

# **POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI**



## **WSZECHESTRONNY KONKURS KONIA WIERZCHOWEGO**

# **C**

### **REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW KRAJOWYCH**

Obowiązuje od dnia 1 stycznia 2010 roku

## **SPIIS TREŚCI**

<b>Artykuł 1.</b>	
Postanowienia ogólne .....	4
<b>Artykuł 2.</b>	
Rodzaje krajowych konkursów WKKW i zasady ich rozgrywania .....	8
<b>Artykuł 3.</b>	
Mistrzostwa Polski Młodych Koni (MPMK) 4, 5, 6 letnich .....	13
<b>Artykuł 4.</b>	
Mistrzostwa Polski Jun. Młodszych i Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży .....	13
<b>Artykuł 5.</b>	
Zasady punktacji rankingowej .....	13
<b>Artykuł 6.</b>	
Wzajemna zależność regulaminu rozgrywania zawodów krajowych w WKKW i przepisów FEI WKKW .....	14
<b>Artykuł 7.</b>	
Przepisy szczególne dotyczące konkursów w klasach LL, L, P .....	14
<b>Artykuł 8.</b>	
Obliczanie wyników w próbie ujeżdżenia .....	15
<b>Artykuł 9.</b>	
Wytoczne na temat bezpieczeństwa .....	16
<b>Artykuł 10.</b>	
Kwalifikacje .....	17
<b>Artykuł 11.</b>	
Zasady sędziowania konkursów na styl .....	18

## KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

**I. Polski Związek Jeździecki** w ślad za Międzynarodową Federacją Jeździecką FEI oczekuje, że wszystkie osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w sporty konne, będą przestrzegać zasad niniejszego Kodeksu Postępowania z Koniem oraz przyjmą do wiadomości, że w każdym przypadku dobro konia musi być sprawą nadrzędną i nigdy nie może być podporządkowane współzawodnictwu sportowemu ani celom komercyjnym.

**II.** Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startu w zawodach, dobro konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia i transportu.

**III.** Konie i jeźdźcy muszą być wytrenowani, kompetentni i zdrowi zanim wezmą udział w zawodach. Odnosi się to także do podawania leków i środków medycznych, zabiegów chirurgicznych zagrażających dobru konia lub ciąży klaczy, oraz do przypadków nadużywania pomocy medycznej.

**IV.** Zawody nie mogą zagrażać dobru konia. Wymaga to zwrócenia szczególnej uwagi na teren zawodów, powierzchnię podłoża, pogodę, warunki stajenne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo także podczas podróży powrotnej z zawodów.

**V.** Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.

PZJ zachęca wszystkie osoby działające w sporcie jeździeckim do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

## Artykuł 1. Postanowienia ogólne

1. W krajowym systemie współzawodnictwa sportowego rozgrywane są następujące rodzaje zawodów:

LP	Nazwa zawodów	Skrót
1	Mistrzostwa Polski Seniorów	MPS
2	Mistrzostwa Polski Młodzieżowe	MPM
3	Mistrzostwa Polski Juniorów	MPJ
4	Puchar Polski Seniorów	PPS
5	Puchar Polski Młodzieżowy	PPM
6	Puchar Polski Juniorów	PPJ
7	Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży	OOM
8	Zawody Krajowe	CNC
9	Mistrzostwa Regionu	MR
10	Mistrzostwa Polski Młodych Koni	MPMK
11	Puchar Polski Małych Koni	PPMK
12	Mistrzostwa Polski Kuców	MPK
13	Puchar Polski Kuców	PPK

2. W krajowym systemie współzawodnictwa sportowego w WKKW obowiązują następujące kategorie wiekowe:

LP	Kategoria	Wiek
1	Młodzicy /MŁ/	11 lat
2	Juniorzy młodzi /JM/	12 - 15 lat
3	Juniorzy /J/	16 - 18 lat
4	Młodzieżowcy /M/	19 - 21 lat
5	Seniorzy /S/	Od 22 lat

Wiek zawodnika określa się zgodnie z kalendarzowym rokiem urodzenia.

3. W Zawodach Krajowych i zawodach wyższej rangi mają prawo startu zawodnicy zarejestrowani w Polskim Związku Jeździeckim i posiadający aktualną licencję zawodnika oraz wyniki kwalifikacyjne odpowiednie do klasy konkursu.

Konie muszą posiadać paszport wydany bądź zarejestrowany przez PZJ\* oraz aktualną licencję sportową.

W zawodach międzynarodowych (CIC i CCI oraz wyżej rangi) są wymagane okładki FEI oraz aktualne licencje FEI koni i zawodników. Dla koni polskich zawodników biorących udział w CCN, CIC 1\*/2\*, CCI 1\*/2\* na terenie Polski okładki nie są wymagane – jednak wszystkie konie muszą być zarejestrowane w PZJ i posiadać paszport umożliwiający identyfikację i kontrolę szczepień.

\* paszport sportowy PZJ lub inny paszport narodowy zaakceptowany przez FEI i zarejestrowany w PZJ

W zawodach rozgrywanych w klasach P, L, LL, o ile nie są to zawody rangi MP, Finał OOM, Finał PP, zawodników i konie obowiązują rejestracja i posiadanie licencji PZJ lub WZJ. Konie startujące w klasach P, L i LL - o ile nie mają paszportu PZJ muszą posiadać paszport urzędowy, na podstawie którego można będzie dokonać identyfikacji konia i sprawdzić ważność szczepień.

W zawodach rangi MP, Finał OOM, Finał PP bez względu na klasę obowiązują aktualne licencje PZJ zawodników oraz aktualne licencje PZJ i paszporty sportowe koni.

4. Wymagana dokumentacja zawodników.

4.1. Organizator zawodów lub wyznaczony przez niego przedstawiciel posiadający odpowiednią do tego wiedzę (np. członek Komisji sędziowskiej) ma obowiązek sprawdzić przed rozpoczęciem zawodów następujące dokumenty:

- licencję zawodnika;
- wiek zawodnika;
- licencję konia;

• wiek konia (konie urodzone w IV kwartale roku, zaliczane są do rocznika następnego);

• książeczkę zdrowia zawodnika. Maksymalny okres ważności badań lekarskich zawodnika wystawionych przez przychodnię sportowo lekarską lub uprawnionego lekarza medycyny wynosi 6 miesięcy.

• Czy zawodnik lub jego koń znajduje się w rejestrze wypadków prowadzonym przez biuro PZJ i czy w związku z tym ma prawo startu w danych zawodach.

Nie mają prawa startu w zawodach i treningach osoby nie posiadające ww. dokumentów oraz:

- zawodnicy nie posiadających ważnych badań lekarskich;
- zawodnicy do ukończenia 18 roku życia nie posiadający ważnej zgody rodziców lub opiekunów sądowych. Zgoda może być wystawiona wyłącznie na bieżący rok kalendarzowy.
- Zawodnicy bez aktualnych wyników kwalifikacyjnych.

4.2 Kwalifikacje w zawodach krajowych we wszystkich klasach potwierdza Biuro PZJ. W związku z tym organizator zawodów krajowych zobowiązany jest do przesłania listy zgłoszeń imiennych do biura PZJ na min 10 dni roboczych przed rozpoczęciem zawodów celem potwierdzenia kwalifikacji.

**Zawodnicy, którzy chcą wystartować w zawodach międzynarodowych muszą na min 5 dni przed terminem zgłoszeń przesłać swoje zgłoszenia do biura PZJ.**

4.3. Paszporty koni – sprawdza uprawniony lekarz weterynarii;

4.4.W próbie terenowej podczas wszystkich imprez krajowych i międzynarodowych zawodnik ma obowiązek posiadania przy sobie w widocznym miejscu „KARTY MEDYCZNEJ” z aktualnymi wpisami. Przed próbą terenową Organizator ma obowiązek zebrać karty od zawodników, lekarz zawodów ma obowiązek sprawdzić ich treść, a ich kopie muszą być przechowywane w sekretariacie zawodów aż do zakończenia zawodów. Dane osobowe zawarte w kartach są poufne i nie mogą mieć do nich dostępu osoby postronne. Po zakończeniu zawodów kopie kart należy zniszczyć.

4.5. W czasie trwania zawodów krajowych i wyższej rangi każdy koń przebywający poza stajnią musi posiadać numer identyfikacyjny. W przypadku braku numeru Komisja Sędziowska może nałożyć karę finansową.

4.6. Delegat Techniczny zawodów ma obowiązek dopilnowania obecności, pracy i czynności osób funkcyjnych. Delegat Techniczny zawodów ma obowiązek podać w sprawozdaniu informacje o stanie sprawdzonej dokumentacji, należy wymienić zauważone braki i ewentualnie nałożone kary.

4.7. Delegat techniczny sporządza po zawodach:

- raport z uwagami dotyczącymi organizacji zawodów.
- raport o ewentualnych uchybieniach po sprawdzeniu dokumentów/sprzętu.raport musi być sporządzony na oficjalnym druku PZJ (załącznik nr 9)

4.8. Komisja sędziowska jest zobowiązana do sporządzenia raportów ze wszystkich upadków zarówno w crossie jaki i w skokach ( załącznik nr 10)

5. Minimalne wyniki kwalifikujące na zawodach w POLSCE

Prawo startu w zawodach wszystkich szczebli mają:

- zawodnicy posiadający aktualne licencje oraz ważne wyniki kwalifikujące
- konie posiadające licencje i paszporty zgodnie z Art.1 p.3 niniejszego regulaminu oraz ważne wyniki kwalifikujące

Zawodnicy biorący udział w zawodach do kl.P zobowiązani są do posiadania aktualnej licencji regionalnej wydanej przez właściwy WZJ lub ogólnopolskiej wydanej przez PZJ, konie obowiązują paszport urzędowy i licencja wydana przez WZJ.

Zawodnicy biorący udział w klasach CNC1\*, CNC2\* CNC3\* oraz w zawodach rangi MP, Finał OOM, Finał PP zobowiązani są do posiadania aktualnej licencji ogólnopolskiej wydanej przez PZJ, konie obowiązują paszport sportowy PZJ i licencja ogólnopolska wydana przez PZJ.

**Wymagania tj. wiek zawodnika i wiek konia oraz wymagania wyników kwalifikacyjnych w zależności od rangi zawodów i klasy konkursu szczegółowo określa załącznik nr 3.**

6. Zawodnik ma prawo startu w Mistrzostwach Polski tylko w jednej kategorii wiekowej w danym roku za wyjątkiem kategorii młodzieżowca, który może startować w swojej kategorii i kategorii seniorów, jeżeli:

- obie kategorie wiekowe odbywają się na tych samych warunkach technicznych w tym samym miejscu i czasie, ale w osobnych konkursach, zawodnik może startować w każdej kategorii wiekowej, ale na innym koniu i klasyfikowany jest zgodnie z uzyskanym wynikiem w każdej kategorii;
- obie kategorie odbywają się w różnych miejscach, na różnych krosach, może startować na tym samym koniu, Za pisemną zgodą Przewodniczącego Komisji WKKW, na umotywowany wniosek klubu zawodnik młodszej kategorii (junior lub junior młodszy) może startować w kategorii wyższej, jednak traci wtedy prawo powrotu do swojej kategorii wiekowej.

7. W Mistrzostwach Polski - za wyjątkiem MP Juniorów Młodszych gdzie zawodnik może wystartować tylko na jednym koniu - zawodnik ma prawo startu maksymalnie na dwóch koniach, musi jednak przed próbą skoków wskazać tego, na którym będzie się liczył w punktacji mistrzostw. Deklarację startu składa na piśmie najpóźniej w 20 minut po zakończeniu trzeciego przeglądu koni. O ile zgłasza drugiego konia do skoków, ten liczony do mistrzostw musi wystartować pierwszy. Zaleca się odbywanie przebiegów koni nie liczonych w punktacji po ostatnim koniu mistrzostw. W wyjątkowych wypadkach jeździec ma prawo zamiany konia liczonego w punktacji mistrzostw. Może to nastąpić najpóźniej na 30 minut przed rozpoczęciem próby skoków i musi być poparte pisemnym oświadczeniem delegata weterynaryjnego zawodów o niemożności udziału konia w tej próbie.

8. Mistrzostwa Polski i Puchar Polski seniorów, młodzieżowe i juniorów rozgrywa się na warunkach technicznych – zamieszczonych w tabeli II. Rangę określa Komisja WKKW PZJ na dany rok kalendarzowy.

9. Żaden zawodnik nie może dosiadać więcej niż czterech koni w jednym dniu rozgrywania próby terenowej pełnych WKKW. Ogranicza się liczbę startów w zawodach wg następujących zasad: senior może startować w zawodach skróconych maksymalnie na 6 koniach, z tym, że w jednej klasie tylko na trzech. Junior od 16 roku życia może startować na zawodach skróconych na maksymalnie 4 koniach, z tym, że w jednej klasie tylko na dwóch. Junior młodszy do 15 roku życia ma prawo startować maksymalnie na dwóch koniach. W zawodach pełnych dopuszcza się start jeźdźca w jednej klasie na maksymalnie dwóch koniach.

10. W zawodach skróconych jak i pełnych, za wyjątkiem Mistrzostw Polski i Mistrzostw Regionalnych nie obowiązuje dolny limit liczby startujących, aby wyniki z danej klasy zostały uznane i zaliczone do klasyfikacji sportowej. Aby w mistrzostwach Polski mogły być rozdane medale musi wystartować do próby krosu co najmniej 4 zawodników.

11. We wszelkich losowaniach kolejności startu koni, zawodnik biorący udział w jednej klasie na dwóch lub trzech koniach ma prawo do maksymalnie korzystnego rozstawienia koni, jednak bez możliwości wskazywania kolejności ich startu.

12. W zawodach skróconych jedno i dwudniowych, aby zapobiec wzajemnemu przeszkadzaniu sobie zawodników startujących w różnych próbach, zobowiązuje się organizatorów do takiego usytuowania miejsca ich rozgrywania, by konie startujące w próbie ujeżdżenia nie były niepokojone przez te, które w tym samym czasie startują w skokach.

13. Zawodnicy w zawodach krajowych mają prawo startu nie tylko w całych zawodach lecz także tylko w jednej z wybranych prób (ujeżdżeniu, krosie lub skokach), chociaż zaleca się aby wystartowali w dwóch – w dowolnej kombinacji. Zawodnik, który zamierza startować w ten sposób powinien przed startem zdeklarować się, w których próbach będzie startował aby delegat techniczny mógł przygotować listy startowe i wyniki. Jeżeli jednak w danych zawodach zawodnik zostanie wyeliminowany w próbie ujeżdżenia lub skoków to w tych zawodach nie może już startować w krosie.

14. Zawodnik jest zobowiązany do posiadania atestowanego kasku i atestowaną kamizelkę ochronną wymaganą w próbie krosu. Każda osoba oficjalna ma prawo w dowolnym momencie sprawdzenia atestu i nie dopuścić do startu w przypadku jego braku lub w przypadku jak sprzęt jest nadmiernie zużyty lub niedopasowany. Od tej decyzji nie ma odwołania. Atesty wymagane są zgodnie z wytycznymi FEI.

## **Artykuł 2. Rodzaje krajowych konkursów WKKW i zasady ich Rozgrywania**

1. Zawody WKKW są rozgrywane wg centralnego kalendarza imprez opracowywanego przez PZJ. Zawody WKKW można rozgrywać jako pełne lub skrócone lub zawody na styl wg regulaminu MPMK. W zawodach rozgrywanych na styl obowiązują odpowiednio wszystkie przepisy dotyczące parametrów technicznych, wieku koni itp.

### **2. Zgłoszenia do zawodów i wyniki zawodów.**

2.1. Na podstawie kalendarza imprez PZJ organizator ogłasza propozycje zawodów zatwierdzone przez PZJ na minimum 8 tygodni przed terminem zawodów. Kluby przesyłają zgłoszenia wstępne na adres organizatora na 4 tygodnie przed terminem zawodów z podaniem planowanej ilości zawodników, koni i osób towarzyszących. Propozycje zawodów muszą być przygotowane na oficjalnym druku PZJ (załącznik nr.5). Zgłoszenia imienne – ostateczne należy przesłać na min. 10 dni przed datą rozpoczęcia imprezy na oficjalnych drukach PZJ załącznik nr.4. Zgłaszający ma obowiązek (jeżeli organizator będzie tego wymagał) dokonania przedpłaty na boksy w terminie i wysokości podanej w propozycjach oraz przesłania

dowodu wpłaty (kserokopii) wraz ze zgłoszeniami imiennymi – ostatecznymi. W przypadku nie odwołania przyjazdu na min. 5 dni przed zawodami (lub redukcji ekipy), przedpłatą przechodzi na rzecz organizatora. Organizator ma prawo nie przyjęcia na zawody zawodników - koni, które nie zostały zgłoszone w podanym trybie. Organizator zawodów ma prawo (w uzgodnieniu z PZJ) wprowadzenia ograniczeń przyjęć zawodników - koni o ile wynika to z przyczyn organizacyjnych. Klauzula możliwości wprowadzenia ograniczeń przyjęcia zawodników – koni musi być podana w propozycjach zawodów. Kluby, które po wysłaniu zgłoszeń ostatecznych zmuszone są dokonać zmian w składzie ekipy, mają obowiązek poinformowania organizatora najpóźniej na 5 dni przed rozpoczęciem zawodów. Organizator może uwzględnić dokonane zmiany o ile pozwalają mu na to warunki. W przypadku wprowadzenia ograniczeń przez K.O. w ilości przyjmowanych koni, K.O. ma obowiązek stworzenia listy koni i zawodników oczekujących. W propozycjach zawodów organizator jest zobowiązany podać minimalną pulę nagród do wygrania podczas imprezy. Organizator powinien przygotować obiekty do przyjęcia ludzi i koni na 1 dzień przed rozpoczęciem zawodów.

2.2. Organizator zobowiązany jest do wysłania drogą elektroniczną na adres [pzi@pzi.pl](mailto:pzi@pzi.pl) wyników zawodów na oficjalnym druku wyników (załącznik nr 6) w terminie max 2 dni od zakończenia zawodów. Nie dostanie wyników w terminie i na nie właściwych drukach może być podstawą do nie uznania wyników zawodów do klasyfikacji sportowej

3. Zawody WKKW rozgrywane są w następujących klasach:

CNC LL, CNC L, CNC P, CNC1*2*/3*	jako zawody krajowe;
CIC1*2*/3*, CC11*2*/3*/4*	jako zawody międzynarodowe

Parametry techniczne poszczególnych klas i warunki rozgrywania zawodów podane są w załączniku nr. 8 niniejszego regulaminu.

4. Wymagania dotyczące obsady osób oficjalnych na zawodach krajowych w dyscyplinie WKKW zawarte są w załączniku nr. 1.

5. W zawodach 3 – dniowych próby rozgrywa się w następującym porządku:

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia;
Drugi dzień	próba terenowa;
Trzeci dzień	próba skoków.

Lub

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia;
Drugi dzień	próba skoków.
Trzeci dzień	próba terenowa;

6. W zawodach 2 – dniowych próby rozgrywane są wg następującego programu rozpisanego indywidualnie dla każdego konia:

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia, a następnie po około 15-30 minutach próba skoków lub terenowa;
Drugi dzień	próba terenowa lub skokowa.

Lub

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia, a następnie po około min. 15-30 minutach próba terenowa;
Drugi dzień	Przeгляд weterynaryjny i po min 1 godzinie skoki

7. W zawodach 1 – dniowych próby następują po sobie wg następującego porządku ustalanego dla każdego konia indywidualnie ale z przerwami jak podano poniżej:

Próba ujeżdżenia	Okolo 15-30 minut przerwy przed następną próbą;
Próba skoków	Minimum 45 minut przerwy przed próbą terenowa.

Lub

Próba ujeżdżenia	Okolo 15-30 minut przerwy przed następną próbą;
cross	Minimum 60 minut przerwy przed przeглядem wet
Przeгляд wet	Minimum 30 minut przerwy przed skokami
skoki	

8. Badania weterynaryjne.

8.1 W zawodach pełnych i skróconych trzydniowych przeprowadza się wszystkie przeгляdy i badania koni określone przepisami międzynarodowymi.

8.2. W zawodach jednodniowych nie przeprowadza się przeгляdu wet. Decyzję o niedopuszczeniu do startu podejmuje sędzia w C lub sędzia

10

9

główny zawodów (jeżeli w danej chwili nie prowadzi konkursu) na wniosek osoby oficjalnej, sędziego komisarza na rozprężalni lub lekarza wet. zawodów. Sprawdzenia konia w ruchu dokonują sędziowie w trakcie wykonywania programu. W przypadkach wątpliwych sędzia główny kieruje konia do lekarza weterynarii i po zasięgnięciu jego opinii dopuszcza konia lub nie do kontynuowania zawodów. Wszystkie konie przed i po próbie terenowej muszą być zbadane przez Lekarza Weterynarii Zawodów. Lekarz weterynarii zawodów musi być obecny przez cały czas trwania zawodów.

8.3. W zawodach skróconych, które trwają dwa lub więcej dni przegład koni będzie miał miejsce wyłącznie w przypadku gdy próba skoków w dniu następnym po próbie terenowej.

Organizator zawodów jest zobowiązany do zapewnienia wystarczającej liczby lekarzy weterynarii, współpracujących z Lekarzem Weterynarii Zawodów, niezbędnych do zapewnienia koniom właściwej opieki weterynaryjnej i właściwego przebiegu zawodów. Obecność lekarza weterynarii podczas trwania zawodów w celu zbadania ewentualnych wątpliwości dotyczących kondycji koni jest obowiązkowa.

9. Na zawodach skróconych jednodniowych, lub dwudniowych trasy crossu muszą być zawsze otwarte min 2 godziny przed zmrokiem dnia poprzedzającego ujeżdżenie. W trakcie całej próby ujeżdżenia i po południu poprzedniego dnia trasy krosu są otwarte. Organizator zobowiązany jest zapewnić sędziemu głównemu (lub osobie przez niego wyznaczonej) możliwość zakończenia sprawdzania wszystkich dokumentów koni i zawodników najpóźniej na 1 godzinę przed rozpoczęciem próby ujeżdżenia. Zawodnicy, którzy do tego czasu nie przedstawią dokumentów mogą nie być dopuszczeni do startu. Lista startowa ustalana jest na podstawie zgłoszeń.

10. Kolejność startu w konkursach musi być ustalana drogą losowania, a metoda losowania musi być zatwierdzona przez Delegata Technicznego i skonsultowana z Komisją Sędziowską Zebranie techniczne może być organizowane według potrzeb organizatora lub zawodników i musi być podane w propozycjach zawodów lub ogłoszone na oficjalnych tablicach zawodów. Jeżeli zebranie techniczne nie jest organizowane Komitet Organizacyjny ma obowiązek wszystkie decyzje dotyczące rozgrywania zawodów dostarczyć szefem wszystkich ekip startujących w zawodach i ogłosić na oficjalnej tablicy zawodów.

11. Na każdym zawodach, z wyjątkiem zawodów dla kuców i juniorów, powinien być wyznaczony przedstawiciel zawodników do kontaktów z Delegatem Technicznym, Komisją Sędziowską i Komitetem Organizacyjnym.

## 12. Programy zawodów.

Zawody krajowe rozgrywane są w zależności od potrzeb szkoleniowych w klasach: LL, L, P 1\*, 2\*, 3\*. Rodzaje rozgrywanych klas i rodzaje czworoboków na danych zawodach zatwierdza Komisja WKKW w propozycjach zawodów.

Zmiany w propozycjach muszą być dokonywane w takim samym trybie jak zatwierdzanie propozycji na zawody

13. Komisja WKKW może wyrazić zgodę na odstępstwa od regulaminu jeśli organizator zgłosi propozycje rozegrania konkursów specjalnych.

14. Poziom rozgrywania zawodów Mistrzowskich

	3*	2*	1*	P	L	LL
MP S	x					
MPMJ		x				
MP J			x			
MP JMł. / OOM Final*					x	
MP JMł. (kuce) / OOM (kuce) Final*						x
Mistrzostwa Regionu S			x			
Mistrzostwa Regionu MJ			x			
Mistrzostwa Regionu J				x		
Mistrzostwa Regionu JMł.					x	
Mistrzostwa Regionu JMł./kuce						x
Puchar Polski Seniorów		x				
Puchar Polski Juniorów			x			
Puchar Polski Mł. Jeź.		x				
Puchar Polski Juniorów Młodszych					x	
Puchar Polski Juniorów Młodszych (kuce)						x

\*warunki techniczne/ parametry rozgrywania Finału OOM są przedstawione w aktualnym Regulaminie OOM.

• W przypadku rozgrywania Mistrzostw Polski Seniorów / Młodzieżowych / Juniorów w ramach zawodów międzynarodowych rangi CC13\*/CIC3\* – CC12\*/CIC2\* – CC11\*/CIC1\* imprezy będą odbywały się ściśle według warunków określonych przepisami Międzynarodowej Federacji Jeździeckiej FEI.

• Decyzję o zmianie poziomu rozgrywania mistrzostw podejmuje Komisja WKKW. Wyniki imprezy jako mistrzowskiej mogą być uznane przy starcie w próbie krosu minimum 4 zawodników.

15. Uwagi do programów ujeżdżenia FEI/PZJ

• Kłus roboczy, pośredni i wyciągnięty musi być wykonywany jako ćwiczebny, chyba że użyto terminu – anglezowany.

• W próbie 1\* ostrogi nie są obowiązkowe.

• W próbach 2\*/3\*/4\* ostrogi są obowiązkowe.

• W próbie 1\* nie jest dozwolona jazda z munsztukiem.

• W próbach 2\*/3\*/4\*/ dozwolone jest kielzno wędzidłowe jak munsztukowe.

### Artykuł 3. Mistrzostwa Polski Młodych Koni (MPMK) 4-, 5-, 6- letnich.

1. MPMK rozgrywane są według aktualnego Regulaminu Mistrzostw Polski Młodych Koni – zatwierdanego i publikowanego przez Polski Związek Hodowców Koni.

### Artykuł 4. Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych i Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży

Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych odbywają się w ramach Finału Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży /OOM/.

OOM rozgrywana jest w dwóch etapach:

- eliminacje przeprowadzane w regionach
- finał OOM

Szczegółowe warunki i zasady rozgrywania OOM zawarte są w aktualnym Regulaminie Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży .

### Artykuł 5. Zasady punktacji rankingowej

1. Ranking prowadzony jest w celu wyłonienia najlepszego zawodnika w sezonie. Ranking prowadzony jest wspólnie dla wszystkich kategorii wiekowych, z zaznaczeniem przy nazwisku danego zawodnika (poza seniorami) jego kategorii (M – młodzieżowiec, J – junior, JM – junior młodszy). Przy dorocznym nagradzaniu zwycięzców rankingowi powinni zostać dodatkowo wyróżnieni (nagrodzeni) najwyżej sklasyfikowani w rankingu zawodnicy poszczególnych kategorii wiekowych.

2. Do rankingu zalicza się według punktacji podanej w tabeli wyniki wszystkich zawodów uwzględnionych w centralnym kalendarzu imprez PZJ na dany rok, wszystkich zawodów uwzględnionych w kalendarzu F.E.I., zawodów narodowych rozgrywanych w innych krajach, o ile są one uwzględnione w oficjalnym kalendarzu danej federacji jeździeckiej i kompletne wyniki zostaną dostarczone do biura PZJ (o zaliczeniu i odpowiednim zakwalifikowaniu wyników z tych imprez decyduje Komisja WKKW).

3. W konkursach otwartych punkty rankingowe są przyznawane wg tego samego klucza dla wszystkich startujących bez względu na kategorię wiekową.

4. Do rankingu każdemu zawodnikowi liczonych jest tylko 6 najlepszych wyników w roku kalendarzowym . Do rankingu punkty za zajęte miejsce liczone są tylko w przypadku uzyskania wyniku kwalifikującego (zawody rangi CIC/CCI - wynik zgodnie z przepisami FEI art. 506 p.2.2; zawody krajowe wynik zgodnie z niniejszym Regulaminem Art.9 p. 9.2.2 ). Punkty za ukończenie zawodów przyznawane są zawsze (za wyjątkiem klasy L i P

gdzie punkty za ukończenie przyznawane są pod warunkiem uzyskania wyniku kwalifikacyjnego).

### 5. Punktacja rankingowa

Miejsce	CHs 4*	CHs 3*	CHs 4*	CHs 2*	CC/O 3*	CIC 3*	CHs 1*	CC/O 2*	CIC 2*	CIC 3*	CC/O 1*	CNC 2*	CNC 1*	P	L
1	161	111	71	61	41	31	21	16	11	8	5				
2	155	106	67	57	38	28	18	14	10	7	4				
3	150	102	64	54	36	26	14	12	9	6	3				
4	145	98	61	51	34	24	16	10	8	5	2				
5	140	94	58	48	32	22	12	9	7	4	1				
6	135	90	55	45	30	20	10	8	6	3					
7	130	86	52	42	28	18	8	7	5	2					
8	125	82	49	39	26	16	6	6	4						
9	120	78	46	36	24	14	4	5	3						
10	115	74	43	33	22	12	3	4	2						

\* punkty za ukończenie przyznawane są pod warunkiem uzyskania wyniku kwalifikacyjnego.

### Artykuł 6. Wzajemna zależność regulaminu rozgrywania zawodów krajowych w dyscyplinie WKKW i przepisów FEI WKKW

- Kwalifikacje zawodników i koni zgodnie z art. 506 Przepisów WKKW .
- Zmiany w przepisach międzynarodowych powodują automatyczną zmianę w regulaminie krajowym.

### Artykuł 7. Przepisy szczególne dotyczące konkursów w klasach LL, L, P

W konkursach tych dopuszcza się następujące odstępstwa:

- W próbie ujeżdżenia i skoków zawodnicy, jeśli chcą, mogą nosić tweedową marynarkę, jasno beżowe lub beżowe bryczesy i czarne lub brązowe buty lub sztylpy z gładkiej skóry. Dopuszcza się mundury inne niż określone przepisami(np. harcerskie). Nakrycie głowy i kamizela ochronna – zgodnie z przepisami.

2. W próbie skoków dopuszczalne są dwa wylamania – drugie za 8 punktów. Dopiero trzecie wylamanie (lub podobny błąd) eliminuje z konkursu.

3. W klasie P obowiązują programy czworoboku jak dla zawodów na poziomie 1\* A.

4. Wjazd na czworobok z batem, bez rękawiczek lub w ochraniaczach będzie karane 10 punktami karnymi

5. Zaleca się aby parkur w próbie skoków był ustawiony przyjaźnie, na pasujących odległościach i z łatwymi najjazdami i obowiązkowo z drągiem leżącym na ziemi jako wskazówka.

6. W próbie ujeżdżenia nie można używać munsztuków, ostrogi nie są obowiązkowe.

7. Dopuszcza się przeprowadzenie w trakcie zawodów treningu na przeszkodach wodnych krosu – wg zasad ustalonych przez delegata technicznego i pod nadzorem komisarza tylko w klasach LL i L.

8. W klasie L i LL w przeszkodzie wodnej może być tylko przejazd przez wodę, lub wjazd bez skoku lub z wyskokiem np. na bankiet (w kl. LL 60-70 cm, w kl. L 70 – 80 cm). Wjazd i wyjazd (ew. wyskok) muszą być oznaczone chorągiewkami białą i czerwona.

9. Wprowadza się w klasach LL, L i P i kat. Kuców punkty karne za szybką jazdę na odcinku D próby terenowej.

9.1. Komisja sędziowska nałoży na zawodnika karę 1 punkt za każdą rozpoczętą sekundę, jeżeli ukończył odcinek D:

- w kl. L, LL i kat. kuców – z czasem krótszym niż 30 sek. od czasu optymalnego;
- w kl. P – z czasem krótszym niż 20 sek. od czasu optymalnego.

9.2. Cztery (4) punkty karne będą nałożone na zawodnika, który na odcinku od przedostatniej przeszkody do celowników mety (dotyczy klasy LL, L, P i kat. Kuców) wykonuje wolty nie będące wynikiem błędów na przeszkodzie, nie pokonuje odcinka od przedostatniej przeszkody możliwe najkrótszą trasą. Punkty te mogą być również nałożone za nieuzasadnione przejście do niższego chodu lub zatrzymanie – decyzję w takim przypadku podejmuje Komisja Sędziowska.

#### **Artykuł 8. Obliczanie wyników w próbie ujeżdżenia**

1. Punkty dodatnie, w skali od 0 do 10, przyznane przez każdego sędziego zawodnikowi za każdy ruch wymieniony w programie są dodawane do punktów z ocenami ogólnymi i odejmuje się punkty za każdą pomyłkę w programie czy w trasie.

2. Oblicza się jaki procent maksymalnego możliwego do uzyskania wyniku stanowi wynik oceny każdego sędziego. (Procentowa wartość jest uzyskiwana po podzieleniu sumy ocen wystawionych przez sędziego (po odjęciu punktów za pomyłkę) przez maksymalną możliwą do uzyskania ilość punktów, a następnie po pomnożeniu przez 100 i zaokrągleniu wyniku do dwóch miejsc po przecinku. Ta wartość będzie wynikiem jaki został uzyskany u poszczególnego sędziego.

3. Średni wynik procentowy dla każdego zawodnika obliczany jest przez dodanie wszystkich wyników procentowych uzyskanych u poszczególnych sędziów i podzielenie tej sumy przez liczbę oceniających sędziów zaokrąglając zawsze do dwóch miejsc po przecinku.

Ażeby przeksztaltować średni wynik procentowy uzyskany przez zawodnika na punkty karne należy odjąć go od 100 i pomnożyć przez współczynnik 1.5. Otrzymaemy wynik zaokrąglą się do jednego miejsca po przecinku i jest to wynik zawodnika w próbie ujeżdżenia wyrażony w punktach karnych.

#### **Artykuł 9. Wytyczne na temat bezpieczeństwa.**

1. W próbie terenowej podczas wszystkich imprez krajowych zawodnicy mają obowiązek startować w kaskach atestowanych i kamizelkach ochronnych. Kask ochronny z atestem obowiązuje również w próbie skokowej. W próbie w skokach juniorów i juniorów młodszych również obowiązuje kamizelka ochronna. Atesty ma prawo sprawdzić w każdym momencie trwania zawodów każda z osób oficjalnych.

2. Organizatorzy wszystkich zawodów podczas próby terenowej są zobowiązani zapewnić środki łączności umożliwiające skuteczną łączność w ilości uzgodnionej z Delegatem Technicznym.

3. Organizator jest zobowiązany spowodować, aby podczas rozgrywania wszystkich prób w miejscu zawodów znajdowała się dostateczna ilość sprawnych karetek pogotowia. Karetka musi być w pełnej dyspozycji najpóźniej 1 godzinę przed rozpoczęciem zawodów i wyposażona min w zestaw R1.

4. Zaleca się, aby Organizator ograniczał dostęp publiczności do przeszkód terenowych w czasie próby terenowej taśmami, barierami lub w inny sposób uzgodniony z Delegatem Technicznym.

#### **5. Rejestr Wypadków.**

Biuro PZJ będzie prowadziło rejestr wypadków na stronie internetowej. Zawodnik/Koń który wymagał interwencji lekarskiej po upadku na zawodach będzie trafiał do bazy wypadków. Informacja o wypadku musi się znaleźć w Raporcie DT. Aby móc ponownie wystartować w jakichkolwiek zawodach WKW zawodnik musi przedstawić w biurze PZJ **zaświadczenie z przychodni sportowo –lekarskiej** o możliwości uczestniczenia w zawodach po upadku. W przypadku konia po upadku na



trasie krosu o ponownym dopuszczeniu do startu decyduje lekarz wet współpracujący z Kadra Narodową lub upoważniony przez niego inny - za zgodą Komisji WKKW. Rejestr wypadków prowadzony będzie dla wszystkich imprez WKKW organizowanych w Polsce.

6. Wprowadza się również bazę wyników zawodów wszystkich organizowanych w Polsce prowadzoną na stronie PZJ.

#### **Artykuł 10. Kwalifikacje**

##### **1 Zasady podstawowe**

Aby uczestniczyć w zawodach WKKW w Polsce, jeździec i koń muszą uzyskać rezultat kwalifikujący (RK) na kilku zawodach na niższym poziomie.

Wymagania zostały przedstawione w załączniku nr. 2. Za zgodą Komisji WKKW PZJ komitet organizacyjny może wymagać dodatkowych kwalifikacji dla koni i/lub jeźdźców, które muszą być opublikowane w propozycjach.

##### **2. Definicje**

###### **2.1. Typ i poziom kwalifikacji**

Typ i poziom zawodów są szczegółowo wymienione w Artykule 2.3 i 2.5.

###### **2.2. Wynik kwalifikujący (RK – rezultat kwalifikujący)**

Wynik kwalifikujący (RK) zostaje uzyskany poprzez ukończenie wszystkich prób w zawodach z uzyskaniem wszystkich minimalnych parametrów jak poniżej:

- Próba ujeżdżenia: nie więcej niż 75 punktów karnych;
- Próba terenowa: od roku 2009 wynik na przeszkodach w zawodach krajowych musi obejmować czysty przejazd (0 punktów karnych na przeszkodach w krosie) oraz nie przekroczenie więcej niż o 90 sekund normy czasu w krosie.
- Próba skoków: nie więcej 16 punktów karnych na przeszkodach.

###### **2.3. Okres kwalifikacji i termin ostateczny**

2.3.1. Wynik kwalifikujący musi zostać uzyskany w bieżącym roku kalendarzowym lub w dwóch poprzednich latach.

2.3.2. Wynik kwalifikujący może zostać uzyskany przez jeźdźca i konia osobno lub jako para za wyjątkiem zawodów rangi Mistrzostw Polski gdzie wynik kwalifikacyjny musi być uzyskany jako para..

2.3.3. W przypadku, gdy wymieniony jest wynik kwalifikujący w **CNC**, to akceptowalny jest w jego miejsce jeden wynik kwalifikujący w **CIC/CCI** na tym samym lub **wyższym** poziomie.

### **3. Zwolnienia z wymagań na CCIO, CCI, CIC, CNC**

W wyjątkowych okolicznościach Komisja WKKW PZJ może za zgodą komitetu organizacyjnego odstąpić od standardowych kwalifikacji dla konia lub zawodnika, ale wyłącznie na pisemny wniosek zawodnika. W tym wniosku muszą być podane powody wystąpienia i szczegółowo wymienione dotychczasowe osiągnięcia zarówno jeźdźca jak i konia, zawierające wszystkie zawody, w których koń wystartował – zarówno krajowe jak i międzynarodowe zawody pełne i skrócone w bieżącym i poprzednim roku. Jednakże takie zwolnienia będą rozpatrywane tylko w szczególnych wybranych przypadkach.

#### **4. Stała kwalifikacja jeźdźca**

Jeździec który od 01 stycznia 2002 roku uzyskał 5 wyników kwalifikujących na poziomie CIC/CCI 3\* lub 4\* może uczestniczyć w zawodach tej rangi (lub niższej) do końca życia bez potrzeby zdobywania następných wyników kwalifikujących.

#### **Artykuł 11. Zasady sędziowania konkursów na styl**

Próba terenowa rozgrywana według zasad sędziowania na styl dla koni 4 (klasa L) i 5 letnich (klasa P) według załącznika 14. Wprowadza się dodatkowe sędziowanie stylu pokonywania przez konia crossu przez 3 sędziów. Ocenie powinno podlegać minimum 2/3 przeszkód trasy krosu i odcinki między nimi. W przypadku 4 latków zaleca się, aby konie z tej grupy wiekowej były testowane na tzw. przeszkodach o "szerokich frontach" ponadto, zalecane jest, aby ocenie podlegał wyskok z wody. Zaleca się także, aby ocenie na styl w kategorii koni 5 letnich podlegały następujące rodzaje przeszkód: suchy rów, wskok do wody, zeskok, wskok, wąski front, kombinacja. Oceny wystawia się w skali od 0 do 2 pkt. bonifikacyjnych. Sędziowie po zakończonych przejazdach ustalają wspólną notę. Wynik otrzymujemy w punktach bonifikacyjnych.