

W celu zapewnienia bezpieczeństwa zawodnikom i koniom – prosimy wszystkich organizatorów o zapoznanie się z poniższymi wytycznymi :

SPORT POWSZECHNY

Wytyczne do organizacji konkursów towarzyskich

	Wytyczne – zawody towarzyskie
1. Kodeks postępowania z koniem	Obowiązuje
2. Propozycje zawodów	Tak
3. Zawody wewnątrzklubowe	(nie wymagające autoryzacji) traktowane jako trening
4. Wpis do kalendarza WZJ	Tak
5. Licencja zawodnika PZJ/WZJ	Nie
6. Wiek zawodnika	-wg regulaminów dyscyplin oraz regulaminu sportu dzieci i młodzieży - dopuszcza się konkursy-zabawy dla dzieci w wieku niższym od wytycznych regulaminowych
7. Licencja konia PZJ/WZJ	Nie
8. Zarejestrowanie konia w PZJ/WZJ	Nie
9. Opłata za udział	- wg ustaleń organizatora
10. Rodzaje konkursów	- wg regulaminów dyscyplin -specjalne (po zatwierdzeniu w propozycjach) - wg regulaminów innych organizacji – np. koni czystej krwi arabskiej, fryzyjskich, Akademickie Mistrzostwa Polski itp.
11. Ograniczenia stopnia trudności konkursów	Obligatoryjnie w dyscyplinach: A – do klasy P włącznie B – do klasy L1 włącznie (105cm) C – do klasy LL włącznie (lub jako Zawody kombinowane do poziomu klasy P) D – do L włącznie E – do kat B włącznie F – do 40 km G – do klasy P włącznie
12. Ograniczenia grupowe	mogą być zawężone do określonej grupy zawodników i koni zgodnie z decyzją organizatora
13. Zasady klasyfikacji	- wg regulaminów dyscyplin
14. Wyniki	Nierejestrowane
15. Porównanie wyników na różnych zawodach	Niemożliwe
16. Nagrody	Honorowe, rzeczowe
17. Sędziowie	Obligatoryjnie -SG – sędzia minimum II klasy z licencją PZJ -Sędzia pomocniczy z licencją PZJ na rozprężalni
18. Inne osoby oficjalne	Obligatoryjnie - gospodarz toru z licencją PZJ (może być

	jednocześnie sędzią) - gospodarzem toru może być instruktor sportu lub trener z aktualną licencją PZJ
19. Komisarz	Obligatoryjnie Obecny na rozprężalni w dyscyplinie B i C (jeden z sędziów)
20. Paszport konia (urzędowy)	Obligatoryjnie Tak
21. Minimalny wiek konia	Opisany w regulaminach dyscyplin
22. Szczepienia koni	Obligatoryjnie Tak