieci II” przeznaczona jest dla zawodników rozpoczynających karierę na dużych koniach. Pierwszy start w kategoriach wyższych to jest „Dzieci I” lub juniorów w MP, PP i HPP automatycznie wyklucza zawodnika z dalszych startów w Kategorii „Dzieci II” podczas kolejnych PP lub HPP. Na jednych zawodach ZO zawodnik może startować w finałach Dzieci II albo Dzieci I (dotyczy to również PP i HPP).
8. Obowiązek podawania aktualnej grupy zawodnika i konia w zgłoszeniach spoczywa na klubie lub opiece zawodnika. Organizatorzy zawodów zobowiązani są natomiast podawać aktualną grupę zawodnika i konia na wszystkich listach startowych i wynikowych.
9. Na Zawodach Dzieci i Młodzieży nie wolno rozgrywać konkursów typu potęga skoku, bariery, sześciu przeszkód i bingo.
10. Na Zawodach Dzieci i Młodzieży dopuszcza się 2 nieposłuszeństwa we wszystkich konkursach za wyjątkiem: konkursów finałowych i Grand Prix oraz Mistrzostw Polski i Pucharów Polski. Punkty karne przyznaje się w wysokości 4 za pierwsze nieposłuszeństwo i 8 za drugie (w konkursach z oceną stylu odpowiednio 2 i 4). Trzecie nieposłuszeństwo powoduje eliminację zawodnika i konia.
11. Na Zawodach Dzieci i Młodzieży wymiary przeszkód na rozprężalni (wysokość i szerokość) nie mogą przekraczać wymiarów przeszkód dozwolonych w aktualnie rozgrywanym konkursie.

12. Na Zawodach Dzieci i Młodzieży nikt poza zawodnikiem startującym na danym koniu nie ma prawa, pod karą dyskwalifikacji konia, skakać lub próbować skakać przez przeszkody. (Uwaga: na zawodach międzynarodowych nikt poza zawodnikiem startującym na kucu nie ma prawa go dosiadać).

Artykuł 7. MISTRZOSTWA POLSKI NA KUCACH

1. Mistrzostwach Polski na Kucach rozgrywane są tylko dla gr. D.
2. W Mistrzostwach Polski na Kucach mogą startować zawodnicy od 12 do 16 roku życia włącznie.
3. W Mistrzostwach Polski mogą startować konie wg limitu wieku podanego w Tabeli 3.
4. Wysokości przeszkód w Mistrzostwach wg Tabeli 3.
5. W Mistrzostwach Polski konie mogą startować pod jednym zawodnikiem.
6. W Mistrzostwach Polski na Kucach prawo startu mają medaliści Mistrzostw Polski i Pucharu Polski z roku ubiegłego lub bieżącego gr. D i E oraz grupy Dzieci I umieszczeni na aktualnej liście rankingowej PZJ w odpowiedniej kategorii oraz ci zawodnicy, którzy jednokrotnie (1x) ukończyli I nawrót Grand Prix na zawodach ZO lub wyższych, z wynikiem nie gorszym niż 8 punktów karnych, w okresie pomiędzy Mistrzostwami (ubiegłego i bieżącego sezonu).
7. Zasady rozgrywania Mistrzostw Polski.
 - 7.1. Półfinały rozegrane zostaną jako konkursy zwykłe – art. 238.2.1, finał jako dwunawrotowy konkurs dokładności – art. 273.3.2. Zwycięży ten zawodnik, który uzyska najmniejszą ilość punktów karnych w dwóch półfinałach i finale. Przy równej ilości punktów karnych na miejscach medalowych przeprowadzona zostanie rozgrywka na zasadach konkursu zwykłego.
 - 7.2. W półfinałach zawodnik ma prawo startu na dwóch koniach. Do wyniku zaliczany będzie lepszy przejazd w danym półfinale.
 - 7.3. W pierwszym półfinale kolejność startu zawodników ustala się drogą losowania, które zostaje przeprowadzone w przeddzień rozpoczęcia Mistrzostw. Wszyscy zawodnicy bez względu na ilość posiadanych koni biorą równoczesny udział w losowaniu. Pierwsze konie startują zgodnie z wylosowaną przez zawodnika kolejnością, drugie zostają umieszczone na końcu listy startowej w kolejności odpowiedniej do wylosowanej przez zawodnika.
 - 7.4. W drugim półfinale i obydwu nawrotach finału zawodnicy startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc. W przypadku, gdy

po obu półfinałach kilku zawodników ma jednakową liczbę punktów karnych, o kolejności startu decyduje wynik drugiego półfinału.

Drugie konie w drugim półfinale zostają umieszczone na początku listy startowej w kolejności odpowiedniej do zajmowanego przez zawodnika miejsca.

- 7.5. W finale zawodnik może startować tylko na jednym wybranym przez siebie koniu, na którym ukończył przynajmniej jeden półfinał.
- 7.6. W II nawrocie finału startować będzie 10 najlepszych par oraz ci, którzy mają wynik równy dziesiątemu miejscu.
- 7.7. Zawodnik wyeliminowany w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniego zawodnika, który ukończył przejazd w tym konkursie zaliczany do Mistrzostw, powiększony o 10 pkt. karnych.
- 7.8. Aby zawodnik został sklasyfikowany w Mistrzostwach Polski musi ukończyć jeden półfinał i pierwszy nawrót finału.

Artykuł 8. PUCHAR POLSKI NA KUCACH I MAŁYCH KONIACH

1. Podział na grupy w Pucharze Polski wg Tabeli 3.
2. Wiek zawodników wg Tabeli nr 2.
3. Wysokości przeszkód w Pucharach Polski wg Tabeli 3.
4. W Pucharze Polski koń może startować pod jednym zawodnikiem i w jednej grupie.
5. W Pucharze Polski zawodnik może startować na dwóch koniach.
6. Puchary Polski rozgrywane są wg zasad Mistrzostw Polski na Kucach z zachowaniem parametrów przeszkód wg Tabeli 3.
7. Do Pucharu Polski kwalifikacje nie obowiązują.

Artykuł 9. HALOWY PUCHAR POLSKI NA KUCACH I MAŁYCH KONIACH

1. Podział na grupy w Halowym Pucharze Polski wg Tabeli 4.
2. Zasady rozgrywania wg Mistrzostw (gr. D) i Pucharów Polski (gr. A, B, C i E oraz Dzieci II) rozgrywanych na wolnym powietrzu.
3. Do Halowego Pucharu Polski kwalifikacje nie obowiązują.

Artykuł 10. PUCHAR POLSKI DZIECI

1. Puchar Polski Dzieci rozgrywany jest w dwóch grupach: Dzieci I i Dzieci II, zgodnie z Tabelą 3.
2. Wiek zawodników wg Tabeli 3.
3. Wysokości przeszkód w Pucharach Polski wg Tabeli 3.
4. W Pucharze Polski koń może startować pod jednym zawodnikiem i w jednej grupie.

5. W Pucharze Polski zawodnik może startować na dwóch koniach.
6. W Pucharze Polski Dzieci grupy Dzieci I prawo startu mają medaliści Mistrzostw Polski i Pucharu Polski z roku ubiegłego lub bieżącego gr. D i E oraz grupy Dzieci I umieszczeni na aktualnej liście rankingowej PZJ w odpowiedniej kategorii oraz ci zawodnicy, którzy jednokrotnie (1x) ukończyli I nawrót Grand Prix Dzieci I na zawodach ZO lub wyższych, z wynikiem nie gorszym niż 8 punktów karnych, w okresie pomiędzy Pucharami (ubiegłego i bieżącego sezonu) lub przejechali jeden konkurs klasyczny (zwykły, dokładności) klasy N z wynikiem 0 punktów karnych na ZR lub ZO.
7. Puchary Polski rozgrywane są wg zasad Mistrzostw Polski na Kucach z zachowaniem parametrów przeszkód wg Tabeli 3.
8. Do Pucharu Polski Dzieci II kwalifikacje nie obowiązują

Artykuł 11. HALOWY PUCHAR POLSKI DZIECI

1. Podział na grupy w Halowym Pucharze Polski wg Tabeli 4.
2. Zasady rozgrywania wg Mistrzostw (gr. D) i Pucharów Polski Dzieci rozgrywanych na wolnym powietrzu.
3. Do Halowego Pucharu Polski kwalifikacje nie obowiązują

Artykuł 12. ZAWODY OGÓLNOPOLSKIE DZIECI I MŁODZIEŻY

1. Zawody Ogólnopolskie (ZO) mogą być rozgrywane w formule dwu lub trzydniowej.
2. W przypadku zawodów dwudniowych w przeddzień zawodów po południu można przeprowadzić egzamin na odznaki jeździeckie oraz przeprowadzić oficjalny trening na torze przeszkód.
3. W przypadku zawodów trzydniowych w przeddzień zawodów lub pierwszego dnia rano można przeprowadzić egzamin na odznaki jeździeckie.
4. Podział na grupy na Zawodach Ogólnopolskich wg załączonej Tabeli 2.
5. Program ZO w formule dwudniowej
 - 5.1. Pierwszy dzień – na każdej wysokości należy rozegrać konkursy na styl i konkursy klasyczne (dokładności, zwykłe, dwufazowe) i inne. Każda para startująca pierwszego dnia ma obowiązek przejechania co najmniej jednego konkursu na styl.
 - 5.2. Drugi dzień – należy rozegrać konkursy Grand Prix i konkursy finałowe w każdej z kategorii oraz konkursy pocieszenia.
6. Program ZO w formule trzydniowej
 - 6.1. Pierwszy dzień – konkursy na styl na każdej z wysokości
 - 6.2. Drugi dzień – Konkursy klasyczne (dokładności, zwykłe, dwufazowe) oraz zespołowe i inne.

6.3. Trzeci dzień – należy rozegrać konkursy Grand Prix, konkursy finałowe w każdej z kategorii oraz konkursy pocieszenia.

7. Konkurs Grand Prix Kuców rozgrywany jest w kategorii Kuców grupy D. W konkursie tym zawodnik może startować na dwóch co najmniej 6 letnich kucach. W konkursach Grand Prix mają prawo startu tylko zawodnicy 12 – 16 letni. Do Grand Prix kwalifikują się pary (zawodnik + kuc), które na danych zawodach przejechały konkurs o wysokości przeszkód 110 cm lub wyżej do 8,00 pkt karnych (wg Tabeli A), lub do 3,50 pkt karnych z oceną stylu. Prawo startu w konkursach Grand Prix bez kwalifikacji mają medaliści Mistrzostw i Pucharu Polski grup C, D i E oraz Dzieci I rozegranych w roku poprzednim lub bieżącym.
8. Konkurs Grand Prix Dzieci rozgrywane jest w kategorii Dzieci grupy I. Do Grand Prix kwalifikują się pary (zawodnik + koń), które na danych zawodach przejechały konkurs o wysokości przeszkód 110 cm lub wyżej do 8,00 pkt karnych (wg Tabeli A), lub do 3,50 pkt karnych z oceną stylu. Prawo startu w konkursach Grand Prix bez kwalifikacji mają medaliści Mistrzostw i Pucharu Polski grup C, D i E oraz Dzieci I rozegranych w roku poprzednim lub bieżącym.
9. W pozostałych grupach (A1, A2, B, C, E, Dzieci II oraz RJ) nie obowiązują kwalifikacje do konkursów finałowych.
10. Zawodnicy z grupy A1 mogą startować w konkursach od 50 do 70 cm.
11. Zawodnicy z grupy A2:
 - mogą startować w konkursach 60 – 80 cm bez dodatkowych uprawnień;
 - po przejechaniu na ZO konkursu 70 lub 80 cm z oceną stylu do 3,5 pkt karnego lub zdobyciu srebrnej odznaki mają prawo startu w konkursach 90 cm;
 - w przypadku przejechania parkuru z oceną stylu, którego wysokość przeszkód zgodna jest z grupą konia (B lub C) do 3,5 pkt karnego zawodnik zdobywa uprawnienia sportowe III stopnia.
12. Kuce grup od B do D oraz Małe Konie mogą startować w konkursach od wysokości zgodnej z Tabelą 2.
13. Duże konie na ZO DiM mogą startować w konkursach klas od L do N1.
14. Wysokość przeszkód i warunki techniczne konkursów dla poszczególnych grup wg załączonej Tabeli 2.

Artykuł 13. ZASADY PUNKTACJI RANKINGOWEJ

ZO DiM / ZO		
Wysokość przeszkód w cm	Liczba punktów - Kuce i małe konie	Liczba punktów – duże konie
50 – 55	1	-
60 – 65	2	-
70 – 75	3	-
80 – 85	4	-
90 – 95	5	-
100 – 105	10	2
110 – 115	15	5
120 - 125	20	10
130 - 135	25	15
140	-	20

Punkty rankingowe					
M-ce	Mistrzostwa Polski Puchar Polski Dzieci I	OOM	Puchar Polski	ME ind.	ME zesp.
I	100	70	60	300	300
II	90	63	54	280	280
III	80	56	48	260	260
IV	70	49	42	240	240
V	60	42	36	220	220
VI	50	35	30	200	200
VII	40	28	24	180	160
VIII	30	21	18	160	140
IX	20	14	12	140	120
X	10	7	6	120	100
Uk. Fin.				100	50

1. Ranking PZJ dzieci i młodzieży obejmuje okres od początku stycznia do końca grudnia danego roku i prowadzony jest w następujących kategoriach:
 - Kuce w grupach zgodnie z Tabelą 2 – zawodnicy 9 -16 lat
 - Małe Konie - zawodnicy 9 – 21 lat
 Dzieci na Dużych Koniach – zawodnicy 9 – 14 lat
2. Wiek zawodnika określa się zgodnie z kalendarzowym rokiem urodzenia.
3. Punkty rankingowe będą przyznawane za przejazdy do 3,5 pkt w konkursach z oceną stylu oraz bezbłędne w pozostałych.

W konkursach dwunawrotowych oba nawroty liczone są oddzielnie. Rozgrywki i II faza nie są liczone oddzielnie.

4. W konkursach szybkości, o wzrastającym stopniu trudności, etc punkty przyznawane są wyłącznie wtedy, gdy bezbłędny przejazd zaznaczony jest w wynikach konkursu.
5. W Mistrzostwach, Pucharze Polski i OOM w przypadku startu poniżej 10 zawodników w grupie zwycięzca otrzymuje tyle punktów ilu zawodników wystartowało pomnożone przez odpowiedni mnożnik (MP x 10, PP x 6, OOM x 5), a kolejni odpowiednią liczbę punktów mniej.
6. Do rankingu liczą się tylko zawody ogólnopolskie i wyższe, umieszczone w kalendarzu centralnym PZJ lub FEI. Zawody CSN traktowane są jak zawody krajowe.
7. Punkty z zawodów międzynarodowych naliczane są pod warunkiem dostarczenia wyników danego zawodnika do biura PZJ przez szefa jego ekipy.
8. W zawodach międzynarodowych przyznawane będą następujące punkty:

Wysokość przeszkód	KUCE				DZIECI NA DUŻYCH KONIACH			
	CSIP-B	CSIP-A	CSIOP	MEP	CSIch-B	CSICH-A CSIJ-B	CSIOC h CSIJ-A	ME Dzi eci
100 – 105	15	20	20		15			
110 – 115	20	25	25		20	25	30	35
120 – 125	25	30	30	35	25	30	35	40
130 - 135	30	35	35	40		35	40	45

9. Punkty dodatkowe, które można zdobyć na zawodach międzynarodowych i ogólnopolskich:

		Miejsce I - III				Przejazd 0 – 3 pkt		Przejazd 4 – 7 pkt	
		PN	GP	Finale grup i rund	Pozostałe konkursy	PN	GP	PN	GP
KUCE	ZO DiM		20	10			10		5
	CSIP-B		30		15		10		5
	CSIP-A		40		20		25		10
	CSIOP	50	50		25	30	30	20	20
	ME - P				30	50	50	30	30
DZIECI na DK	ZO DiM / ZO*		20	10			10		5
	CSIch-B / ZO**		30	30	15		10		5
	CSIch-A / CSIJ-B / ZO***		40	40	20		25		10
	CSIOCh / CSIJ-A	50	50	50	25	30	30	20	20
	ME - Ch				30	50	50	30	30

10. Na liście rankingowej umieszczani są wyłącznie zawodnicy z aktualną licencją.

11. Zawodnicy startujący na małych koniach uzyskują punkty do rankingu tej kategorii wyłącznie konkursów przeznaczonych dla kuców i małych koni na ZO DiM.

Jeżeli zawodnik do lat 14 startuje na małym koniu w konkursach dla dużych koni na ZO DiM lub ZO, wówczas jego wyniki zaliczane są do rankingu dzieci na dużych koniach.

12. Dzieci z przedziału wiekowego 9 – 11 lat startujące na kucach grupy D otrzymują punkty w rankingu gr. D.

13. Zawodnicy startujący na kucach D na zawodach ogólnopolskich dla dużych koni mogą otrzymać punkty rankingowe w swojej grupie pod warunkiem dostarczenia wyników do Biura PZJ.

Tabela 2. Zawody Ogólnopolskie Dzieci i Młodzieży

Podział na grupy i warunki rozgrywania konkursów Grand Prix i konkursów finałowych

Grupa	Max. wzrost konia w cm.	Min. wiek konia ¹⁾	Wiek zawodnika ²⁾	Min. wysok. przeszkód ³⁾	Bazowa wysokość przeszkód ⁴⁾	Parametry konkursów finałowych i Grand Prix					
						Wys. przeszkód otwarte /hala ⁵⁾	Szerokość okserów	Szerokość tripelara	Szerokość rowu z wodą	Liczba przeszkód/skoków	Tempo otwarte/hala
A1	120	5	9 – 11		50-60	65/65	70	75	Xxx	9-11/10-13	300/300
A2	121-140	5	9 – 11			80/80	85	90	Xxx	9-11/10-13	325/300
B	130	5	10 – 14	60	70-80	85/85	95	100	200	9-11/10-13	325/300
C	140	5	11 – 16	60	90-100	100/95	110	120	250	10-12/12-14	350/325
D	148	5	12 – 16	70	110-120	120/115	130	140	300	10-12/12-15	350/325
E	156	5	12 – 21	90	110 -120	120/115	130	150	300	10-12/12-15	350/325
Dzieci II	b.o.	5	11-14			100/100	110	120	Xxx	10-12/12-15	325/300
Dzieci I	b.o.	5	12- 14			120/120	130	150	Xxx	10-12/12-15	350/325
R. Juni.	b.o.	5	13-18			125/125	130	150	300	10-12/12-15	350/325

¹⁾ Konie 4 letnie (gr. A2 do E) mają prawo startu max w konkursach o wysokości przeszkód niższej o 20cm niż finał danej grupy i 10 cm dla gr. A1.

²⁾ Start w grupach A i Dzieci II zgodnie z artykułem 6 pkt. 6 i 7.

³⁾ Minimalna wysokość przeszkód określa od jakiej wysokości kuc/mk danej grupy może startować podczas ZO DiM

⁴⁾ Bazowa wysokość przeszkód określa dostosowanie odległości szeregach i liniach do danej grupy

⁵⁾ Rozgrywka lub drugi nawrót może być o 5 cm wyższy.

Tabela 3. Mistrzostwa Polski i Puchar Polski na otwartym terenie

Grupa	Max. wzrost konia w cm.	Min. wiek konia	Wiek zawodnika	Maksymalna wysokość przeszkód w cm.				
				I Półfinał	II Półfinał	I Nawrót Finału	II Nawrót Finału	Rozgrywka o złoto
A1	120	5	9-11	60	60	65	65	70
A2	121-140	5	9-11	75	75	80	80	85
B	130	5	10-14	80	80	85	85	85
C	140	5	11-16	95	95	100	100	105
D	148	6	12-16	115	115	120	120	125
E	156	6	12-21	115	115	120	120	125
Dzieci II	b.o.	5	11-14	100	100	105	105	105
Dzieci I	b.o.	6	12-14	115	120	120	125	125

1. Szybkości w Pucharach: gr. A1 i A2 – 300m/min., gr. B, C, dzieci A – 325m/min., gr. C, D i E, dzieci B – 350m/min.

Tabela 4. Halowy Puchar Polski

Grupa	Max. wzrost konia w cm.	Min. wiek konia	Wiek zawodnika	Maksymalna wysokość przeszkód w cm.				
				I Półfinał	II Półfinał	I Nawrót Finału	II Nawrót Finału	Rozgrywka o złoto
A1	120	5	9-11	60	60	65	65	65
A2	121-140	5	9-11	75	75	80	80	85
B	130	5	10-14	80	80	85	85	85
C	140	5	11-16	90	90	95	95	100
D	148	6	12-16	110	115	115	120	120
E	156	6	12-21	110	115	115	120	120
Dzieci II	b.o.	5	11-14	100	100	105	105	105
Dzieci I	b.o.	6	12-14	115	115	120	120	120

1. Szybkości HPP: gr. A1 i A2 – 300m/min., gr. B, C – 325m/min. I dzieci A i B, gr. D i E – 350m/min.

Artykuł 14. Wprowadzenie

1. Ubiór:

1.1. Próba ujeżdżenia:

Obowiązkowy kask z trzypunktowym mocowaniem. Pozostałe elementy ubioru to: krótki frak, koszula z białymi: kołnierzykiem i mankietami, krawat lub plastron, białe, kremowe lub beżowe bryczesy lub bryczesy salonowe, rękawiczki, buty o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami. Przy bryczesach salonowych buty o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm. Zalecana jest kamizelka ochronna. "Jaskółka" i cylinder są zabronione. Dozwolone są: ostrogi o długości do 1,5 cm (kuce), ostrogi z obrotowym kółeczkiem nie są dozwolone, oraz zgodnie z Przepisami i Regulaminem WKKW dużych koni (małe konie).

Wjazd na czworobok, za wyjątkiem Mistrzostw Polski i Pucharu Polski, z batem, bez rękawiczek lub w ochraniaczach będzie karany 10 punktami karnymi.

1.2. Próba terenowa:

Kamizelka ochronna, kask ochronny typu krosowego przymocowany trwałym, nie zdejmowanym zapięciem, z minimum trzypunktowym mocowaniem, zapięty pod brodą podczas całej próby, buty z cholewami o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm lub krótkie buty i dopasowane do nogi gładkie czapsy. Dozwolone są: ostrogi o długości do 1,5 cm (kuce), (ostrogi z obrotowym kółeczkiem nie są dozwolone) oraz zgodnie z Przepisami i Regulaminem WKKW dużych koni (małe konie) oraz bat o maks. długości do 75 cm. Zawodnicy muszą posiadać przy sobie, umieszczoną na widocznym miejscu kartę medyczną FEI/PZJ.

1.3. Próba skoków:

Obowiązkowy kask z trzypunktowym mocowaniem kiedy zawodnik dosiada konia. Pozostałe elementy ubioru to: frak, koszula z białymi: kołnierzykiem i mankietami, krawat lub plastron, białe, kremowe lub beżowe bryczesy zwykłe lub salonowe, buty o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami. Przy bryczesach salonowych buty o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm. Obowiązkowa kamizelka ochronna, która może być założona na frak lub używana zamiast fraka. Dozwolone są: ostrogi o długości do 1,5 cm (kuce), i zgodnie z Przepisami i Regulaminem WKKW dużych koni (małe konie) oraz bat o maks. długości do 75 cm.

2. Podział na grupy, parametry przeszkód i warunki techniczne zawodów w WKKW wg Tabeli 5.
3. Dozwolona liczba startów zawodnika:
 - Zawodnicy od 11 do 15 lat włącznie mają prawo startu maksymalnie na dwóch koniach;
 - Zawodnicy od 16 do 18 lat włącznie mają prawo startu na 4 koniach (max na dwóch w jednej klasie).
 - Zawodnicy od 19 do 21 lat włącznie mają prawo startu na 6 koniach (max na trzech w jednej klasie).
4. Dozwolona liczba startów konia – w każdym zawodach każdy kuc/mały koń może startować tylko jeden raz pod jednym zawodnikiem i w jednej klasie.
5. W zawodach skróconych i pełnych z wyjątkiem Mistrzostw Polski nie obowiązuje dolny limit liczby startujących, aby wynik z danej klasy został uznany i zaliczony do klasyfikacji sportowej.
6. Wynik kwalifikujący (**RK – rezultat kwalifikujący**) – zostaje uzyskany poprzez ukończenie wszystkich prób w zawodach z uzyskaniem wszystkich min. parametrów jak poniżej:
 - Próba ujeżdżenia – nie więcej niż 75 punktów karnych;
 - Próba terenowa – 0 punktów karnych na przeszkodach w krosie oraz nie przekroczenie więcej niż o 90 sek normy czasu w krosie;
 - Próba skoków – nie więcej niż 16 pk na przeszkodach.

Wynik kwalifikujący musi zostać uzyskany w bieżącym roku kalendarzowym lub w dwóch poprzednich latach.

Wynik kwalifikujący może zostać uzyskany przez zawodnika i konia osobno lub jako para.

Artykuł 15. ZASADY ROZGRYWANIA ZAWODÓW WKKW

1. Zawody pełne:
 - Próba ujeżdżenia;
 - Próba terenowa;
 - Próba skoków.

Zawody mogą być rozgrywane jako trzydniowe lub dwudniowe.
2. Zawody skrócone:
 - Próba ujeżdżenia;
 - Próba terenowa;
 - Próba skoków.

Zawody mogą być rozgrywane jako jedno- lub dwudniowe.

3. Kolejność prób w zawodach trzydniowych: ujeżdżenie, próba terenowa, próba skoków.
4. Kolejność prób w zawodach dwudniowych: ujeżdżenie, próba skoków lub próba terenowa (decyduje organizator), trzecia próba.
5. Kolejność prób w zawodach jednodniowych: ujeżdżenie, próba skoków, a po minimum 45 min. próba terenowa.
6. Jeżeli po próbie ujeżdżenia w zawodach dwu- lub jednodniowych następuje próba skoków obowiązuje 10 – 20 minut przerwy dla każdego zawodnika. Jeżeli po próbie ujeżdżenia na zawodach dwudniowych następuje próba terenowa obowiązuje minimum 3 godzinna przerwa dla każdego konia (wskazane jest zakończenie próby ujeżdżenia przed rozpoczęciem krosu).
7. We wszystkich losowaniach kolejności startu, zawodnik biorący udział w jednej klasie na dwóch koniach, ma prawo do maksymalnie korzystnego rozstawienia koni, jednak bez możliwości wskazywania kolejności ich startu.
8. Wprowadza się punkty karne za zbyt szybką jazdę w próbie terenowej (kros):
 - 8.1. Komisja sędziowska nałoży karę 1 pkt. karnego za każdą rozpoczętą sekundę, jeżeli zawodnik ukończył kros:
 - w kl. LL i L i kat. kuców – z czasem krótszym niż 30 sek. od optymalnego;
 - w kl. P – z czasem krótszym niż 20 sek. od optymalnego.
 - 8.2. Cztery (4) punkty karne będą nałożone na zawodnika, który na odcinku od przedostatniej przeszkody do celowników mety wykonuje wolty nie będące wynikiem błędów na przeszkodzie, nie pokonuje odcinka od przedostatniej przeszkody możliwie najkrótszą trasą. Punkty te mogą być również nałożone za nieuzasadnione przejście do niższego chodu lub zatrzymanie – decyzję w takim przypadku podejmuje Komisja Sędziowska.
9. Przeglądy koni zgodnie z Przepisami i Regulaminem WKKW dużych koni. Lekarz weterynarii zawodów musi być obecny przez cały czas ich trwania.

Artykuł 16. MISTRZOSTWA POLSKI NA KUCACH

1. Mistrzostwa Polski odbywają się jako zawody trzydniowe.
2. W Mistrzostwach Polski na Kucach mogą startować zawodnicy od 12 do 16 roku życia włącznie.
3. W Mistrzostwach Polski na Kucach mają prawo startu medaliści Mistrzostw i Pucharów Polski WKKW z ostatnich dwóch lat oraz ci

zawodnicy, którzy posiadają min. brązową odznakę jeździecką* oraz min. 2 x RK:

- 2xL lub
- 1xL plus 2xLL.

4. W Mistrzostwach Polski na Kucach w próbach: ujeżdżenia i terenowej, zawodnicy mogą startować na dwóch koniach. Przed próbą skoków zawodnik musi wskazać konia, na którym będzie się liczył w punktacji Mistrzostw. Deklarację składa najpóźniej na 30 minut po zakończeniu trzeciego przeglądu. Koń zaliczany do Mistrzostw startuje jako pierwszy z koni danego zawodnika. Przebiegi koni nie liczonych w punktacji będą się odbywały po ostatnim koniu Mistrzostw.
5. Wjazd na czworobok z batem, bez rękawiczek lub w ochraniaczach będzie karany eliminacją.
6. Warunki techniczne według załączonej Tabeli 5.

Artykuł 17. PUCHAR POLSKI

1. Puchar Polski odbywa się jako próba skrócona.
2. W Pucharze Polski Kuców mogą startować zawodnicy od 11 do 16 roku życia łącznie.
3. W Pucharze Polski Małych Koni mogą startować zawodnicy od 12 do 21 roku życia łącznie.
4. W Pucharze Polski na Kucach mają prawo startu medaliści Mistrzostw Polski i Pucharów Polski WKKW z ostatnich dwóch lat oraz ci zawodnicy, którzy posiadają min. brązową odznakę jeździecką* oraz min. 1 x RK:
 - 1xLL lub
 - 1x CNC kuców gr.C
5. W Pucharze Polski Małych Koni mają prawo startu medaliści Mistrzostw Polski na Kucach i Pucharów Polski Małych Koni WKKW z ostatnich dwóch lat oraz ci zawodnicy, którzy posiadają min. brązową odznakę jeździecką* oraz min. 2 x RK:
 - 2xL lub
 - 1xL plus 2xLL.
6. W Pucharze Polski w próbach: ujeżdżenia i terenowej, zawodnicy mogą startować na dwóch koniach. Przed próbą skoków musi wskazać konia, na którym będzie się liczył w punktacji Pucharu. Deklarację składa najpóźniej na 30 minut po zakończeniu trzeciego przeglądu. Koń liczony w Pucharze startuje jako pierwszy z koni danego zawodnika. Przebiegi koni nie liczonych w punktacji będą się odbywały po ostatnim koniu Pucharu.

* brązowa odznaka jeździecka obowiązuje zawodników zarejestrowanych w PZJ/WZJ po 31.12.2006 roku

7. Wjazd na czworobok z batem, bez rękawiczek lub w ochraniaczach będzie karany eliminacją.
8. Warunki techniczne według załączonej Tabeli 5.

Artykuł 18. ZAWODY KRAJOWE

1. W Zawodach Krajowych kuców mogą startować zawodnicy od 11 do 16 roku życia łącznie, na małych koniach od 11 do 21 roku życia łącznie.
2. Na Zawodach Krajowych kuce i małe konie mogą startować w jednej dowolnej klasie.
3. W próbie skoków dopuszcza się dwa wyłamania – pierwsze karane 4 pkt karnymi, drugie 8 pkt. Trzecie wyłamanie lub podobny błąd powoduje eliminację.

Artykuł 19. RANKING

	C			D			E		
	I	II	III	I	II	III	I	II	III
Kl. LL ZO, ZOO-C	15	12÷2	1	13	10÷2	1	11	8÷2	1
Kl. L ZO, ZOO-D	17	14÷2	1	15	12÷2	1	13	10÷2	1
ZO, ZOO- E	17	14÷2	1	15	12÷2	1	13	10÷2	1
ZO, ZOO Kl. P	19	16÷2	1	17	14÷2	1	15	12÷2	1
CNC* CIC*	23	20÷2	2	21	18÷2	2	19	16÷2	2
CNC** CIC**	27	24÷2	2	25	22÷2	2	23	20÷2	2
Puchar Polski C	21	- 2	2						
Puchar Polski E	Punktacja gr. E + 20 punktów			Punktacja gr. E + 10 punktów			31	- 3	2
Mistrz. Polski D	Punktacja gr. D + 10 punktów			41	- 4	2			
OOM finał + eliminacje	21			- 2			21	-2	1

CICP*	71	65÷5	5	61	55÷5	5			
CICP**	91	85÷5	5	81	75÷5	5			
CCIP*, CCI*	81	75÷5	5	71	65÷5	5	61	55÷5	5
CCIP**, CCI**	101	95÷5	5	91	85÷5	5	81	75÷5	5
ME Kuców, ME Juniorów	111	105÷5	5	101	95÷5	5	91	85÷5	5
CZYSTY KROS #	+ 10			+ 5			+ 5		
W NORMIE CZASU #	+ 10			+ 5			+ 5		

I – ilość punktów za I-sze miejsce;
 II – ilość punktów za miejsce od II-go i dalej;
 III – ilość punktów za ukończony start;
 # – Za zawody CICP* i wyższe.

Tabela 5. Podział na grupy w kategorii Kuców i Małych Koni w WKKW. Parametry przeszkód i warunki techniczne w zależności od grupy.

Grupa	C	D	D	E	
	Puchar i CNC Kl. LL	CNC kl. L	Mistrzostwa	Puchar	
Wzrost konia w cm	140 ¹⁾ /148	148	148	156	
Wiek konia	5/6 ²⁾	5/6 ²⁾	6	6	
Wiek zawodnika	11 – 16	11 – 16	12 - 16	12 -21	
Ujeżdżenie	WKKW kl. LL	WKKW kl. L	WKKW Pony **	WKKW CCI A/B *	
Kros	Dystans w m	1600-2000	1600-2500	3000-3500	
	Tempo w m/min	450	470 – 500	450 – 500	
	Ilość skoków	do 16	do 20	do 24	
	Max. wys. części stałej w cm	80	100	100	
	Max. wys. hydrdy	100	110	110	
	Max. wys. zeskoku w cm	100	120	120	
	Max. szer. w cm	U podstawy	150	160	180
		W najwyższym punkcie	100	110	120
		Otwartego rowu	130	150	200
	Obowiązkowa przeszkoda wodna ³⁾	tak	tak	tak	tak
Max. ilość kombinacji	4-tylko podwójne	5	-	5	
Skoki	Dystans w m	300-400	300-400	400 – 500	
	Tempo w m/min	300	300	325	
	Ilość przeszkód	8	8	10 – 12	
	Max. ilość kombinacji	1 x AB	1 x AB	2 x AB	
	Max. wys. przeszkód w cm	do 90	100	100	
	Max. szer. przeszkód w cm	Oxer	80	80	120
		Triple barre	100	110	160

*) Dotyczy tylko Pucharu Polski

**) Młodzik (11 lat) może startować tylko na koniu co najmniej 6 letnim

***) Przeszkoda wodna: wskok bez zeskoku (na tym samym poziomie co woda) lub wjazd do wody, wyskok przez przeszkodę na krawędzi wody z lądowaniem na suchym podłożu, lub z wyskokiem na bankiet o max. wysokości 80 cm lub tylko przejazd przez wodę.

Program WKKW LL
(program krajowy)

Lp.	Ruchy	Pkty	Ocena	Uwagi
1.	A C	Wjazd kłusem roboczym anglezowanym. W lewo.	10	
2.	EBE E	Koło w lewo o śr. 20 m. Kłus roboczy ćwiczebny.	10	
3.		Pomiędzy K i A galop roboczy z lewej nogi	10	
4.	C E	Koło w lewo o śr. 20 m. Kłus roboczy.	10	
5.	A FE E	Stęp roboczy. Stęp na długiej wodzy. Stęp roboczy.	10	
6.	H BEB B	Kłus roboczy Koło w prawo o śr. 20 m. Kłus roboczy ćwiczebny.	10	
7.		Pomiędzy F i A galop roboczy z prawej nogi.	10	
8.	C B	Koło w prawo o śr. 20 m. Kłus roboczy.	10	
9.	A KB B	Stęp roboczy. Stęp na długiej wodzy. Stęp roboczy.	10	
10.	M HXF	Kłus roboczy. Przekątna w kłusie roboczym.	10	
11.	A X G	Na linię środkową. Kłus ćwiczebny. Zatrzymanie i ukłon.	10	
Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy				
Sub-total		110		
1.		Chody (swoboda i regularność).	10	
2.		Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu).	10	
3.		Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kielzna i lekkość przodu).	10x 2	
4.		Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy.	10x 2	
RAZEM:		170		

Do odjęcia: pomyłki w trasie lub pominięte ruchy będą karane:

- 1-sza pomyłka - 2 punkty
- 2-ga pomyłka - 4 punkty
- 3-cia pomyłka - eliminacja

Przejście do zatrzymania może być przez 3-4 kroki stępa.
W kłusie dosiad dowolny, chyba że zaznaczono inny.

Program WKKW L
(program krajowy)

Lp.	Ruchy	Pkty	Ocena	Uwagi
1.	A C	Wjazd kłusem roboczym. W prawo.	10	
2.	B	Koło w prawo o średnicy 20 m.	10	
3.	KXM M	Kłus pośredni (anglezowany). Kłus roboczy.	10x 2	
4.	E	Koło w lewo o średnicy 20 m.	10	
5.	A	Zatrzymanie, nieruchomość 5sek., ruszyć stępem pośrednim	10	
6.	FXH H	Stęp pośredni. Stęp roboczy.	10x 2	
7.	C M	Kłus roboczy. Galop roboczy z prawej nogi.	10	
8.	B	Koło w prawo o średnicy 20 m.	10	
9.	KX X M	Zmiana kierunku galopem roboczym. Przejście do kłusa roboczego. Galop roboczy z lewej nogi.	10	
10.	E	Koło w lewo o średnicy 20 m.	10	
11.	FX X	Zmiana kierunku galopem roboczym. Przejście do kłusa roboczego.	10	
12.	MXK K	Kłus pośredni (anglezowany). Kłus roboczy.	10x 2	
13.	A X	Na linię środkową. Zatrzymanie, ukłon.	10	
Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy.				
1.		Chody (swoboda i regularność)	10x 2	
2.		Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu)	10x 2	
3.		Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kielzna i lekkość przodu)	10x 2	
4.		Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy	10x 2	
RAZEM:		240		

Do odjęcia: pomyłki w trasie lub pominięte ruchy będą karane:

- 1-sza pomyłka - 2 punkty
- 2-ga pomyłka - 4 punkty
- 3-cia pomyłka - eliminacja

ZAŁĄCZNIK III

**Czworobok WKKW Pony – jedna gwiazdka (1*)
(FEI Eventing Dressage Test – One Star – Ponies) CCIP***

Czas (tylko orientacyjnie) 5'30"

Lp.	Ruchy	Kryteria	Pkty	Ocena	Uwagi
1.	A X	Wjazd kłusem roboczym. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon. Ruszyć kłusem roboczym.	Wjazd. Zatrzymanie. Przejście z kłusa do stój i ruszenie.	10	
2.	C M MR	W prawo. Koło w prawo 10 m. Kłus roboczy.	Dokładność, równowaga, regularność i wygięcie	10	
3.	RV VKA	Zmiana kierunku kłusem pośrednim. Kłus roboczy.	Wydłużenie i regularność wykroku. Płynność przejścia.	10	
4.	AC	Serpentyna o 5 łukach styczna do ściany czworoboku.	Zmiana zgięcia, równowaga i płynność. Jakość łuków.	10	
5.	przed C CH	Ruszyć galopem roboczym. Galop roboczy w lewo.	Przejście. Równowaga.	10	
6.	H	Koło w lewo 10 – 12 m.	Równowaga, regularność i wygięcie.	10	
7.	HV VK	Galop pośredni. Galop roboczy.	Wydłużenie i regularność foule, przejścia, impuls i zaangażowanie zadu.	10	
8.	KD DE ES SC	Pół wołty w lewo 10 – 12m. Prosto. Kontrgalop. Kłus roboczy.	Wyprostowanie. Zgięcie, równowaga i regularność.	10	
9.	C CM	Zatrzymanie, cofanie na długość kuca. Stęp pośredni.	Zatrzymanie. Jakość cofania. Przejście	10	
10.	MIXP PF	Stęp wyciągnięty na długiej wodzy Stęp pośredni	Utrzymanie kontaktu przy dążeniu do wydłużenia sylwetki	10	
11.	F przed A AK	Kłus roboczy Ruszyć galopem roboczym Galop roboczy	Płynność przejścia. Równowaga, zaangażowanie zadu.	10	
12.	K	Koło w prawo 10 – 12 m	Zgięcie, równowaga, impuls, elastyczność, zaangażowanie zadu.	10	
13.	KS SH	Galop pośredni. Galop roboczy.	Wydłużenie i regularność foule. Energia. Przejścia.	10	
14.	HG GE EV V	Pół wołty w prawo 10–12m. Prosto. Kontrgalop. Kłus roboczy.	Wyprostowanie w galopie roboczym. Zgięcie, równowaga i regularność w kontrgalopie.	10	
15.	A X	Na linię środkową. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon.	Kierunek. Uważność. Wyprostowanie. Przejście, zatrzymanie.	10	
		Opuścić czworobok stępem swobodnym na długiej wodzy w A			
Sub-total			150		

1.	Chody (swoboda i regularność)	10		
2.	Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu)	10		
3.	Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kielzna i lekkość przodu)	10		
4.	Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy	10		
RAZEM:		190		

Do odjęcia: pomyłki w trasie lub pominięte ruchy będą karane:

- 1-sza pomyłka - 2 punkty
- 2-ga pomyłka - 4 punkty
- 3-cia pomyłka - eliminacja

Uwaga 1: Kłusy: roboczy, pośredni i wyciągniętym należy jechać kłusem ćwiczebnym z wyjątkiem, gdzie zaznaczono, że należy jechać kłusem anglezowanym.

Uwaga 2: Ostrogi nie są obowiązkowe. Jeżeli są używane, muszą być zgodne z Regulaminem w dyscyplinie WKKKW Kuców (Przepisami FEI kat. Pony).

Uwaga 3: Program musi być wykonany na wędzidle zgodnym z Regulaminem w dyscyplinie WKKKW Kuców (Przepisami FEI kat. Pony).

ZAŁĄCZNIK IV

Czworobok WKKW Pony – dwie gwiazdki (2*)
(2007 FEI Eventing Dressage Test Pony 2 Star) 2007 CCIP** Test

Czas (tylko orientacyjnie) 4¼ minuty

Lp.	Ruchy	Kryteria	Pkt	Ocena	Uwagi
1.	AC C CH	Wjazd klusem roboczym. W lewo. Kłus roboczy.	10		
2.	HS SF FAK	Kłus roboczy. Kłus pośredni (ćwiczebny lub anglezowany). Kłus roboczy.	10		
3.	KV VM MC	Kłus roboczy. Kłus pośredni (ćwiczebny lub anglezowany). Kłus roboczy.	10		
4.	CH HE EX	Kłus roboczy. Łopatką w lewo. Pół koła w lewo 10m od E do X.	10		
5.	X BF FA	Pół koła w prawo 10m od X do B. Łopatką w prawo. Kłus roboczy.	10		
6.	A	Zatrzymanie, nieruchomość 4 sek.	10		
7.	A	Cofanie 3 – 4 kroki, Ruszyć od razu stępem pośrednim (bez zatrzymania).	10		
8.	AKV VR RMC	Stęp pośredni. Stęp wyciągnięty. Stęp pośredni.	10		
9.		Stęp pośredni AKV i RMC	10		
10.	C CHSE	Galop roboczy w lewo bezpośrednio ze stępa. Galop roboczy.	10		
11.	E EB BR RMC	Galop pośredni. Pół koła w lewo 20m galopem od E do B. Galop pośredni. Galop roboczy.	10		
12.	CH HK KA	Galop roboczy. Łuk w galopie roboczym – odjazd od linii na 10m. Galop roboczy.	10		
13.	AFBX X XEHCM	Galop roboczy. Zwykła zmiana nogi. Galop roboczy.	10		
14.	MRB B BE ES SH	Galop roboczy. Galop pośredni. Pół koła w prawo 20m od B do E. Galop pośredni. Galop roboczy.	10		
15.	HCM MF	Galop roboczy. Łuk w galopie roboczym – odjazd od linii na 10m.	10		
16.	F A	Kłus roboczy. W prawo na linię środkową.	10		
17.	X	Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon.	10		
Opuścić czworobok stępem swobodnym na długiej wodzy w A			Subtotal	170	

1 8.	Chody (swoboda i regularność)	10		
1 9.	Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu).	10		
2 0.	Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kielzna i lekkość przodu).	10		
2 1.	Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy.	10		
RAZEM		210		

Do odjęcia: pomyłki w trasie lub pominięte ruchy będą karane:

- 1-sza pomyłka - 2 punkty
- 2-ga pomyłka - 4 punkty
- 3-cia pomyłka - eliminacja

Uwaga: Próba na czworoboku musi być jechana wyłącznie na dozwolonym wędzidle. Ostrogi nie są obowiązkowe.