

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



**WSZECHESTRONNY KONKURS
KONIA WIERZCHOWEGO**

C

**REGULAMIN ROZGRYWANIA
ZAWODÓW KRAJOWYCH**

Obowiązuje od dnia 1 stycznia 2016 roku

Wydanie 2016

SPIS TREŚCI

Artykuł 1.	
Postanowienia ogólne	6
Artykuł 2.	
Kwalifikacje	10
Artykuł 3.	
Rodzaje krajowych konkursów WKKW i zasady ich rozgrywania.....	11
Artykuł 4.	
Wytyczne na temat bezpieczeństwa	16
Artykuł 5.	
Przepisy specjalne dotyczące konkursów w klasach LL, L , P.....	17
Artykuł 6.	
Mistrzostwa Polski Młodych Koni (MPMK) 4-, 5-, 6-letnich	19
Artykuł 7.	
Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych - Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży, Mistrzostwa Polski Młodzików	19
Artykuł 8.	
Zasady sędziowania konkursów na styl.....	19
Artykuł 9.	
Przepisy specjalne dotyczące WKKW na kucach	20
Artykuł 10.	
Zasady punktacji rankingowej.....	21
Artykuł 11.	
Wzajemna zależność regulaminu rozgrywania zawodów krajowych w WKKW i przepisów FEI WKKW	23

Kodeks postępowania zgodnego z dobrem konia

FEI wymaga, od wszystkich osób zaangażowanych w jakikolwiek sposób w międzynarodowy sport jeździecki, przestrzegania Kodeksu Postępowania z Koniem oraz uznania i zaakceptowania zasady, że dobro konia zawsze jest najważniejsze i nigdy nie może być podporządkowane rywalizacji sportowej ani wpływom komercyjnym.

1. Dobro konia jest wartością nadrzędną ponad wszelkimi innymi wymaganiami na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startu w zawodach.
 - a) Prawidłowe postępowanie z koniem
Warunki stajenne, karmienie i trening muszą być zgodne z zasadami prawidłowego postępowania z koniem oraz nie mogą zaburzać jego dobrostanu. Nie będzie tolerowane jakiegokolwiek postępowanie, które może spowodować cierpienie fizyczne lub psychiczne konia podczas trwania zawodów lub poza nimi.
 - b) Metody treningowe
Konie mogą być poddawane jedynie takiemu treningowi, który odpowiada ich możliwościom fizycznym i poziomowi dojrzałości do danej dyscypliny. Nie mogą być poddawane żadnym metodom szkoleniowym, które są brutalne i powodują strach, lub do których konie nie zostały odpowiednio przygotowane.
 - c) Kucie i sprzęt
Dbłość o kopyta i kucie musi spełniać wysokie standardy. Sprzęt musi być tak zaprojektowany i dopasowany, aby uniknąć ryzyka uszkodzenia ciała.
 - d) Transport
Podczas transportu konie muszą być w pełni zabezpieczone przed urazami i innymi zagrożeniami zdrowia. Pojazd musi być bezpieczny, dobrze wentylowany, utrzymany w wysokim standardzie technicznym, regularnie dezynfekowany i prowadzony przez kompetentnych kierowców. Kompetentna towarzysząca obsługa musi być zawsze gotowa do zaopiekowania się koniem.
 - e) Przejazd
Wszystkie transporty koni muszą być starannie zaplanowane. Muszą być uwzględnione regularne przerwy na odpoczynek z dostępem do pożywienia i wody - zgodnie z aktualnymi wytycznymi FEI.
2. Konie i zawodnicy muszą być prawidłowo wytrenowani, przygotowani i zdrowi zanim zostaną dopuszczeni do zawodów.
 - a) Właściwe przygotowanie i kwalifikacje
Tylko właściwie przygotowane konie i zawodnicy o potwierdzonych umiejętnościach mogą brać udział w zawodach.
 - b) Stan zdrowia
Żaden koń wykazujący oznaki choroby, kulawizny lub innych znaczących dolegliwości czy wcześniej występujących zaburzeń nie może zostać dopuszczony do startu lub kontynuować udziału w zawodach, jeżeli będzie

to zagrażało dobrostanowi konia.

W przypadku jakichkolwiek

wątpliwości należy zwrócić się po opinię do lekarza weterynarii

c) Doping i leczenie

Stosowanie środków dopingujących i leków jest poważnym nadużyciem dobrostanu konia i nie będzie tolerowane

Po jakimkolwiek leczeniu weterynaryjnym należy zapewnić koniowi wystarczająco długi czas na pełny powrót do zdrowia, przed ponownym udziałem w zawodach.

d) Zabiegi chirurgiczne

Nie są dozwolone jakiekolwiek zabiegi chirurgiczne, które zagrażają dobrostanowi danego konia lub bezpieczeństwu innych koni i/lub zawodników uczestniczących w zawodach.

e) Cięża/ Klacze po niedawnym porodzie

Nie mogą startować w zawodach ciężarne klacze po upływie czwartego miesiąca ciąży ani klacze ze źrebięciem.

f) Nadużycie pomocy

Nie będzie akceptowane okrucieństwo wobec konia przy użyciu naturalnych pomocy jeździeckich lub pomocy dodatkowych (np. bat, ostrogi, itp.).

3. Zawody nie mogą naruszać dobrostanu konia

a) Tereny zawodów

Konie mogą być trenowane i startować wyłącznie na odpowiedniej i bezpiecznej nawierzchni. Wszystkie przeszkody muszą być zaprojektowane z myślą o bezpieczeństwie konia.

b) Podłoże

Wszystkie nawierzchnie, po których konie chodzą, trenują lub rywalizują muszą być zaprojektowane i utrzymane tak, aby ograniczyć czynniki mogące prowadzić do kontuzji. Należy zwrócić szczególną uwagę na przygotowanie, skład i utrzymanie nawierzchni.

c) Ekstremalne warunki pogodowe

Zawody nie mogą być rozgrywane w ekstremalnych warunkach pogodowych, jeśli mogą być zagrożone dobrostan lub bezpieczeństwo koni. Muszą być zabezpieczone środki niezbędne do szybkiego schłodzenia koni zaraz po zakończeniu przejazdu w konkursie.

d) Stajnie podczas zawodów

Stajnie muszą być bezpieczne, higieniczne, komfortowe, dobrze wentylowane i o wystarczających wymiarach dla typu i usposobienia konia. Zawsze musi być dostępna czysta, dobrej jakości i odpowiednia pasza oraz ściółka, świeża woda do picia i woda gospodarcza.

e) Odpowiednia kondycja do podróży

Po zawodach koń musi być w dobrej kondycji przed podróżą powrotną, zgodnie z wytycznymi FEI.

4. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom odpowiednią opiekę po zakończeniu zawodów oraz humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej.

- a) Leczenie weterynaryjne
Na terenie zawodów zawsze musi być dostępna profesjonalna opieka weterynaryjna. Jeśli koń jest kontuzjowany lub przemęczony podczas zawodów, jeździec musi zaprzestać jazdy, a lekarz weterynarii musi zbadać konia.
 - b) Skierowanie do kliniki dla koni
W razie konieczności koń powinien zostać przetransportowany ambulansem do najbliższej, odpowiedniej kliniki dla koni w celu dalszego diagnozowania i leczenia. Kontuzjowane konie muszą przed transportem otrzymać właściwą wspomagającą pomoc lekarsko-weterynaryjną.
 - c) Urazy podczas zawodów
Przypadki urazów podczas zawodów powinny być monitorowane. Jakość podłoża, częstość konkursów i jakiegokolwiek inne czynniki ryzyka powinny być dokładnie analizowane, aby wskazać drogę zminimalizowania ryzyka występowania urazów.
 - d) Eutanazja
Jeśli urazy są bardzo poważne, z humanitarnych powodów i jedynie w celu zmniejszenia cierpienia, koń może zostać poddany eutanazji przez lekarza weterynarii, tak szybko, jak to możliwe.
 - e) Emerytura
Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom godne i humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej i przejściu na emeryturę.
5. FEI wzywa wszystkie osoby zaangażowane w sport jeździecki do osiągnięcia najwyższego możliwego poziomu wiedzy w ich specjalności w zakresie opieki i postępowania z koniem biorącym udział w zawodach.

Artykuł 1. Postanowienia ogólne

1. W krajowym systemie współzawodnictwa sportowego rozgrywane są następujące rodzaje zawodów:

LP	Nazwa zawodów	Skrót
1	Mistrzostwa Polski Seniorów	MPS
2	Mistrzostwa Polski Młodzieżowe/Młodzi Jeźdźcy	MPM
3	Mistrzostwa Polski Juniorów	MPJ
4	Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych/ Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży	OOM
5	Mistrzostwa Polski Młodzików	MPMł
6	Puchar Polski Seniorów	PPS
7	Puchar Polski Juniorów	PPJ
8	Puchar Polski Juniorów Młodszych	PPJM
9	Puchar Polski Młodzików	PPMł
10	Halowy Puchar Polski	HPP
11.	Zawody Krajowe	CNC
12	Mistrzostwa Regionu	MR
13	Mistrzostwa Polski Młodych Koni	MPMK
14	Mistrzostwa Polski Kuców	MPK

2. W krajowym systemie współzawodnictwa sportowego w WKKW obowiązują następujące kategorie wiekowe:

LP	Kategoria	Wiek
1	Młodzicy /Mł/	11-13 lat
2	Juniorzy młodzi /JM/	12-15 lat
3	Juniorzy /J/	14-18 lat
4	Młodzieżowcy /M/	16-21 lat
5	Seniorzy /S/	od 18 lat

Wiek zawodnika określa się zgodnie z kalendarzowym rokiem urodzenia.

3. W zawodach krajowych i zawodach wyższej rangi mają prawo startu zawodnicy zarejestrowani w Polskim Związku Jeździeckim i mający aktualną licencję zawodnika oraz wyniki kwalifikacyjne odpowiednie do klasy konkursu wymienione w załączniku 2 .

Konie muszą mieć paszport wydany bądź zarejestrowany przez PZJ¹⁾ oraz aktualną licencję sportową.

Dla koni polskich zawodników biorących udział w, CIC 1*/2*, CCI 1*/2* na terenie Polski okładki nie są wymagane – jednak wszystkie konie muszą być zarejestrowane w PZJ i FEI oraz mieć paszport umożliwiający identyfikację i kontrolę szczepień.

W zawodach międzynarodowych (CIC i CCI oraz wyżej rangi) są wymagane okładki FEI oraz aktualne licencje FEI koni i zawodników.

Wymagane licencje :

Zawodnicy licencja ogólnopolska – CNC1*, CNC2*, CNC3* oraz w zawodach rangi MP, Finał OOM,

Konie: licencja ogólnopolska i paszport sportowy PZJ - CNC1*, CNC2*, CNC3* oraz w zawodach rangi MP

Zawodnicy licencja regionalna – CNC P, CNC L, CNCLL ,

Konie licencja regionalna i paszport urzędowy - CNC P, CNC L, CNC LL oraz w zawodach rangi MP, Finał OOM,

4. Wymagana dokumentacja zawodników.

4.1. Sędzia główny lub wyznaczony przez niego przedstawiciel mający odpowiednią do tego wiedzę (np. członek komisji sędziowskiej) ma obowiązek sprawdzić przed rozpoczęciem zawodów następujące dokumenty:

- licencję zawodnika;
- wiek zawodnika;
- licencję konia;
- wiek konia (konie urodzone w IV kwartale roku, zaliczane są do rocznika następnego);
- książeczkę zdrowia zawodnika/ ważność badań lekarskich.
- czy zawodnik lub jego koń znajduje się w rejestrze wypadków prowadzonym przez biuro PZJ i czy w związku z tym ma prawo startu w danych zawodach.

Nie mają prawa startu w zawodach i treningach osoby nie mające ww. dokumentów oraz:

- zawodnicy nie mający ważnych badań lekarskich;
- zawodnicy do ukończenia 18 roku życia nie mający ważnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych. Zgoda może być wystawiona wyłącznie na bieżący rok kalendarzowy.
- Zawodnicy bez aktualnych wyników kwalifikacyjnych.

4.2 Kwalifikacje w zawodach krajowych we wszystkich klasach potwierdza biuro PZJ. W związku z tym organizator zawodów krajowych zobowiązany jest do przesłania listy zgłoszeń do biura PZJ na minimum 8 dni roboczych przed rozpoczęciem zawodów celem potwierdzenia kwalifikacji.

Zawodnicy, którzy chcą wystartować w zawodach międzynarodowych organizowanych poza granicami RP, muszą na minimum 5 dni przed terminem zgłoszeń przesłać swoje zgłoszenia do biura PZJ wraz ze zgodą menadżera Komisji WKKW lub innego upoważnionego członka Komisji WKKW.

4.3. Paszporty koni – sprawdza lekarz weterynarii

4.4. W czasie trwania zawodów krajowych każdy koń przebywający poza stajnią musi mieć numer identyfikacyjny.

4.5. Delegat techniczny zawodów ma obowiązek dopilnowania obecności, pracy i czynności osób funkcyjnych. Delegat techniczny zawodów ma obowiązek podać w

sprawozdaniu informacje o stanie sprawdzonej dokumentacji, należy wymienić zauważone braki i ewentualnie nałożone kary.

4.6. Delegat techniczny sporządza po zawodach:

- raport z uwagami dotyczącymi organizacji zawodów.
- raport o ewentualnych uchybieniach po sprawdzeniu dokumentów, infrastruktury lub sprzętu. Raport musi być sporządzony na oficjalnym druku PZJ (załącznik nr 9)

4.7. Delegat techniczny jest zobowiązany do sporządzenia raportów ze wszystkich upadków zarówno w próbie terenowej jaki i w próbie skoków (załącznik nr 10).

Najpóźniej w ciągu 48 godzin od wypadku sędzia główny zawodów jest zobowiązany poinformować drogą elektroniczną biuro PZJ o wszystkich wypadkach wymagających hospitalizacji.

5. Minimalne wyniki kwalifikujące na zawodach w Polsce

Prawo startu w zawodach wszystkich szczebli mają:

Zawodnicy i konie spełniający wymogi określone w art. 1 pkt. 3 i wymienione w załącznikach 2 i 3

6. Zawodnik ma prawo startu w mistrzostwach Polski tylko w jednej kategorii wiekowej w danym roku za wyjątkiem młodzieżowca, który może startować w swojej kategorii i kategorii seniorów, jeżeli:

- obie kategorie wiekowe odbywają się na tych samych warunkach technicznych, w tym samym miejscu i czasie, ale w osobnych konkursach, zawodnik może startować w każdej kategorii wiekowej, ale na innym koniu i klasyfikowany jest zgodnie z uzyskanym wynikiem w każdej kategorii;
- obie kategorie odbywają się w różnych miejscach, na różnych trasach próby terenowej, może startować na tym samym lub różnych koniach, za pisemną zgodą Komisji WKKW.

Na umotywowany wniosek klubu zawodnik młodszej kategorii (junior lub junior młodszy) może startować w kategorii wyższej, jednak traci wtedy prawo powrotu do swojej kategorii wiekowej.

7. W mistrzostwach Polski - za wyjątkiem Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży gdzie zawodnik może wystartować tylko na jednym koniu - zawodnik ma prawo startu maksymalnie na dwóch koniach, musi jednak przed próbą skoków wskazać tego, na którym będzie się liczył w punktacji mistrzostw. Deklarację startu składa na piśmie najpóźniej w 20 minut po zakończeniu trzeciego przeglądu koni. O ile zgłasza drugiego konia do skoków, ten liczony do mistrzostw musi wystartować pierwszy. Zaleca się odbywanie przebiegów koni nie liczonych w punktacji po ostatnim koniu mistrzostw. W wyjątkowych wypadkach jeździec ma prawo zamiany konia liczonego w punktacji mistrzostw. Może to nastąpić najpóźniej na 30 minut przed rozpoczęciem próby skoków i musi być poparte pisemnym oświadczeniem delegata weterynaryjnego zawodów o niemożności udziału konia w tej próbie.

8. Mistrzostwa Polski i Puchar Polski seniorów, młodych jeźdźców i juniorów rozgrywa się na poziomie zgodnym z tabelą w art. 2 pkt. 14

9. Ogranicza się liczbę startów w zawodach krajowych wg następujących zasad: senior może startować maksymalnie na 6 koniach, z tym, że w jednej klasie tylko na trzech. Junior od 16 roku życia może startować na maksymalnie 4 koniach, z tym, że w jednej klasie tylko na dwóch. Junior młodszy/ młodzik do 15. roku życia ma prawo startować maksymalnie na dwóch koniach.

10. W zawodach krajowych, za wyjątkiem mistrzostw Polski, nie obowiązuje dolny limit liczby startujących, aby wyniki z danej klasy zostały uznane i zaliczone do klasyfikacji sportowej. Aby w mistrzostwach Polski mogły być rozdane medale, musi wystartować (do) w próbie terenowej co najmniej 4 zawodników. Ograniczenie to nie obejmuje mistrzostw regionu.

11. We wszelkich losowaniach kolejności startu koni, zawodnik biorący udział w jednej klasie na dwóch lub trzech koniach ma prawo do maksymalnie korzystnego rozstawienia koni, jednak bez możliwości wskazywania kolejności ich startu.

12. W zawodach krajowych, aby zapobiec wzajemnemu przeszkadzaniu sobie zawodników startujących w różnych próbach, zobowiązuje się organizatorów do takiego usytuowania miejsca ich rozgrywania, by konie startujące w próbie ujeżdżenia nie były niepokojone przez te, które w tym samym czasie startują w próbie skoków.

13. Zawodnicy w zawodach krajowych mają prawo startu nie tylko w całych zawodach, lecz także tylko w jednej z wybranych prób (próbie ujeżdżenia, próbie terenowej lub próbie skoków), chociaż zaleca się, aby wystartowali w dwóch – w dowolnej kombinacji. Zawodnik, który zamierza startować w ten sposób, powinien przed startem zadeklarować się, w których próbach będzie startował, aby delegat techniczny mógł przygotować listy startowe i wyniki. Jeżeli jednak w danych zawodach zawodnik zostanie wyeliminowany w próbie ujeżdżenia lub skoków, to w tych zawodach nie może już startować w próbie terenowej.

Artykuł 2. Kwalifikacje

1 Zasady podstawowe

Aby uczestniczyć w zawodach WKKW w Polsce, jeździec i koń muszą uzyskać rezultat kwalifikujący (RK) na zawodach na niższym poziomie.

Wymagania zostały przedstawione w załączniku nr 2. Za zgodą Komisji WKKW PZJ organizator może wymagać dodatkowych kwalifikacji dla koni lub jeźdźców, które muszą być opublikowane w propozycjach.

2. Definicje

2.1. Typ i poziom kwalifikacji

Typ i poziom zawodów są szczegółowo wymienione w artykułach 3.3 i 3.5.

2.2. Wynik kwalifikujący (RK – rezultat kwalifikujący)

Wynik kwalifikujący (RK) zostaje uzyskany poprzez ukończenie wszystkich prób w zawodach z uzyskaniem wszystkich minimalnych parametrów jak poniżej:

- Próba ujeżdżenia: nie więcej niż 75 punktów karnych;
- Próba terenowa: czysty przejazd (0 punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej) oraz nie przekroczenie więcej niż o 90 sekund normy czasu w próbie terenowej.
- Przyznanie po raz pierwszy 11 pkt. karnych za aktywację łamliwego elementu przeszkody nie będzie miało wpływu na uzyskanie MWK
- Próba skoków: nie więcej niż 16 punktów karnych na przeszkodach.

2.3. Okres kwalifikacji i termin ostateczny

2.3.1. Wynik kwalifikujący musi zostać uzyskany w bieżącym roku kalendarzowym lub w dwóch poprzednich latach.

2.3.2. Wynik kwalifikujący może zostać uzyskany przez jeźdźca i konia osobno lub jako para za wyjątkiem zawodów rangi mistrzostw Polski, gdzie wynik kwalifikacyjny musi być uzyskany jako para w bieżącym lub poprzednim roku kalendarzowym.

2.3.3. W przypadku, gdy wymagany jest wynik kwalifikujący w CNC, to akceptowalny jest w jego miejsce jeden wynik kwalifikujący w CIC/CCI na tym samym lub wyższym poziomie.

2.3.4. Jeżeli zawodnik/koń w 2 dwóch latach poprzedzających okres ważności kwalifikacji ukończy daną klasę z wynikiem kwalifikacyjnym - może wystartować w klasie o stopień niższej, mimo że nie posiada ma aktualnych kwalifikacji. (odpowiednio CIC3* - CNC3*, CIC2* - CNC2*, CIC1* - CNC1*, CNC1*- P)

2.3.5. Wsteczna kwalifikacja – w przypadku dwóch następujących po sobie eliminacji zawodnika w próbie terenowej w zawodach CIC/CCI1, gwiazdka aby ponownie wystartować w zawodach CIC/CCI1 gwiazdka konieczne jest ponowne uzyskanie wyniku kwalifikacyjnego w zawodach CNC1 gwiazdka

3. Zwolnienia z wymagań na CCIO, CCI, CIC, CNC

W wyjątkowych okolicznościach Komisja WKKW PZJ może za zgodą organizatora odstąpić od standardowych kwalifikacji dla konia, któremu brakuje maksimum jednego RK. Wniosek o zgodę musi zostać złożony na piśmie lub w formie elektronicznej do biura PZJ. Nie wydaje się zgody na start bez kwalifikacji, jeżeli nie posiada ma ich jeździec. We wniosku muszą być podane powody wystąpienia i szczegółowo wymienione dotychczasowe osiągnięcia zarówno jeźdźca jak i konia. Takie zwolnienia będą rozpatrywane tylko w szczególnych wybranych przypadkach.

Zwolnienia z wymagań kwalifikacyjnych na zawodach międzynarodowych (od CIC/CCI2*) regulują przepisy WKKW FEI

Artykuł 3. Rodzaje krajowych konkursów WKKW i zasady ich rozgrywania

1.1 Zawody WKKW są rozgrywane wg centralnego kalendarza imprez opracowywanego przez PZJ. Zawody WKKW można rozgrywać jako konkursy klasyczne lub konkursy na styl próby terenowej. W zawodach rozgrywanych na styl próby terenowej obowiązują odpowiednio wszystkie przepisy dotyczące parametrów technicznych, wieku koni itd.

1.2 Konkursy na styl próby terenowej rozgrywane mogą być do konkursu klasy P włącznie na zasadach określonych w artykule 11. Parametry konkursu zgodnie z załącznikiem nr 11.

2. Zgłoszenia do zawodów i wyniki zawodów.

2.1.1 Na podstawie kalendarza imprez PZJ organizator ma obowiązek przesłania propozycji zawodów do zatwierdzenia przez PZJ na minimum 8 tygodni przed terminem zawodów. Propozycje zawodów muszą być przygotowane na oficjalnym druku PZJ (załącznik nr 5).

2.1.2 Zgłoszenia imienne – ostateczne należy przesłać na minimum 10 dni przed datą rozpoczęcia imprezy na oficjalnych drukach PZJ (załącznik nr 4). Organizator ma prawo nie przyjąć na zawody zawodników - koni, które nie zostały zgłoszone w podanym trybie.

2.1.3 Zgłaszający ma obowiązek dokonania przedpłaty w terminie i wysokości podanej w propozycjach oraz przesłania dowodu wpłaty (kserokopii) wraz ze zgłoszeniami imiennymi – ostatecznymi.

2.1.4 Organizator zawodów ma prawo do wprowadzenia ograniczenia liczby przyjmowanych zawodników/koni, o ile wynika to z przyczyn organizacyjnych. Klauzula możliwości wprowadzenia ograniczenia liczby przyjętych zawodników – koni musi być podana w propozycjach zawodów wraz z podaniem kryterium, jakie będzie obowiązywało przy wyborze zawodników zakwalifikowanych (np. kolejność zgłoszeń, miejsce na liście rankingowej itp.). W przypadku wprowadzenia ograniczeń w ilości liczbie przyjmowanych zawodników/koni, organizator ma obowiązek stworzenia listy koni i zawodników oczekujących.

2.1.5 Zgłoszenia po terminie - organizator ma prawo nie przyjąć na zawody zawodników / konie, które nie zostały zgłoszone w terminie. Organizator w miarę możliwości może przyjąć dodatkowe zawodników/konie zgłoszone po terminie i ma prawo do pobierania dodatkowej opłaty za zgłoszenia po terminie.

2.1.6 W przypadku rezygnacji z udziału w zawodach na minimum 5 dni przed zawodami, przedpłata zostanie zwrócona.

Osobom, które zrezygnują z udziału w zawodach, na mniej niż 5 dni przed zawodami, przedpłata nie zostanie zwrócona. Osoby, które zrezygnują z udziału w zawodach na mniej niż 3 dni, nie prześlą rezygnacji, bądź nie wezmą udziału w zawodach, zobowiązane są do uiszczenia wszelkich opłat wynikających z propozycji zawodów w terminie 7 dni po zakończeniu zawodów.

2.1.7 Nie uiszczenie opłat, o których mowa w pkt. 2.1.6, może być podstawą niedopuszczenia zawodnika do startu we wszystkich zawodach do czasu uregulowania zobowiązania.

2.1.8 W szczególnych przypadkach organizator ma prawo do ustalenia innego sposobu rozliczania się z zawodnikami niż sposób wskazany w pkt.

2.2. Organizator zobowiązany jest do wysłania drogą elektroniczną na adres pzj@pzj.pl wyników zawodów na oficjalnym druku wyników (załącznik nr 6) w terminie maksymalnie 2 dni od zakończenia zawodów w przypadku zawodów krajowych oraz maksymalnie 4 dni w przypadku zawodów regionalnych. Nie dostanie wyników w podanych terminach, bądź przysłanie ich i na niewłaściwych drukach, może być podstawą do nie uznania wyników zawodów do klasyfikacji

sportowej.

3. Zawody WKKW rozgrywane są w następujących klasach:

CNC LL, CNC L	jako zawody regionalne lub krajowe
CNC LL, CNCL, CNC P	jako zawody na styl próby terenowej
CNC P, CNC1*/2*/3*	jako zawody krajowe;
CIC 1*/2*/3*, CCI 1*/2*/3*/4*	jako zawody międzynarodowe

Parametry techniczne poszczególnych klas i warunki rozgrywania zawodów podane są w załączniku nr 8.

4. Wymagania dotyczące obsad osób oficjalnych na zawodach krajowych w dyscyplinie WKKW zawarte są w załączniku nr. 1.

5. W zawodach 3–dniowych próby rozgrywa się w następującym porządku:

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia;
Drugi dzień	próba terenowa;
Trzeci dzień	próba skoków.

Lub

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia;
Drugi dzień	próba skoków.
Trzeci dzień	próba terenowa;

Lub

Pierwszy dzień	próba terenowa na styl/ tylko LL, L, P
Drugi dzień	próba ujeżdżenia i próba skoków
Trzeci dzień	próba terenowa

6. W zawodach 2–dniowych próby rozgrywane są wg następującego programu rozpisanego indywidualnie dla każdego konia:

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia i próba skoków lub terenowa;
Drugi dzień	próba terenowa lub próba skoków.

Lub

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia i próba terenowa;
Drugi dzień	Przegląd weterynaryjny i po minimum jednej godzinie próba skoków

7. W zawodach 1–dniowych próby następują po sobie wg następującego porządku ustalanego dla każdego konia indywidualnie, ale z przerwami jak podano poniżej:

Próba ujeżdżenia	Min. 15-30 minut przerwy przed następną próbą;
Próba skoków	min. 45 minut przerwy przed próbą terenową.

Lub (może dopisać trzecią rubrykę – próba terenowa – podobnie jak jest poniżej)

Próba ujeżdżenia	min. 15-30 minut przerwy przed następną próbą
Próba terenowa	min. 60 minut przerwy przed przeglądem weterynaryjnym
Przegląd weterynaryjny	min. 30 minut przerwy przed próbą skoków
Próba skoków	

8. Badania weterynaryjne.

8.1 W zawodach krajowych trzydniowych przeprowadza się wszystkie przeglądy i badania koni określone przepisami międzynarodowymi (nie dotyczy konkursów klasy CNC LL, CNC L, CNC P, jeżeli jako pierwsza rozgrywana jest próba na styl)

8.2. W zawodach jednodniowych nie przeprowadza się przeglądu weterynaryjnego. Decyzję o niedopuszczeniu do startu podejmuje sędzia próby ujeżdżenia oceniający w literze C lub sędzia główny zawodów (jeżeli w danej chwili nie prowadzi konkursu) na wniosek osoby oficjalnej, sędziego komisarza na rozprężalni lub lekarza weterynarii zawodów. Sprawdzenia konia w ruchu dokonują sędziowie w trakcie wykonywania programu. W przypadkach wątpliwych sędzia główny kieruje konia do lekarza weterynarii i po zasięgnięciu jego opinii dopuszcza konia lub nie do kontynuowania zawodów. Wszystkie konie przed i po próbie terenowej muszą być zbadane przez lekarza weterynarii zawodów.

Lekarz wet. zawodów musi być obecny przez cały czas trwania zawodów.

8.3. W zawodach krajowych, które trwają dwa lub więcej dni, przegląd koni będzie miał miejsce wyłącznie w przypadku, gdy próba skoków odbywa się po próbie terenowej.

Organizator zawodów jest zobowiązany do zapewnienia wystarczającej liczby lekarzy weterynarii współpracujących z lekarzem weterynarii zawodów, niezbędnych do zapewnienia koniom właściwej opieki weterynaryjnej i właściwego przebiegu zawodów. Obecność lekarza weterynarii podczas trwania zawodów w celu zbadania ewentualnych wątpliwości dotyczących kondycji koni jest obowiązkowa.

9. Na zawodach krajowych jednodniowych, lub dwudniowych trasy próby terenowej muszą być zawsze otwarte minimum 2 godziny przed zmrokiem dnia poprzedzającego próbę ujeżdżenia. W trakcie całej próby ujeżdżenia i po południu poprzedniego dnia trasy próby terenowej są otwarte. Organizator zobowiązany jest zapewnić sędziemu głównemu (lub osobie przez niego wyznaczonej) możliwość zakończenia sprawdzania wszystkich dokumentów koni i zawodników najpóźniej na 1 jedną godzinę przed rozpoczęciem próby ujeżdżenia. Zawodnicy, którzy do tego czasu nie przedstawią dokumentów, mogą nie być dopuszczeni do startu. Lista startowa ustalana jest na podstawie zgłoszeń.

10. Kolejność startu w konkursach musi być ustalana drogą losowania, a metoda losowania musi być zatwierdzona przez delegata technicznego i skonsultowana z komisją sędziowską Zebranie techniczne może być organizowane według potrzeb organizatora lub zawodników i musi być podane w propozycjach zawodów lub ogłoszone na oficjalnej tablicy zawodów. Jeżeli zebranie techniczne nie jest organizowane komitet organizacyjny ma obowiązek ogłosić na oficjalnej tablicy zawodów wszystkie decyzje dotyczące rozgrywania zawodów.

11. Na każdym zawodach, z wyjątkiem zawodów dla kuców i juniorów, powinien być wyznaczony przedstawiciel zawodników do kontaktów z delegatem technicznym, komisją sędziowską i komitetem organizacyjnym.

12. Programy zawodów.

Zawody krajowe rozgrywane są w zależności od potrzeb szkoleniowych w klasach: CNC LL, CNC L, CNC P, CNC 1*, CNC 2*, CNC 3*.. Rodzaje rozgrywanych klas i rodzaje czworoboków na danych zawodach zatwierdza Komisja WKKW w propozycjach zawodów.

Zmiany w propozycjach muszą być dokonywane w takim samym trybie, jak zatwierdzanie propozycji zawodów.

13. Komisja WKKW może wyrazić zgodę na odstępstwa od regulaminu, jeśli organizator zgłosi propozycje rozegrania konkursów specjalnych.

14. Poziom rozgrywania zawodów mistrzowskich

	3*	2*	1*	P	L	LL
MP Seniorów	x					
MP Młodych Jeźdźców		x				
MP Juniorów			x			
MP Juniorów Młodszych / OOM Finał*					x	
MP Juniorów Młodszych (kuce) / OOM (kuce) Finał*						x
MP Młodzików /kuce, duże konie/						x
Mistrzostwa Regionu Seniorów			x			
Mistrzostwa Regionu Młodych Jeźdźców			x			
Mistrzostwa Regionu Juniorów				x		
Mistrzostwa Regionu Juniorów Młodszych					x	
Mistrzostwa Regionu Juniorów Młodszych (kuce)						x
Puchar Polski Seniorów		x				
Puchar Polski Juniorów			x			
Puchar Polski Juniorów Młodszych					x	
Puchar Polski Kuce					x	
Mistrzostwa Polski Juniorów na Kucach				x		

*warunki techniczne/ parametry rozgrywania Finału OOM są przedstawione w aktualnym Regulaminie OOM.

- W przypadku rozgrywania Mistrzostw Polski Seniorów / Młodych Jeźdźców / Juniorów w ramach zawodów międzynarodowych rangi CCI3*/CIC3* – CCI2*/CIC2* – CCI1*/CIC1* imprezy będą odbywały się ściśle według warunków określonych przepisami Międzynarodowej Federacji Jeździeckiej FEI.

- Decyzję o zmianie poziomu rozgrywania mistrzostw podejmuje Komisja WKKW.

15. Uwagi do programów ujeżdżenia FEI/PZJ

- Kłus roboczy, pośredni i wyciągnięty musi być wykonywany jako ćwiczebny, chyba że użyto terminu – anglezowany.
- W próbie 1* nie jest dozwolona jazda z munsztukiem.
- W próbach 2*/3*/4*/ dozwolone jest zarówno kielzno wędzidłowe, jak i munsztukowe.

16. Organizator ma prawo pobierać opłaty organizacyjne za start w zawodach krajowych.

16.1. Maksymalna wysokość opłat organizacyjnych jednej pary (zawodnik i koń) w danym konkursie wynosić będzie:

- suma opłat organizacyjnych - boks, wpisowe, startowe (bez opłat za prąd i na krajowy program badań antydopingowych koni): CNC 2* - 450 zł; CNC 1* - 425 zł; CNC P - 400 zł; CNC L - 375 zł; CNC LL - 350 zł;
- suma opłat organizacyjnych bez boksu - wpisowe i startowe (bez opłat za prąd i na krajowy program badań antydopingowych koni): CNC 2* - 250 zł; CNC 1* - 225 zł; CNC P - 200 zł; CNC L - 175 zł; CNC LL - 150 zł.

16.2. Organizator ma prawo pobierać wyższe opłaty organizacyjne niż wskazano w pkt. 16.1, pod warunkiem, że suma opłat organizacyjnych jednej pary (zawodnik i koń) będzie stanowić 10% puli nagród finansowych w danym konkursie.

16.3 Organizator w konkursach krajowych 1*- i 2*-gwiazdkowych ma obowiązek zapewnić nagrody finansowe za 4 pierwsze miejsca w następującej minimalnej wysokości : I miejsce – 400 zł, II miejsce - 325 zł, III miejsce - 275 zł IV miejsce - 200 zł. W przypadku mniejszej ilości liczby startujących niż 10 w danej klasie organizator ma prawo do wypłaty tylko I i II nagrody.

16.4 Organizator we wszystkich konkursach krajowych ma obowiązek zapewnienia flots dla wszystkich zawodników, którzy ukończyli zawody oraz w miarę możliwości innych nagród honorowych.

16.5 W szczególnych przypadkach Komisja WKKW ma prawo do wydania zgody na odstępstwo od powyższych zasad.

Artykuł 4. Wytyczne na temat bezpieczeństwa.

1. Każda osoba jeżdżąca konno na zawodach krajowych musi mieć założony i prawidłowo zapięty atestowany kask ochronny. Dotyczy to zarówno treningów jak i startów w próbie ujeżdżenia, próbie terenowej i oraz próbie skoków. W próbie ujeżdżenia seniorzy startujących na koniach 7-letnich i starszych mogą startować w cylindrach lub melonikach. W próbie terenowej zawodnicy mają obowiązek startować w atestowanych kamizelkach ochronnych. W próbie skoków młodzików, juniorów i juniorów młodszych obowiązuje również kamizelka ochronna. Każda osoba oficjalna w dowolnym momencie zawodów ma prawo do sprawdzenia atestu i nie dopuścić do startu w przypadku jego braku lub w przypadku, gdy sprzęt jest nadmiernie zużyty lub niedopasowany. Od tej decyzji nie ma odwołania. Atesty wymagane są zgodnie z wytycznymi FEI.

2. Każda osoba jeżdżąca konno na zawodach musi być ubrana w bryczesy i koszulę (może być z krótkim rękawem) oraz buty. Muszą to być wysokie buty jeździeckie jednoczęściowe lub skórzane krótkie buty i dopasowane do nogi gładkie sztylpy ze skóry licowej. Buty muszą mieć niski, płaski obcas.

3. Organizatorzy wszystkich zawodów podczas próby terenowej są zobowiązani zapewnić środki łączności umożliwiające skuteczną łączność w ilości liczbie uzgodnionej z delegatem technicznym.

4. Organizator jest zobowiązany spowodować, aby podczas rozgrywania wszystkich prób w miejscu zawodów znajdowała się dostateczna ilość liczba sprawnych karetek pogotowia. Karetka musi być w pełnej dyspozycji najpóźniej 1

- jedną godzinę przed rozpoczęciem zawodów i wyposażona minimum w zestaw R1.
5. Zaleca się, aby organizator ograniczał dostęp publiczności do przeszkód terenowych w czasie próby terenowej taśmami, barierami lub w inny sposób uzgodniony z delegatem technicznym.
6. Na używanie urządzeń rejestrujących obraz takich jak kamera na kasku lub dron podążający za zawodnikiem zainteresowany musi uzyskać zgodę organizatora i delegata technicznego.
7. Rejestr Wypadków.
Biuro PZJ prowadzi rejestr wypadków na stronie internetowej. Zawodnik/koń, który wymagał interwencji lekarskiej po upadku na zawodach, będzie trafiał do bazy upadków. Informacja o wypadku musi się znaleźć w raporcie delegata Technicznego. Aby móc ponownie wystartować w jakichkolwiek zawodach WKKW zawodnik musi przedstawić w biurze PZJ zaświadczenie z przychodni sportowo-lekarskiej o możliwości uczestniczenia w zawodach po upadku. W przypadku konia po upadku na trasie próby terenowej o ponownym dopuszczeniu do startu decyduje lekarz weterynarii współpracujący z kadrą narodową lub upoważniony przez niego inny - za zgodą Komisji WKKW. Rejestr wypadków prowadzony jest dla wszystkich zawodów WKKW organizowanych w Polsce.
8. Baza wyników zawodów wszystkich organizowanych w Polsce prowadzona jest przez biuro PZJ.
9. Wprowadza się przepisy o żółtych i czerwonych kartkach, zgodnie z aktualnymi przepisami ogólnymi PZJ – art. 54.

Artykuł 5. Przepisy szczególne dotyczące konkursów krajowych

W konkursach LL.L i P tych dopuszcza się następujące odstępstwa:

1. W próbie ujeżdżenia i skoków zawodnicy, jeśli chcą, mogą nosić tweedową marynarkę, jasno beżowe lub beżowe bryczesy i czarne lub brązowe buty lub sztylpy z gładkiej skóry. Dopuszcza się mundury inne niż określone przepisami (np. harcerskie). Nakrycie głowy i kamizela ochronna – zgodnie z przepisami międzynarodowymi.
2. W próbie skoków do klasy P włącznie dopuszczalne są dwa wyłamania – drugie za 8 punktów. Dopiero trzecie wyłamanie (lub podobny błąd) eliminuje. Od klasy 1* wzwyż - w próbie skoków eliminuje z konkursu 2 drugie nieposłuszeństwo (obowiązują przepisy międzynarodowe).
3. W klasie CNC P obowiązują programy czworoboku jak dla zawodów na poziomie 1* A .
4. **W próbie ujeżdżenia stosuje się wybrane przepisy konkurencji ujeżdżenia :**

4.1 „Błąd w przebiegu”

Każdy błąd w przebiegu musi być ukarany, niezależnie od tego, czy był sygnalizowany czy nie.

Pierwsza pomyłka - 2 pkt.

Druga pomyłka - 4 pkt.

Trzecia pomyłka – eliminacja.

4.2 Inne błędy

Wszystkie poniższe przypadki traktowane są jako błędy i za każdy z nich odlicza się 2 pkt., ale nie są one kumulacyjne i nie mogą spowodować eliminacji:

- wjazd na czworobok:
- z batem i kontynuacja do 3 trzeciego ruchu włącznie,
- w ochraniaczach końskich nóg,
- w nieprzepisowym stroju jeźdźca (np. bez rękawiczek)
- wjazd na czworobok przed sygnałem,
- nie wjechanie na czworobok w ciągu 45 sekund, ale przed upływem 90 sekund po sygnale

4.3 Eliminacja

4.3.1 Kulawizna. W przypadku kulawizny konia przewodniczący komisji sędziowskiej informuje zawodnika o jego eliminacji. Od tej decyzji nie ma odwołania.

4.3.2 Opór.

- Ciągły opór, trwający ponad 20 sekund, uniemożliwiający kontynuację programu, powoduje eliminację.
- Opór stwarzający niebezpieczeństwo dla zawodnika, konia, sędziów lub publiczności może być ukarany eliminacją wcześniej niż po upływie 20 sekund. Dotyczy to również wszelkich form oporu przed wjazdem na czworobok lub podczas opuszczania czworoboku.

4.3.3. Upadek. W razie upadku konia i/lub zawodnika, zawodnik jest eliminowany.

4.3.4. Opuszczenie z czworoboku w trakcie wykonywania programu. Koń, który opuści czworobok czterema nogami w czasie między początkiem a końcem programu jest eliminowany.

4.3.5. Pomoc zewnętrzna. Każda zewnętrzna pomoc głosem, dawanie sygnałów traktowane jest jako niedozwolona lub nieautoryzowana pomoc dla jeźdźca lub konia. Jeździec lub koń otrzymujący korzystną pomoc musi być eliminowany.

4.3.6. Krwawienie. Jeśli sędzia w literze C zauważy podczas przejazdu konkursowego gdziekolwiek krew na koniu, musi zatrzymać konia do kontroli. Jeśli jest to świeże krwawienie, koń jest eliminowany. Decyzja o eliminacji jest ostateczna. Jeśli sędzia podczas kontroli stwierdzi, że krew nie jest świeża, koń może kontynuować przejazd i zakończyć program. Jeśli

podczas kontroli rzędu po zakończeniu przejazdu komisarz zauważy świeże krwawienie w pysku konia lub o okolicy działania ostróg musi on powiadomić o tym fakcie sędziego w literze C, który podejmuje decyzję o eliminacji konia i jeźdźca. Jeśli zostanie zauważona krew w innych okolicach, wezwany lekarz weterynarii FEI decyduje, czy koń może dalej startować. W przypadku eliminacji konia w sytuacji opisanej powyżej, dopuszczenie do startu w kolejnym konkursie jest uzależnione od wyniku kontroli dokonanej przez lekarza weterynarii. Od decyzji lekarza weterynarii nie przysługuje odwołanie.

4.3.7. Innymi powodami eliminacji może być:

- para koń i zawodnik nie odpowiada poziomem skali trudności programu
- wykonanie jest sprzeczne z dobrem konia, np. pojawienie się krwi w pysku konia, lub jej śladów na boku konia w miejscu działania ostróg, pojawienie się krwi w nozdrzach itp.
- para koń i zawodnik nie wjeżdża na czworobok w czasie 90 sekund po otrzymaniu sygnału do wjazdu. (Wyjątkiem może być nadzwyczajna sytuacja, o której został powiadomiony sędzia w literze C, powodem takim może być np. zgubienie podkowy itp.)
- wykonanie więcej niż 3 trzech ruchów w próbie ujeżdżenia elementów z batem.

5. Zaleca się, aby w klasach LL, L i P parkur w próbie skoków był ustawiony przyjaźnie, na pasujących odległościach, z łatwymi najazdami i obowiązkowo z drągiem leżącym na ziemi jako wskazówka.

6. W próbie ujeżdżenia w klasach LL, L i P nie można używać munsztuków, ostrogi nie są obowiązkowe.

7. Dopuszcza się przeprowadzenie w trakcie zawodów treningu na przeszkodach wodnych próby terenowej – wg zasad ustalonych przez delegata technicznego i pod nadzorem komisarza tylko w klasach CNC LL i CNC L.. Nie wolno w trakcie treningu skakać przez przeszkodę wodną, można ją tylko przejeżdżać w stępie lub kłusie.

8. W klasie CNC LL i CNC L w przeszkodzie wodnej może być albo tylko przejazd przez wodę, albo wjazd bez skoku, ale lub z wyskokiem np. na bankiet (w kl. LL 60-70 cm, w kl. L 70–80 cm). Wjazd i wyjazd (ew. wyskok) mogą być oznaczone chorągiewkami białą i czerwoną, z tym, że wtedy traktowane jest to jak przeszkoda i wszystkie błędy liczone są jak za przeszkodę.

9. Wprowadza się w klasach CNC LL, CNC L i CNC P (także w konkursach dla kuców) punkty karne za szybką jazdę w próbie terenowej.

9.1. Komisja sędziowska nałoży na zawodnika karę 1 punkt za każdą rozpoczętą sekundę, jeżeli ukończył odcinek D:

- w kl. CNC LL, CNC L i kategorii kuców (w tym puchary i mistrzostwa kuców) – z czasem krótszym niż 30 sekund od czasu optymalnego;
- w kl. CNC P – z czasem krótszym niż 20 sekund od czasu optymalnego.

9.2. Cztery (4) punkty karne będą nałożone na zawodnika, który na odcinku od przedostatniej przeszkody do celowników mety (dotyczy klasy CNC LL, CNC L, CNC P i kategorii kuców) wykonuje wołty nie będące wynikiem błędów na przeszkodzie, nie pokonuje odcinka od przedostatniej przeszkody możliwie najkrótszą trasą. Punkty te mogą być również nałożone za nieuzasadnione przejście do niższego chodu lub zatrzymanie – decyzję w takim przypadku podejmuje komisja sędziowska.

10. W konkursach CNC LL i CNC L dopuszcza się 3 trzy wyłamanie w próbie terenowej – nie więcej niż dwa na tej samej przeszkodzie. 3 Trzecie wyłamanie na tej samej przeszkodzie lub 4 czwarte wyłamanie w całej próbie terenowej powoduje eliminację. W klasach od 1* wzwyż obowiązują przepisy międzynarodowe.

11. Dopuszcza się organizację zawodów regionalnych w klasach CNC LL i CNC L.

11.1 Zawody regionalne nie mogą być organizowane w trakcie innych krajowych bądź międzynarodowych zawodów WKKW (ta sama data i miejsce rozgrywania zawodów) rozgrywanych wg. centralnego kalendarza zawodów PZJ. Przewodniczący komisji wkkw może w uzasadnionych wypadkach wyrazić zgodę na odstępni od tej zasady .

11.2 Zawody regionalne w WKKW nie muszą być zgłaszane do kalendarza PZJ zgodnie z procedurą zgłaszania zawodów do centralnego kalendarza.

11.3 Zawody regionalne WKKW muszą być rozgrywane zgodnie z przepisami PZJ i FEI WKKW. Propozycje zawodów regionalnych muszą być wysłane do zatwierdzenia w PZJ nie później niż 3 tygodnie przed zawodami.

11.4 Zawody regionalne nie są liczone do rankingu PZJ.

11.5 Warunkiem zaliczenia wyników z zawodów regionalnych do kwalifikacji jest przesłanie drogą elektroniczną na adres pzj@pzj.pl wyników zawodów na oficjalnym druku wyników (załącznik nr 6) w terminie maksymalnie 4 dni od zakończenia zawodów. Nie dosłanie wyników w podanym terminie i lub przysłanie ich na niewłaściwych drukach, może być podstawą do nie uznania wyników zawodów.

Artykuł 6. Mistrzostwa Polski Młodych Koni (MPMK) 4-, 5-, 6- letnich.

1. MPMK rozgrywane są według aktualnego Regulaminu Mistrzostw Polski Młodych Koni – zatwierdzanego i publikowanego przez Polski Związek Hodowców Koni.

2. Wyniki z MPMK mogą być brane pod uwagę jako kwalifikacje pod warunkiem:

- przesłania przez organizatora wyników na obowiązującym druku i w formacie/punktacji obowiązującej na zawodach krajowych w WKKW.
- spełnienia warunków przedstawionych w artykule 10 niniejszego regulaminu

3. Wyniki MPMK nie są brane pod uwagę do rankingu zawodników.

Artykuł 7. Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych - Ogólnopolska Olimpiada

Młodzieży, Mistrzostwa Polski Młodzików

1. Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych odbywają się w ramach Finału Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży (OOM).

OOM rozgrywana jest w dwóch etapach:

- eliminacje przeprowadzane w regionach
- Finał OOM

Szczegółowe warunki i zasady rozgrywania OOM zawarte są w aktualnym Regulaminie Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży.

2. W Mistrzostwach Polski Młodzików mogą wziąć udział zawodnicy w wieku 11-13 lat pod warunkiem, że nie brali udziału w danym roku w finale OOM w danej kategorii (kuce – duże konie)

3. Koń, który startuje w finale OOM, nie może startować w MP młodzików pod tym samym zawodnikiem.

Artykuł 8. Konkursy na styl próby terenowej

Próba terenowa rozgrywana jest na zasadach konkursu na styl. Konkursy na styl próby terenowej mogą być rozgrywane jako osobne konkursy lub jako część klasycznego konkursu WKKW. W przypadku rozgrywania konkursów na styl jako osobnych konkursów maksymalny dystans nie może przekroczyć 1350 metrów, a maksymalna ilość liczba skoków jest mniejsza o 5 w stosunku do klasycznych parametrów danej klasy. Maksymalne tempo w próbie terenowej wynosi max 450 m/min., a do decyzja o jego zastosowaniu należy do sędziego stylu.

Trasa konkursów na styl musi być tak zaprojektowana, aby komisja sędziowska/sędzia widział minimum 85% skoków i nie mogą być one oddalone od siebie o więcej niż 350-400 metrów.

Skala ocen: od 0 do 10 dodatnich punktów przyznanych dla każdego elementu. Wynik końcowy jest składową poszczególnych elementów (styl skoku, podejście do przeszkody, galop w dystansie, dosiad jeźdźca, sposób prowadzenia konia, ogólne wrażenie) sumowane i dzielone przez 5. W konkursach na styl krosu może być od jednego do trzech sędziów i wystawiają noty zgodnie z załącznikiem 13. W przypadku sędziowania przez więcej niż jednego sędziego wynik trzech sędziów dzielony jest przez 3. Ten wynik powinien być ogłaszany z komentarzem przez jednego z członków komisji.

Artykuł 9. Przepisy specjalne dotyczące WKKW na kucach

WKKW na kucach uprawiać można w wieku 11-16 lat. Wśród zawodników startujących na kucach wyróżnia się 3 trzy kategorie wiekowe:

- 11-13 lat - młodzicy,
- 12-15 lat - juniorzy młodszy,
- 12-16 lat - juniorzy.

2. W konkursach WKKW nie stosuje się podziału na grupy według wzrostu kuców, natomiast jednak w konkursach skoków do WKKW należy dostosować odległości w szeregach zgodnie z kategorią kuców, tak jak są stosowane w z klasycznych konkursów w skokach.

3. Zawodnicy startujący na kucach powinni brać udział w normalnych zawodach krajowych w klasach CNC LL, CNC L i CNC P, podczas których powinni być lokowani na początku bądź końcu listy startowej, tak aby było można dostosować odległości w szeregach do wzrostu kuca.

4. Poziomy rozgrywania zawodów mistrzowskich:

- Mistrzostwa Polski Juniorów na kucach /12-16 lat/ - kl. CNC P

- Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych na kucach/OOM/12-15 lat/ - kl.CNC LL

- Mistrzostwa Polski Młodzików na Kucach /11-13/ – kl. CNC LL

- Finał Pucharu Polski na Kucach /12- 16lat/ - klasa L.

Zawodnicy w wieku 12-13 maja prawo startu w Mistrzostwach Polski Młodzików pod warunkiem, że nie wystartowali w finale OOM w danym roku kalendarzowym.

W Mistrzostwach Polski Juniorów na Kucach mają prawo startu wszyscy zawodnicy w wieku 12-16 lat, którzy minimum 1 raz ukończyli klasę CNC P.

Koń, który startuje w finale OOM, nie może startować w MP młodzików pod tym samym zawodnikiem.

Artykuł 10. Zasady punktacji rankingowej

1. Ranking prowadzony jest w celu wyłonienia najlepszego zawodnika w sezonie. Ranking prowadzony jest wspólnie dla wszystkich kategorii wiekowych z zaznaczeniem przy nazwisku danego zawodnika jego kategorii. Z rankingu wspólnego wyłaniane są rankingi wg. kategorii wiekowych: Seniorów, Młodych Jeźdźców, Juniorów, Juniorów Młodszych i Młodzików.

Zawodnik, którego wiek odpowiada więcej niż jednej kategorii w rankingu, zaliczany jest do niższej kategorii wiekowej. O zaliczeniu do niższej kategorii wiekowej decyduje data urodzenia. Przy dorocznym nagradzaniu zwycięzców rankingu powinni zostać dodatkowo wyróżnieni (nagrodzeni) najwyżej sklasyfikowani w rankingu zawodnicy poszczególnych kategorii wiekowych.

2. Do rankingu zalicza się według punktacji podanej w tabeli wyniki wszystkich zawodów uwzględnionych w centralnym kalendarzu imprez PZJ na dany rok, wszystkich zawodów uwzględnionych w kalendarzu FEI, zawodów narodowych rozgrywanych w innych krajach, o ile są one uwzględnione w oficjalnym kalendarzu danej federacji jeździeckiej i kompletne wyniki zostaną dostarczone do biura PZJ (o zaliczeniu i odpowiednim zakwalifikowaniu wyników z tych imprez decyduje Komisja WKKW).

3. W konkursach otwartych punkty rankingowe są przyznawane wg tego samego klucza dla wszystkich startujących bez względu na kategorię wiekową.

4. Do rankingu każdemu zawodnikowi liczonych jest tylko 6 najlepszych wyników w roku kalendarzowym. Do rankingu punkty za zajęte miejsce liczone są tylko w przypadku uzyskania wyniku kwalifikującego (zawody rangi CIC/CCI - wynik zgodnie z przepisami FEI art. 506 pkt. 2.2; zawody krajowe wynik zgodnie z niniejszym Regulaminem art. 9 pkt. 9.2.2). Zawodnikom, którzy nie otrzymali punktów za zajęte miejsce, przyznaje się punkty za ukończenie zawodów zgodnie z

tabelą w pkt. 5 (za wyjątkiem klasy L i P, gdzie punkty za ukończenie przyznawane są pod warunkiem uzyskania wyniku kwalifikacyjnego).

5. Punktacja rankingowa

Miejsce	CHs 4*	CHs 3* CCI 4*	MPS ¹⁾	CHs 2* CCI/O 3*	CIC 3*	MPMJ ¹⁾	CHs 1* CCI/O 2*	CIC 2* CNC 3*	MPJ ¹⁾	CCI/O 1* CIC 1*	CNC 2*	CNC 1*	P	L
1	161	111	41	71	61	31	41	31	21	21	16	12	9	6
2	155	106	38	67	57	28	38	28	18	18	14	11	8	5
3	150	102	36	64	54	26	36	26	16	16	12	10	7	4
4	145	98	34	61	51	24	34	24	14	14	10	9	6	3
5	140	94	32	58	48	22	32	22	12	12	9	8	5	2
6	135	90		55	45		30	20		10	8	7	4	
7	130	86		52	42		28	18		8	7	6	3	
8	125	82		49	39		26	16		6	6	5		
9	120	78		46	36		24	14		5	5	4		
10	115	74		43	33		22	12		4	4	3		
	dalej co 5 ukończenie 50	dalej co 4 +ukończenie 40	ukończenie 30	dalej co 3 +ukończenie 30	dalej co 3 ukończenie 15	ukończenie 20	dalej co 2 +ukończenie 20	dalej co 2 ukończenie 15	ukończenie 10	ukończenie 3	ukończenie 3	ukończenie 2	ukończenie 2 ²⁾	ukończenie 1 ²⁾

1) w przypadku rozgrywania zawodów MP w ramach innych konkursów międzynarodowych punkty naliczone są zarówno z konkursu, jak i z klasyfikacji MP

2) punkty za ukończenie przyznawane są pod warunkiem uzyskania wyniku kwalifikacyjnego.

6. Ranking dla zawodów rozgrywanych na kucach

6.1 Ranking prowadzony jest w celu wyłonienia najlepszego zawodnika w sezonie w kategorii kuców. Ranking prowadzony jest wspólnie dla zawodników kategorii wiekowych, którzy mogą startować w zawodach WKKW w kategorii kuców.

6.2. Do rankingu zalicza się - według punktacji podanej w tabeli w punkcie 5. - sześć najlepszych wyników spośród wszystkich zawodów uwzględnionych w centralnym kalendarzu imprez PZJ na dany rok, zawodów uwzględnionych w kalendarzu FEI, zawodów narodowych rozgrywanych w innych krajach, o ile są one uwzględnione w oficjalnym kalendarzu danej federacji jeździeckiej i kompletne wyniki zostaną dostarczone do biura PZJ (o zaliczeniu i odpowiednim zakwalifikowaniu wyników z tych imprez decyduje Komisja WKKW).

6.3. Punkty za zajęte miejsca przyznawane są pod warunkiem uzyskania wyniku kwalifikacyjnego, punkty za ukończenie zawodów przyznawane są zgodnie z tabelą za wyjątkiem klas CNC LL i CNC L, gdzie warunkiem przyznania punktów zawsze

jest uzyskanie wyniku kwalifikacyjnego.

6.4. Punktacja rankingowa

Miejsce	CIC 2*	CCIP2*/ CIC 1*	CCIP1*/CNC 2*	CNC 1*	CNC P	CNC L ¹⁾	CNC LL ¹⁾
1	31	21	16	12	10	8	6
2	28	18	14	11	9	7	5
3	26	16	12	10	8	6	4
4	24	14	10	9	7	5	3
5	22	12	9	8	6	4	2
6	20	10	8	7	5	3	
7	18	8	7	6	4	2	
8	16	6	6	5	3		
9	14	5	5	4			
10	12	4	4	3			
	dalej co 2 ukończenie 4	ukończenie 3	ukończenie 3	ukończenie 2	ukończenie 2	ukończenie 1 ¹⁾	ukończenie 1 ¹⁾

- 1) punkty za ukończenie przyznawane są pod warunkiem uzyskania wyniku kwalifikacyjnego.

6.5 Dodatkowe punkty:

ME kuców - punkty wg. tabeli (klasy) x2+ 20

MP kuców - punkty wg. tabeli x2 +16

OOM - punkty wg. tabeli x2+12

Finał PP na kucach - punkty wg. tabeli x2 +10

MP Młodzików - punkty wg. tabeli x2+6

Uwaga: punkty dodatkowe przyznawane są pod warunkiem uzyskania wyniku kwalifikacyjnego. Jeżeli warunek ten nie jest spełniony, a zawodnik ukończy zawody (3 trzy próby), przyznana zostanie połowa punktów dodatkowych.

Artykuł 11. Wzajemna zależność regulaminu rozgrywania zawodów krajowych w dyscyplinie WKKW i przepisów FEI WKKW

1. Regulamin WKKW wymienia przepisy szczególne – odmienne od międzynarodowych i reguluje zasady rozgrywania zawodów krajowych
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie obowiązują przepisy WKKW.
3. Zmiany w przepisach międzynarodowych powodują automatyczną zmianę w przepisach WKKW – wersja polska.