

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



REGULAMIN KRAJOWYCH ZAWODÓW W DYSCYPLINIE WSZECHESTRONNEGO KONKURSU KONIA WIERZCHOWEGO (WKKW)

C

Obowiązuje od dnia 1 kwietnia 2007 roku.

Kodeks postępowania z koniem

Dobrostan konia

Polski Związek Jeździecki (PZJ) oczekuje aby wszyscy zajmujący się międzynarodowym sportem jeździeckim stosowali się do Kodeksu postępowania FEI oraz uznali, że dobro konia zawsze musi być najważniejsze i że nigdy nie może być ono narażone na wpływy komercyjne i konkurencyjne i współzawodnictwa sportowego.

1. Na każdym etapie podczas przygotowywania i treningu koni do zawodów, dobro konia musi mieć pierwszeństwo przed wszelkimi innymi wymaganiami. Obejmuje to zwłaszcza dobrą opiekę nad koniem, metody treningowe, kucie, sprzęt oraz transport.
2. Konie i zawodnicy muszą być w dobrej kondycji, fachowo i dobrze przygotowani oraz być w dobrym zdrowiu zanim wezmą udział w zawodach. Obejmuje to również użycie leków operacje chirurgiczne; leczenie nie może zagrażać dobru lub bezpieczeństwu koni, ciąży klaczy, a także nie może zdarzać się nadużywanie pomocy.
3. Zawody nie mogą pogarszać dobrostanu konia. Wymaga to zwrócenia uwagi na tereny zawodów, powierzchnię podłoża, warunki pogodowe, stajnie, bezpieczną lokalizację i przygotowanie konia do podróży po zawodach.
4. Należy czynić wysiłki aby zapewnić koniom odpowiednią opiekę po zawodach, a także aby były one traktowane humanitarnie po zakończeniu kariery. Dotyczy to odpowiedniej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń związanych z zawodami, eutanazji i przejścia na „emeryturę” (wycofania z czynnego uprawiania sportu)
5. FEI pragnie aby wszystko co dotyczy sportu osiągnęło najwyższy możliwy poziom w związanych z nim dziedzinach nauki.

Artykuł 1. Postanowienia ogólne

1. W krajowym systemie współzawodnictwa sportowego rozgrywane są następujące rodzaje zawodów:

LP	Nazwa zawodów	Skrót
1	Mistrzostwa Polski Seniorów	MPS
2	Mistrzostwa Polski Młodzieżowe	MPM
3	Mistrzostwa Polski Juniorów	MPJ
4	Puchar Polski Seniorów	PPS
5	Puchar Polski Młodzieżowy	PPM
6	Puchar Polski Juniorów	PPJ
7	Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży	OOM
8	Zawody Ogólnopolskie Oficjalne	ZOO
9	Zawody Regionalne	ZR
10	Mistrzostwa Regionalne	MR
11	Mistrzostwa Polski Młodych Koni	MPMK
12	Puchar Polski Małych Koni	PPMK
13	Mistrzostwa Polski Kuców	MPK
14	Puchar Polski Kuców	PPK

2. W krajowym systemie współzawodnictwa sportowego w WKKW obowiązują następujące kategorie wiekowe:

LP	Kategoria	Wiek
1	Młodzicy /Mł/	12 lat (starty tylko na kucach)
2	Juniorzy młodsi /JM/	13 - 16 lat
3	Juniorzy /J/	17 - 18 lat
4	Młodzieżowcy /M/	19 - 21 lat
5	Seniorzy /S/	od 19 lat

Wiek zawodnika określa się zgodnie z kalendarzowym rokiem urodzenia.

3. W Zawodach Ogólnopolskich i zawodach wyższej rangi mają prawo startu zawodnicy zarejestrowani w Polskim Związku Jeździeckim i posiadający aktualną licencje sportową. Konie muszą posiadać paszport wystawiony przez narodową federację jeździecką. Bez spełnienia tych warunków konie nie mogą być przyjęte na teren zawodów.

W zawodach międzynarodowych (CIC i CCI oraz wyżej rangi) są wymagane okładki FEI. Dla koni polskich zawodników biorących udział w CCN, CIC 1*, CCI 1* w kraju okładki nie są wymagane – jednak wszystkie konie muszą być zarejestrowane w PZJ i posiadać paszport umożliwiający identyfikację i kontrolę szczepień.

W zawodach rozgrywanych w klasach P, L, LL zawodników i konie obowiązuje rejestracja w PZJ/WZJ i posiadanie licencji, ale nie jest wymagana licencja uprawniająca do startu w zawodach ogólnopolskich (konkursy te traktowane są jakby odbywały się na zawodach regionalnych nawet jeśli rozgrywane są przy zawodach ogólnopolskich). Konie startujące w klasie LL nie muszą być rejestrowane.

Konie startujące w klasach P, L i LL - o ile nie mają paszportu PZJ muszą posiadać paszport hodowlany , na podstawie którego można będzie dokonać identyfikacji konia i sprawdzić ważność szczepień.

4. Wymagana dokumentacja zawodników.
 - 4.1. Sędzia główny lub wyznaczony przez niego przedstawiciel posiadający odpowiednią do tego wiedzę (np. członek Komisji sędziowskiej) ma obowiązek sprawdzić przed rozpoczęciem zawodów następujące dokumenty :

- licencję zawodnika;
- licencję PZJ (dotyczy zawodników zagranicznych);
- wiek zawodnika;
- licencję konia;
- wiek konia (konia urodzone w IV kwartale roku, zaliczane są do rocznika następnego);
- licencję PZJ na starty koni posiadający paszporty innych krajów;
- książeczkę zdrowia zawodnika. Maksymalny okres ważności badań lekarskich zawodnika wystawionych przez przychodnię sportowo lekarską lub uprawnionego lekarza medycyny wynosi 6 miesięcy:

- **Nie mają prawa startu w zawodach i treningach osoby nie posiadające ww. dokumentów oraz:**

- zawodnicy nie posiadających ważnych badań lekarskich;
- zawodnicy do ukończenia 18 roku życia nie posiadający ważnej zgody rodziców lub opiekunów sądowych. Zgoda może być wystawiona wyłącznie na bieżący rok kalendarzowy.

4.2. Paszporty koni – sprawdza uprawniony lekarz weterynarii;

4.3. W próbie terenowej podczas wszystkich imprez krajowych i międzynarodowych zawodnik ma obowiązek posiadania przy sobie w widocznym miejscu „KARTY MEDYCZNEJ” wg wzoru FEI, z aktualnymi wpisami . Przed próbą terenową Organizator ma obowiązek zebrać karty od zawodników , lekarz zawodów ma obowiązek sprawdzić ich treść, a ich kopie muszą być one przechowywane w sekretariacie zawodów aż do zakończenia zawodów.

4.4. W próbie terenowej podczas wszystkich imprez krajowych zawodnicy mają obowiązek startować w kaskach atestowanych i kamizelkach ochronnych. Kask ochronny z atestem obowiązuje również w próbie skokowej. W próbie w skokach juniorów i juniorów młodszych również obowiązuje kamizelka ochronna. Za sprawdzenie atestów odpowiada delegat techniczny .

4.5. Organizatorzy wszystkich zawodów podczas próby terenowej są zobowiązani zapewnić środki łączności umożliwiające skuteczną łączność w ilości uzgodnionej z delegatem technicznym.

4.6. Zaleca się, aby Organizator ograniczał dostęp publiczności do przeszkód terenowych w czasie próby terenowej taśmami, barierami lub w inny sposób uzgodniony z delegatem technicznym.

4.7. W czasie trwania zawodów każdy koń poza stajnią musi posiadać numer identyfikacyjny. W przypadku braku numeru Komisja Sędziowska może nałożyć na zawodnika karę finansową.

4.8. Sędzia główny zawodów ma obowiązek dopilnowania obecności, pracy i czynności osób funkcyjnych. Sędzia główny zawodów ma obowiązek podać w sprawozdaniu informacje o stanie sprawdzonej dokumentacji, należy wymienić zauważone braki i ewentualnie nałożone kary.

5. Zawody WKKW rozgrywane są w następujących klasach:

- LL, L, P, CNC1* – jako zawody regionalne skrócone;
- CNC1*/2*/3*,CCN1*/2*/3* – Jako zawody ogólnopolskie i ogólnopolskie oficjalne - skrócone lub pełne
- CIC1*/2*/3*,CC11*/2*/3*/4* – jako zawody międzynarodowe skrócone lub pełne.

Parametry techniczne poszczególnych klas i warunki rozgrywania zawodów podane są w tabelach „I” i „II” niniejszego regulaminu.

6. Prawo startu w zawodach wszystkich szczebli mają tylko zawodnicy posiadający licencje. Licencje otrzymuje zawodnik po spełnieniu następujących warunków:

Licencja I – posiadanie w karierze klasy mistrzowskiej międzynarodowej, mistrzowskiej lub ważnej I klasy sportowej w WKKW;

Licencja II – posiadanie w karierze klasy I lub ważnej II klasy sportowej w WKKW lub w skokach;

Licencja III – przejechanie konkursu kl."L" z wynikiem nie gorszym niż 50% w próbie ujeżdżenia, 20 pkt. karnych na przeszkodach krosu i 8 pkt. na przeszkodach w próbie skoków. Zawodnicy rozpoczynający starty w 2007r. i później - dodatkowo zdanie egzaminu na srebrną odznakę jeździecką. **Licencja ta jest dożywotnia.**

Licencja wstępna - daje prawo startu do klasy L włącznie – warunkiem jej uzyskania jest zdanie egzaminu na brązową odznakę jeździecką (dotyczy zawodników rozpoczynających starty w 2007r. i później)

Dodatkowe wyjaśnienia w tabeli poniżej.

Wymagana licencja od zawodnika oraz wiek zawodnika i wiek konia w zależności od rangi - rodzaju zawodów i klasy konkursu

Rodzaj zawodów Klasa konkursu	Wymagana licencja	Wiek zawodnika	Wiek konia
CCI/CIC3* i CCI/CIC3** i MP/PP Seniorów	I	Od 18 lat	7 letnie i starsze
CCI/CIC2 *	II	Od 17 lat	6 letnie i starsze
CCI/CIC1*	III	Od 14 lat	6 letnie i starsze
MP/PP Młodzieżowe	II	19 – 21 lat od 16 lat **	6 letnie i starsze
MP/PP Juniorów	III	17 – 18 lat od 14 lat **	6 letnie i starsze
MP Juniorów Młodszych Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży	ukończenie kl. L w br. lub ubiegłym	13 – 16 lat	5 letnie i starsze
PP Małych Koni	III skoki lub wkkw	12 – 21 lat	5 letnie i starsze
MP Kuców	III skoki lub wkkw	12 – 16 lat	5 letnie i starsze
CNC/CCN3*	II wkkw	od 17 lat	6 letnie i starsze
CNC/CCN2*	II wkkw	od 16 lat	6 letnie i starsze
CNC/CCN1* Kl. P (Ogólnopolskie i Regionalne)	III wkkw	od 14 lat	5 letnie i starsze
Zawody Regionalne kl. L	licencja wstępna	od 13 lat od 12 lat na kucach	4 letnie i starsze
Zawody Regionalne kl. LL	licencja wstępna	od 13 lat od 12 lat na kucach	4 letnie i starsze
ZOO Kuców i Małych Koni	wg regulaminu Kuców i MK		5 letnie i starsze

** - dozwolony start za zgodą komisji wkkw.

7. Zawodnik ma prawo startu w Mistrzostwach Polski tylko w jednej kategorii wiekowej w danym roku za wyjątkiem kategorii młodzieżowca, który może startować w swojej kategorii i wyższej, jeżeli:
- obie kategorie wiekowe odbywają się na tych samych warunkach technicznych w tym samym miejscu i czasie, ale w osobnych konkursach, zawodnik może startować w każdej kategorii wiekowej, ale na innym koniu i klasyfikowany jest zgodnie z uzyskanym wynikiem w każdej kategorii;
 - obie kategorie odbywają się w różnych miejscach, na różnych krosach, może startować na tym samym koniu, pod warunkiem, że przestrzegane są przepisy o częstotliwości startów (CIC1*/2* CNC1*/2* – 14 dni i CCI1*/2* CCN1*/2* - bez steepla – 30 dni, ze steeplem – 60 dni).
- Za pisemną zgodą Przewodniczącego Komisji WKKW, na umotywowany wniosek klubu zawodnik młodszej kategorii (junior lub junior młodszy) może startować w kategorii wyższej, jednak traci wtedy prawo powrotu do swojej kategorii wiekowej.
8. W Mistrzostwach Polski - za wyjątkiem MP Juniorów Młodszych gdzie zawodnik może wystartować tylko na jednym koniu - zawodnik ma prawo startu maksymalnie na dwóch koniach, musi jednak przed próbą skoków wskazać tego, na którym będzie się liczył w punktacji mistrzostw. Deklarację startu składa na piśmie najpóźniej w 20 minut po zakończeniu trzeciego przeglądu koni. O ile zgłasza drugiego konia do skoków, ten liczony do mistrzostw musi wystartować pierwszy. Zaleca się odbywanie przebiegów koni nie liczonych w punktacji po ostatnim koniu mistrzostw. W wyjątkowych wypadkach jeździec ma prawo zamiany konia liczonego w punktacji mistrzostw. Może to nastąpić najpóźniej na 30 minut przed rozpoczęciem próby skoków i musi być poparte pisemnym oświadczeniem delegata weterynaryjnego zawodów o niemożności udziału konia w tej próbie.
9. Mistrzostwa Polski i Puchar Polski seniorów, młodzieżowe i juniorów rozgrywa się na warunkach technicznych – zamieszczonych w tabeli II. Rangę określa Komisja WKKW PZJ na dany rok kalendarzowy.
10. Żaden zawodnik nie może dosiadać więcej niż czterech koni w jednym dniu rozgrywania próby terenowej pełnych WKKW. Ogranicza się liczbę startów w zawodach wg następujących zasad: senior może startować w zawodach skróconych maksymalnie na 6 koniach, z tym, że w jednej klasie tylko na trzech. Junior od 17 roku życia może startować na zawodach skróconych na maksymalnie 4 koniach, z tym, że w jednej klasie tylko na dwóch. Junior młodszy do 16 roku życia ma prawo startować maksymalnie na dwóch koniach. W zawodach pełnych dopuszcza się start jeźdźcy w jednej klasie na maksymalnie dwóch koniach.
11. W zawodach skróconych jak i pełnych, za wyjątkiem Mistrzostw Polski, nie obowiązuje dolny limit liczby startujących, aby wyniki z danej klasy zostały uznane i zaliczone do klasyfikacji sportowej. Aby w mistrzostwach Polski mogły być rozdane medale musi wystartować do próby krosu co najmniej 4 zawodników.
12. We wszelkich losowaniach kolejności startu koni, zawodnik biorący udział w jednej klasie na dwóch lub trzech koniach ma prawo do maksymalnie korzystnego rozstawienia koni, jednak bez możliwości wskazywania kolejności ich startu.
13. W zawodach skróconych jedno i dwudniowych, aby zapobiec wzajemnemu przeszkadzaniu sobie zawodników startujących w różnych próbach, zobowiązuje się organizatorów do takiego usytuowania miejsca ich rozgrywania, by konie startujące w próbie ujeżdżenia nie były niepokojone przez te, które w tym samym czasie startują w skokach.

14. Zawodnicy w zawodach krajowych i regionalnych mają prawo startu nie tylko w całych zawodach, ale także tylko w jednej z wybranych prób (ujeżdżeniu, krosie lub skokach), chociaż zaleca się aby wystartowali w dwóch – w dowolnej kombinacji. Zawodnik, który zamierza startować w ten sposób powinien przed startem zadeklarować się, w których próbach będzie startował, aby delegat techniczny mógł odpowiednio przygotować listy startowe i wyniki. Z zgodą sędziego głównego zawodnik może wystartować w innej próbie także po eliminacji (np. po eliminacji w próbie ujeżdżenia może wystartować w krosie i próbie skoków).

Artykuł 2. Rodzaje krajowych konkursów WKKW i zasady ich rozgrywania

1. Zawody WKKW są rozgrywane wg centralnego kalendarza imprez opracowywanego przez PZJ oraz wg regionalnych kalendarzy imprez, opracowywanych przez Wojewódzkie Związki Jeździeckie. Zawody WKKW można rozgrywać jako pełne lub skrócone lub zawody na styl wg regulaminu MPMK. W zawodach rozgrywanych na styl obowiązują odpowiednio przepisy dotyczące parametrów technicznych, wieku koni, licencji, itp.
2. Na podstawie kalendarza imprez (centralnego lub regionalnego) kluby przesyłają zgłoszenia wstępne na adres organizatora na 6 tygodni przed terminem zawodów z podaniem planowanej ilości zawodników, koni i osób towarzyszących. Zgłoszonym klubom organizator przesyła propozycje zawodów zatwierdzone przez PZJ/właściwy WZJ. Zgłoszenia imienne – ostateczne należy przesłać na 14 dni przed datą rozpoczęcia imprezy na oficjalnych drukach PZJ. Zgłaszający ma obowiązek (jeżeli organizator będzie tego wymagał) dokonania przedpłaty na boksy w terminie i wysokości podanej w propozycjach oraz przesłania dowodu wpłaty (kserokopii) wraz ze zgłoszeniami imiennymi – ostatecznymi. W przypadku nie odwołania przyjazdu na zawody (lub redukcji ekipy) w określonym terminie, przedpłata przechodzi na rzecz organizatora. Organizator ma prawo nie przyjęcia na zawody zawodników - koni, które nie zostały zgłoszone w podanym trybie. Organizator zawodów ma prawo (w uzgodnieniu z PZJ/WZJ) wprowadzenia ograniczeń przyjęć zawodników - koni o ile wynika to z przyczyn organizacyjnych. Klauzula możliwości wprowadzenia ograniczeń przyjęcia zawodników – koni musi być podana w propozycjach zawodów. Kluby, które po wysłaniu zgłoszeń ostatecznych zmuszone są dokonać zmian w składzie ekipy, mają obowiązek poinformowania organizatora najpóźniej na 5 dni przed rozpoczęciem zawodów. Organizator może uwzględnić dokonane zmiany o ile pozwalają mu na to warunki. W przypadku wprowadzenia ograniczeń przez K.O. w ilości przyjmowanych koni, K.O. ma obowiązek stworzenia listy koni i zawodników oczekujących. W propozycjach zawodów organizator jest zobowiązany podać minimalną pulę nagród do wygrania podczas imprezy. Organizator powinien przygotować obiekty do przyjęcia ludzi i koni na 1 dzień przed rozpoczęciem zawodów.
3. Zawody pełne to takie, w których próba terenowa składa się z jednego lub czterech odcinków (drogi i ścieżki /a/, steep /b/, drogi i ścieżki /c/ oraz kros /d/). W zależności od liczby dni rozgrywania próby ujeżdżenia zawody pełne trwają trzy lub cztery dni.
4. Zawody skrócone to takie, w których próba terenowa składa się z jednego odcinka o zmniejszonych w stosunku do zawodów pełnych wymaganiach. Zawody skrócone dwu i trzygwiazdkowe (2*, 3*) można rozgrywać w ciągu trzech lub dwóch dni, zaś jednogwiazdkowe (1*) i w klasach P, L, LL w ciągu trzech, dwóch lub jednego dnia. Zawody dla kuców mogą być rozgrywane są na jednym odcinku (kros) lub dwóch odcinkach (drogi i ścieżki oraz kros)
5. W zawodach 3 – dniowych próby rozgrywa się w następującym porządku:

- Pierwszy dzień – próba ujeżdżenia;
 - Drugi dzień – próba terenowa;
 - Trzeci dzień – próba skoków.
6. W zawodach 2 – dniowych próby rozgrywane są wg następującego programu rozpisanego indywidualnie dla każdego konia:
- Pierwszy dzień – próba ujeżdżenia, a następnie po 30 minutach próba skoków lub terenowa;
 - Drugi dzień – próba terenowa lub skokowa.
7. W zawodach 1 – dniowych próby następują po sobie wg następującego porządku ustalanego dla każdego konia indywidualnie:
- Próba ujeżdżenia – 30 minut przerwy przed następną próbą;
 - próba skoków – minimum 45 minut przerwy przed próbą terenową.
8. **Na każde zawody niezależnie od rangi musi być wyznaczony delegat techniczny.** W zawodach dopuszcza się możliwość sędziowania próby na czworoboku przez 2 – 3 sędziów - z wyjątkiem Mistrzostw Polski i OOM i wybranych zawodów CNC gdzie obowiązkowo musi sędziować 3 sędziów. Decyzję o ilości sędziów podejmuje przewodniczący/komisja wkkw na pisemny wniosek organizatora. Sędziować tę próbę może wyłącznie sędzia z listy krajowej lub sędzia międzynarodowy wkkw lub ujeżdżenia. W zawodach regionalnych próbę czworoboku w klasach P, L i LL może sędziować 1 sędzia z listy krajowej lub regionalnej wkkw lub ujeżdżenia.
9. Badania weterynaryjne.
- 9.1. W zawodach pełnych i skróconych trzydniowych przeprowadza się wszystkie przeglądy i badania koni określone przepisami międzynarodowymi.
- 9.2. W zawodach jednodniowych nie przeprowadza się przeglądu koni. Decyzję o niedopuszczeniu do startu podejmuje sędzia w C lub sędzia główny zawodów (jeżeli w danej chwili nie prowadzi konkursu) na wniosek osoby oficjalnej, sędziego komisarza na rozprężalni lub lekarza wet. zawodów. Sprawdzenia konia w ruchu dokonują sędziowie w trakcie wykonywania programu. W przypadkach wątpliwych sędzia główny kieruje konia do lekarza weterynarii i po zasięgnięciu jego opinii dopuszcza konia lub nie do kontynuowania zawodów. Wszystkie konie przed i po próbie terenowej muszą być zbadane przez Lekarza Weterynarii Zawodów.
Lekarz weterynarii zawodów musi być obecny przez cały czas trwania zawodów.
- 9.3. W zawodach skróconych, które trwają dwa lub więcej dni muszą być minimum 2 badania koni (pierwsze ze sprawdzeniem paszportów i szczepień oraz z identyfikacją przed startem konia w zawodach i drugie po skończeniu próby terenowej). Przegląd koni przed próbą skoków będzie miał miejsce w dniu następnym po próbie terenowej.
Organizator zawodów jest zobowiązany do zapewnienia wystarczającej ilości lekarzy weterynarii, współpracujących z Lekarzem Weterynarii Zawodów, niezbędnych do zapewnienia koniom właściwej opieki weterynaryjnej i właściwego przebiegu zawodów. Obecność lekarza weterynarii podczas całej próby ujeżdżenia w celu zbadania ewentualnych wątpliwości dotyczących kondycji koni jest obowiązkowa.
10. Na zawodach skróconych jednodniowych, oficjalne oglądanie trasy krosu odbywa się po próbie ujeżdżenia. W trakcie całej próby ujeżdżenia i po południu poprzedniego dnia trasy krosu są otwarte. Organizator zobowiązany jest zapewnić sędziemu głównemu (lub osobie przez niego wyznaczonej) możliwość zakończenia sprawdzania

wszystkich dokumentów koni i zawodników najpóźniej na 1 godzinę przed rozpoczęciem próby ujeżdżenia. Zawodnicy, którzy do tego czasu nie przedstawiają dokumentów mogą nie być dopuszczeni do startu. Lista startowa ustalana jest na podstawie zgłoszeń.

11. Kolejność startu w konkursach może być ustalana drogą losowania przez organizatora. Metoda losowania musi być zatwierdzona przez Delegata Technicznego i skonsultowana z Komisją Sędziowską (za wyjątkiem MP). Zebranie techniczne może być organizowane według potrzeb organizatora lub zawodników. Musi to być ogłoszone i podane w propozycjach zawodów. Jeżeli Zebranie techniczne nie jest organizowane Komitet Organizacyjny ma obowiązek wszystkie decyzje dotyczące rozgrywania zawodów dostarczyć szefom ekip wszystkich startujących w zawodach i ogłosić na oficjalnej tablicy zawodów.
12. Na każdym zawodach powinien być wyznaczony przedstawiciel zawodników do kontaktów Delegatem Technicznym, Komisją Sędziowską i Komitetem Organizacyjnym.
13. Programy zawodów.
Zawody ogólnopolskie rozgrywane są w zależności od potrzeb szkoleniowych w klasach: 1*, 2*, 3* (pełne lub skrócone). Klasy LL, L i P mogą być rozgrywane w ramach zawodów CNC o ile pozwalają na to warunki organizacyjne. Organizatorzy zawodów ZOO o ile nie organizują klasy LL, L i P dostępnej dla wszystkich, są proszeni o jej przeprowadzanie w formule zawodów regionalnych. Rodzaje rozgrywanych klas i rodzaje czworoboków na danych zawodach zatwierdza Przewodniczący Komisji WKKW w propozycjach zawodów. Zmiany w propozycjach muszą być dokonywane w takim samym trybie jak zatwierdzanie propozycji na zawody. Zalecane jest rozgrywanie zawodów ogólnopolskich (CNC) w formule imprezy dwudniowej, o ile nie są to próby pełne.
Zawody regionalne odbywają się w klasach LL, L i P – rodzaje klas, które znajdują się w programie danej imprezy ustala właściwy WZJ, zatwierdzając propozycje.
14. Mistrzostwa regionalne odbywają się odpowiednio na warunkach zawodów skróconych :
 - juniorów młodszych – klasa L
 - juniorów - klasa P
 - młodych jeźdźców – CNC 1*
 - seniorów – CNC 1*/ 2*Decyzję o poziomie mistrzostw seniorów podejmuje zarząd danego WZJ. Wyniki imprezy jako mistrzowskiej mogą być uznane przy starcie minimum 4 zawodników.
15. Wprowadza się w klasach LL, L i P i kat. Kuców punkty karne za szybką jazdę na odcinku D próby terenowej.
 - 15.1. Komisja sędziowska nałoży na zawodnika karę 1 punkt za każdą rozpoczętą sekundę, jeżeli ukończył odcinek D:
 - w kl. L,LL i kat. Kuców – z czasem krótszym niż 30 sek. od czasu optymalnego;
 - w kl. P – z czasem krótszym niż 20 sek. od czasu optymalnego.
 - 15.2. Cztery (4) punkty karne będą nałożone na zawodnika, który na odcinku od przedostatniej przeszkody do celowników mety (dotyczy klasy LL, L, P i kat. Kuców) wykonuje wolty nie będące wynikiem błędów na przeszkodzie, nie pokonuje odcinka od przedostatniej przeszkody możliwie najkrótszą trasą. Punkty te mogą być również nałożone za nieuzasadnione przejście do niższego

chodu lub zatrzymanie – decyzję w takim przypadku podejmuje Komisja Sędziowska.

16. Przewodniczący komisji WKKW może wyrazić zgodę na odstępstwa od regulaminu jeśli organizator zgłosi propozycje rozegrania konkursów specjalnych - decydując jednocześnie czy będą one liczone do klasyfikacji sportowej.

17. Opłaty i nagrody.

Organizator zawodów ogólnopolskich ma prawo pobierać od uczestników zawodów opłaty:

- z tytułu wpisowego, za każdego zapisanego do konkursu konia:
 - CNC1* – max 40 zł albo 1% od min sumy nagród;
 - CNC2* – max 60 zł albo 1% od min sumy nagród);
 - CNC3* – max 80 zł albo 1% od min sumy nagród);
- za boksy;
- kary finansowe nałożone na zawodników przez Komisję Sędziowską;
- opłaty organizacyjne i inne są traktowane jako wpisowe.

Na rok 2007 ustala się następujące minimalne pule nagród dla poszczególnych klas w zawodach ogólnopolskich:

- kl. CNC1*– 2500 zł (ilość startujących w klasie koni do 40)
4000 zł (ilość startujących w klasie koni 40 i więcej);
- kl. CNC 2*– 3500 zł (ilość startujących w klasie koni do 32)
6000 zł (ilość startujących w klasie koni 32 i więcej);
- kl. CNC 3*– 4500 zł (ilość startujących w klasie koni do 24)
8000 zł (ilość startujących w klasie koni 24 i więcej).

Podział puli nagród w danej klasie:

CNC 1*

M-ce	Pula nagród min 2500 zł	Pula nagród min 4000 zł
I	1000	1500
II	600	1000
III	400	500
IV	200	300
V	150	200
VI	100	100
VII	50	100
VIII		100
IX		100
X		100
	2500	4000

CNC 2*

M-ce	Pula nagród min 3500 zł	Pula nagród min 6000 zł
I	1500	2000
II	1000	1500
III	500	1000
IV	300	500
V	200	400
VI		300
VII		200

VIII		100
	3500	6000

CNC 3*

M-ce	Pula nagród min 4500 zł	Pula nagród min 8000 zł
I	2000	2500
II	1500	2000
III	1000	1500
IV		1000
V		600
VI		400
	4500	8000

W przypadku zajęcia płatnego miejsca przez juniora należna nagroda wypłacana jest sądowemu opiekunowi, osobie upoważnionej przez sądowych opiekunów zawodnika (pełnomocnictwo uwierzytelnione urzędowo) lub przelewana na konto klubu, który reprezentuje.

Postanowienia powyższe mają zastosowanie również do MPMK, jeżeli organizator pobiera wpisowe.

Pula nagród i wysokość wpisowego muszą być określone w propozycjach zawodów.

Artykuł 3. Mistrzostwa Polski Młodych Koni (MPMK) 4-, 5-, 6- letnich.

- MPMK rozgrywane są według przepisów przewidzianych dla MPMK i ogłaszanych w oddzielnym komunikacie przez PZHK.**
- MPMK mają na celu:
 - wyłonienie najlepszego konia roku w kategorii wiekowej 4-, 5- i 6-cio latków;
 - nagrodzenie i uhonorowanie hodowców zajmujących się hodowlą koni wyczynowych;
 - zachęcenie hodowców i właścicieli koni do powierzania najlepszego „materiału” utalentowanym jeźdźcom i najlepszym szkoleniowcom.
- Wiek konia liczy się następująco: od 1 października roku poprzedzającego do 30 września roku urodzenia.
- MPMK rozgrywane są jako zawody skrócone (kombinowane) i składają się z trzech prób rozgrywanych w ciągu trzech dni.
- Zgłoszenia do MPMK muszą być dokonane na obowiązującym, specjalnym druku. Właściciel konia ma obowiązek dołączyć na piśmie podstawę kwalifikacji konia do Mistrzostw Koni.
- W MPMK nie stosuje się dodatkowych zezwoleń na starty koni nie zakwalifikowanych.

Artykuł 4. Mistrzostwa Polski i Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży

- Mistrzostwa Polski we wszystkich kategoriach wiekowych rozgrywane są na warunkach podanych w tabelach 1 i 2.
 - Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych odbywają się w ramach Finału Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży /OOM/.
- OOM rozgrywana jest w dwóch etapach :
- eliminacje przeprowadzane w regionach
 - finał OOM

Za przeprowadzenie zawodów eliminacyjnych odpowiedzialne są wyznaczone przez PZJ Wojewódzkie Związki Jeździeckie (WZJ), wiodące w regionach.

WZJ-ty obowiązane są ustalić terminy zawodów i poinformować wszystkie zainteresowane kluby zlokalizowane na terenie danego regionu oraz PZJ.

Zawody eliminacyjne, rozgrywane na warunkach klasy L – skróconej, powinny odbyć się w terminie do 22 do 27 czerwca 2007r. Wyniki zawodów eliminacyjnych należy w terminie najpóźniej 3 dni przelać do biura PZJ.

Po przeprowadzeniu zawodów eliminacyjnych w każdym regionie, do Finału OOM – MPJM kwalifikuje się 15 zawodników na dużych koniach i 15 na kucach .

Dozwolone jest organizowanie wspólnych eliminacji dla sąsiadujących ze sobą regionów, pod warunkiem prowadzenia osobnych klasyfikacji.

Ilość miejsc w finale OOM – MPJM dla poszczególnych regionów jest przydzielana po zakończeniu wszystkich eliminacji, proporcjonalnie do ilości zawodników, którzy ukończyli zawody eliminacyjne.

W zawodach eliminacyjnych i finale dozwolony jest start na jednym dużym i na jednym kucu.

W eliminacjach do OOM obowiązuje czworobok kl. L-1

Artykuł 5. Zasady punktacji rankingowej zawodników w konkurencji WKKW

1. Ranking prowadzony jest w celu wyłonienia najlepszego zawodnika w sezonie. Ranking prowadzony jest wspólnie dla wszystkich kategorii wiekowych, z zaznaczeniem przy nazwisku danego zawodnika (poza seniorami) jego kategorii (M – młodzieżowiec, J – junior, JM – junior młodszy). Przy dorocznym nagradzaniu zwycięzców rankingu powinni zostać dodatkowo wyróżnieni (nagrodzeni) najwyżej sklasyfikowani w rankingu zawodnicy poszczególnych kategorii wiekowych.
2. Do rankingu zalicza się według punktacji podanej w tabeli wyniki wszystkich zawodów uwzględnionych w centralnym kalendarzu imprez PZJ na dany rok, wszystkich zawodów uwzględnionych w kalendarzu F.E.I. oraz zawodów narodowych rozgrywanych w innych krajach, o ile są one uwzględnione w oficjalnym kalendarzu danej federacji jeździeckiej i kompletne wyniki zostaną dostarczone do biura PZJ (o zaliczeniu i odpowiednim zakwalifikowaniu wyników z tych imprez decyduje Komisja WKKW).
3. W konkursach otwartych punkty rankingowe są przyznawane wg tego samego klucza dla wszystkich startujących bez względu na kategorię wiekową tylko zawodnikom, którzy ukończyli zawody
4. Do rankingu każdemu zawodnikowi liczonych jest tylko 6 najlepszych wyników w systemie krocącym tzn. jest niezależni od roku kalendarzowego.
5. Punktacja podana jest w tabeli 4.

Tabela 1. Parametry przeszkód, warunki techniczne próby terenowej oraz próby skoków w zależności od rodzaju imprezy i klasy konkursu.

	MPS PPS CNC3* CCN3* CIC3* CCI3*	MPMJ PPMJ CNC2* CIC2* CCI2*	MPJ PPJ CNC1* CIC1* CCI1*	Klasa P	MPJM ZR Klasa L	ZOO ZR Klasa L (jedno- dniowe)	Z R Kl. LL
	Parametry podane w cm						
Wysokość części stałej w steeplu	100	100	100	–	–	–	–
Wysokość hyrdy w steeplu	140	140	140	–	–	–	–
Wysokość części stałej w krosie	120	115	110	105	100	100	80
Wysokość hyrdy w krosie	140	135	130	120	110	110	100
Szer. przeszkody w najwyż. punkcie	180	160	140	120	110	110	100
Szer. przeszkody u podstawy	270	240	210	180	160	160	150
Przeszkoda tylko szeroka	360	320	280	200	150	150	130
Maksymalna wysokość zeskoku	200	180	160	140	120	120	100
Ilość zeskoków o maks. wymiarach	2	2	2	2	2	2	2
Minimalna odległość brzegów wody	600	600	600	600	600	600	600
Maks. liczba kombinacji w krosie	Bez ograniczenia			5	5	4	4–tylko podwójne
Wysokość przeszkód	125	120	115	105	100	100	do 90
Szerokość przeszkód	160	150	140	120	100	80	80
Szerokość podstawy lub triplebarru	230	210	190	160	140	120	120
Szerokość rowu z wodą	Nie stosuje się						
Liczba przeszkód	11-12/15	10-11/14	10-11/13	10	10	8	8
Ilość i rodzaje szeregów	1 x AB 1 x ABC	1 x AB 1 x ABC	1 x AB 1 x ABC	1 x AB lub 1 x ABC	1 x AB	1 x AB	1xAB
Dystans (w metrach)	450-600	400-500	350-450	350-400	300-400	250-350	250-350
Tempo (w m/min.)	375	350	350	300	300	300	300

Tabela 2. Programy ujeżdżenia, dystanse, tempa, liczba skoków w próbie terenowej w zależności od rodzaju zawodów i klasy konkursu.

Rodzaj zawodów Klasa Konkursu	Program ujeżdżenia	ODCINKI PRÓBY TERENOWEJ						
		A+C(drogi)	B (steep)			D (kros)		
		Dystans [m]	Dystans [m]	Tempo [m/min]	Przeszkody	Dystans [m]	Tempo [m/min]	Maks. liczba skoków
MP/PP – Sen. CCI3*/ CIC3*	CCI 3* A	3520/4400	2415 –	690	6 – 8	5700 – 6840 3200 - 4000	570	40 32-40
	CCI 3* B	5600/7200	2760	–	–			
	–	–	–	–				
MP-Mł./PP CCI2*/ CIC2* MPMK 6	CCI 2*A	3520/4400	1980 –	660	6 – 8	4400 – 4950 2800 – 3600	550	34 28-36
	CCI 2*B	4000/6400	2310	–	–			
	–	–	–	–				
MP Jun./PP CCI1*/ CIC1* MPMK 5	CCI 1*A	3520/4400	1920 –	640	5 – 7	3640 – 4160/ 2400 – 3200	520	30 24 – 32
	CCI 1*B	4000/6400	2240	–	–			
	–	–	–	–				
MP JMł. – Finał OOM	L-1	-	-	-	-	2000 – 2500	470 – 500	20
MPMK	Według regulaminu MPMK							
CNC3*	CCI 3*A	–	–	–	–	3200 – 4000	570	32-40
	CCI 3*B	–	–	–	–			
	CIC 3*	–	–	–	–			
CNC2*	CCI 2*A	–	–	–	–	2800 – 3600	550	28-36
	CCI 2*B	–	–	–	–			
	CIC 2*	–	–	–	–			
CNC1*	CCI 1*A	–	–	–	–	2400 – 3000	520	24 – 32
	CCI 1*B	–	–	–	–			
	CIC 1*	–	–	–	–			
ZR – kl. P	CIC 1*	–	–	–	–	1 600 – 2800	490 – 520	20- 25
ZR – kl. L	L -1	–	–	–	–	1600 – 2500	470 – 500	15-20
ZR – kl. LL	LL kraj.	–	–	–	–	1600 – 2000	450- 470	12-16

Uwagi – uzupełnienie tabel 1 i 2:

- wyższe parametry podawane w tabeli dotyczą zawodów pełnych
- Mistrzostwa Polski wszystkich kategorii wiekowych mogą być rozgrywane jako pełne lub skrócone.
- Mistrzostwa Polski Seniorów muszą być rozgrywane na poziomie trzech
- Puchar Polski Seniorów może być rozgrywany na poziomie trzech lub dwóch gwiazdek.
- W przypadku rozgrywania Mistrzostw Polski Seniorów / Młodzieżowych / Juniorów w ramach zawodów międzynarodowych rangi CCI3*/CIC3* – CCI2*/CIC2* – CCI1*/CIC1* imprezy będą odbywały się ściśle według warunków określonych przepisami Międzynarodowej Federacji Jeździeckiej FEI.
- W odcinkach A (drogi i ścieżki) obowiązuje tempo 220 m/min.
- W odcinkach C (drogi i ścieżki) obowiązuje tempo 160 m/min.
- W klasach L, LL w przeszkodzie wodnej może być tylko przejazd przez wodę, lub wjazd bez skoku z wyskokiem np. na bankiet (w kl. LL 70-80 cm, w kl. L 90 – 100 cm). Wjazd i wyjazd jeśli stanowią przeszkodę muszą być odpowiednio oznaczone chorągiewkami białą i czerwoną.

Artykuł 6. Wzajemna zależność regulaminu i przepisów dyscypliny WKKW 2007

1. Wszystkie nie wymienione w Regulaminie WKKW 2007 problemy podlegają regulacjom Przepisów WKKW
2. Jeśli w regulaminach specjalnych takich jak regulamin kuców, Mistrzostw Polski Młodych Koni , Olimpiady młodzieży, itp. nie podano szczególnych przepisów - obowiązują przepisy niniejsze
3. Zmiany w przepisach międzynarodowych powodują automatyczną zmianę w regulaminie krajowym w odniesieniu do zawodów CCI/CIC i CCN/CNC.

Artykuł 7. Przepisy szczególne dotyczące konkursów w klasach LL, L i P.

W konkursach tych dopuszcza się następujące odstępstwa:

1. W próbie ujeżdżenia i skoków zawodnicy, jeśli chcą, mogą nosić tweedową marynarkę, jasno beżowe lub beżowe bryczesy i czarne lub brązowe buty lub sztylpy z gładkiej skóry. Dopuszcza się mundury inne niż określone przepisami (np. harcerskie). Nakrycie głowy i kamizela ochronna – zgodnie z przepisami. Dopuszczone jest używanie ostróg jednak o kolcu nie dłuższym niż 3,5 cm.
2. W próbie skoków dopuszczalne są dwa wyłamania – drugie za 8 punktów. Dopiero trzecie wyłamanie (lub podobny błąd) eliminuje z konkursu.
3. W klasie P obowiązują programy czworoboku jak dla zawodów na poziomie 1 gwiazdki.
4. Wjazd na czworobok z batem, bez rękawiczek lub w ochraniaczach będzie karane 10 punktami karnymi
5. Zaleca się aby parkur w próbie skoków był ustawiony przyjaźnie , na pasujących odległościach i z łatwymi najazdami i obowiązkowo z drągiem leżącym na ziemi.
6. W próbie ujeżdżenia nie można używać munsztuków , ostrogi nie są obowiązkowe.

Artykuł 8. Obliczanie wyników w próbie ujeżdżenia

1. Punkty dodatnie, w skali od 0 do 10, przyznane przez każdego sędziego zawodnikowi za każdy ruch wymieniony w programie są dodawane do punktów z ocenami ogólnymi i odejmuje się punkty za każdą pomyłkę w programie czy w trasie.
2. Oblicza się jaki procent maksymalnego możliwego do uzyskania wyniku stanowi wynik oceny każdego sędziego. (Procentowa wartość jest uzyskiwana po podzieleniu sumy ocen wystawionych przez sędziego (po odjęciu punktów za pomyłkę) przez maksymalną możliwą do uzyskania ilość punktów, a następnie po pomnożeniu przez 100 i zaokrągleniu wyniku do dwóch miejsc po przecinku. Ta wartość będzie wynikiem jaki został u zyskany u poszczególnego sędziego.
3. Średni wynik procentowy dla każdego zawodnika obliczany jest przez dodanie wszystkich wyników procentowych uzyskanych u poszczególnych sędziów i podzielenie tej sumy przez liczbę oceniających sędziów zaokrągłając zawsze do dwóch miejsc po przecinku.
Ażeby przekształcić średni wynik procentowy uzyskany przez zawodnika na punkty karne należy odjąć go od 100 i pomnożyć przez współczynnik 1,5. Otrzymany wynik zaokrągla się do jednego miejsca po przecinku i jest to wynik zawodnika w próbie ujeżdżenia wyrażony w punktach karnych.

Tabela 3 - klasy sportowe

Nazwa zawodów	Rodzaj zawodów	Klasyfikacja lub klasa konkursu	Normy na klasy sportowe				
			MM	M	I	II	III
Igrzyska Olimpijskie:		indywidualnie. drużynowo	I -VIII I – VI	U U	- -	- -	- -
Mistrzostwa Świata Seniorów :		indywidualnie drużynowo	I -VIII I – VI	U U	- -	- -	- -
Puchar Świata		indywidualnie	I -VIII	U	-	-	-
Mistrzostwa Europy Seniorów		indywidualnie drużynowo	I - VI I - III	VII - XX IV – X	U U	-	-
Mistrzostwa Europy Młodzieżowe		indywidualnie drużynowo	- -	I - VIII I – III	B IV – VIII	U U	-
Mistrzostwa Europy Juniorów:		indywidualnie drużynowo	- -	I - VI I – III	VII – XX IV - VI	U U	-
Mistrzostwa Europy Pony:		indywidualnie drużynowo	- -	I I	II – XV II - VI	B VII - X	U U
Mistrzostwa Polski Seniorów		Wg. Regulaminów	-	I – III do 65 pkt	do 75 pkt	U	-
Puchar Polski Seniorów		Wg. Regulaminów	-	I do 65 pkt	II – VI do 75 pkt	U	-
Mistrzostwa Polski Młodzieżowe		Wg. Regulaminów	-	I do 65 pkt	II – VI do 75 pkt	U	-
Mistrzostwa Polski Juniorów		Wg. Regulaminów	-	-	I – III do 75 pkt	IV - X	U
Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych	Konie	Wg. Regulaminów	-	-	-	I – X B do 75 pkt	U
Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży	Kuce		-	-	-	I – V B do 75 pkt	U
Mistrzostwa Polski na kucach		Wg. Regulaminów	-	-	I do 65 pkt	II – VIII do 75 pkt	U
Puchar Polski na małych koniach		Wg. Regulaminów	-	-	-	I – V do 75 pkt	U
Puchar Polski na kucach		Wg. Regulaminów	-	-	-	I – V do 75 pkt	U
Zawody Międzynarodowe	CCIO 4* CCI 4*	Indywidualnie	-	I – X	U	-	-
Zawody Międzynarodowe	CCIO 3* CCI 3* CIC 3*	Indywidualnie	-	I lub II - VI B	U	-	-
Zawody Międzynarodowe	CCI 2* CCIJY, CICJY CIC2*	Indywidualnie	-	I	B	U	-
Zawody Międzynarodowe	CCI 1* CIC 1*	Indywidualnie	-	-	I – VI A	B	U
Zawody Ogólnopolskie Oficjalne	CNC 3*		-	-	2 x A	1 x B	U
	CNC 2*		-	-	3 x A	2 x B	2 x U
	CNC 1*		-	-	-	2 x A	2 x U
Zawody Regionalne	ZR	P	-	-	-	3 x A	3 x U
		L	-	-	-	-	3 x U
KTO NADAJE			PZJ	PZJ	PZJ	WZJ	WZJ

Do ... pkt – maksymalna ilość pkt. w wyniku końcowym całej próby

A - 0 pkt w krosie w ukończonych zawodach

B - do 20 pkt w krosie w ukończonych zawodach

U - ukończenie zawodów

Mistrzostwa Młodych Koni, Regionalne i Zrzeszeń - liczone według klasy konkursu

Tabela 4. Punkty rankingowe WKKW.

Miejsce	CHs 4*	CHs 3* CCI 4*	CHs 2* CCI/O 3*	CIC 3*	CHs 1* CCI/O 2*	CIC 2* CNC 3*	CCI/O 1* CIC 1* CNC 2*	CNC 1*	P	L
1	161	111	71	61	41	31	21	11	7	5
2	155	106	67	57	38	28	18	9	6	4
3	150	102	64	54	36	26	14	8	5	3
4	145	98	61	51	34	24	16	7	4	2
5	140	94	58	48	32	22	12	6	3	1
6	135	90	55	45	30	20	10	5	2	
7	130	86	52	42	28	18	8	4	1	
8	125	82	49	39	26	16	6	3		
9	120	78	46	36	24	14	4	2		
10	115	74	43	33	22	12	2	1		
	dalej co 5 ukończenie 5	dalej co 4 ukończenie 4	dalej co 3 ukończenie 3	dalej co 3 ukończenie 3	dalej co 2 ukończenie 2	dalej co 2 ukończenie 2	ukończenie 2	ukończenie 1	ukończenie 1	ukończenie 1

Uwaga: do rankingu zalicza się sześć najlepszych wyników zawodnika w systemie kroczącym – niezależnie od roku kalendarzowego.

Wykaz programów próby ujeżdżenia stosowanych w konkurencji WKKW

KLASA	LL	PROGRAM	LL
Czas około	5,00 /4,00	NAZWA	Program krajowy – zawody regionalne
CZWOROBOK	20x60m/20x40m	KIEŁZNO	Wędzidłowe
Liczba pkt	170	WIEK KONIA	
ZAWODNIK			SĘDZIA
KOŃ			
KLUB			POZYCJA

Lp		Ruchy	Ocena		Uwagi
1.	A C	Wjazd klusem roboczym anglezowanym. W lewo.		10	
2.	EBE E	Koło w lewo o śr. 20 m. Kłus roboczy ćwiczebny.		10	
3.		Pomiędzy K i A galop roboczy z lewej nogi.		10	
4.	C E	Koło w lewo o śr. 20 m. Kłus roboczy.		10	
5.	A FE E	Stęp pośredni. Stęp na długiej wodzy. Stęp pośredni.		10	
6.	H BEB B	Kłus roboczy. Koło w prawo o śr. 20 m. Kłus roboczy ćwiczebny.		10	
7.		Pomiędzy F i A galop roboczy z prawej nogi.		10	
8.	C B	Koło w prawo o śr. 20 m. w galopie roboczym. Kłus roboczy.		10	
9.	A KB B	Stęp pośredni. Stęp na długiej wodzy. Stęp pośredni.		10	
10.	M HXF	Kłus roboczy. Przekątna w kłusie roboczym.		10	
11.	A X G	Na linię środkową. Kłus ćwiczebny. Zatrzymanie i ukłon.		10	

Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy w A.

OCENY OGÓLNE

1.	Chody (swoboda i regularność).		10	
2.	Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu).		10	
3.	Postuszerstwo (uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kielzna i lekkość przodu).		10x2	
4.	Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy.		10x2	

Przejsie do zatrzymania może być przez 3-4 kroki stępa.

Razem: 170 pkt

W kłusie dosiad dowolny, chyba że zaznaczono inny.

Wynik:

Pkt. w programie „+”	
Pomyłki (razem) „-”	
WYNIK KOŃCOWY	

Pomyłki:

I – 2 pkt,

II – 4 pkt,

III - eliminacja

.....
(podpis sędziego)

KLASA	L	PROGRAM	L – 1
Czas około	5,00 /4,00	NAZWA	Program krajowy – zawody regionalne
CZWOROBOK	20x60m/20x40m	KIEŁZNO	W
Liczba pkt	240	WIEK KONIA	
ZAWODNIK		SĘDZIA	
KOŃ			
KLUB		POZYCJA	

Lp		Ruchy	Ocena		Uwagi
1.	A C	Wjazd kłusem roboczym. W prawo.		10	
2.	B	Koło w prawo o średnicy 20 m.		10	
3.	KXM M	Kłus pośredni (anglezowany). Kłus roboczy.		10x2	
4.	E	Koło w lewo o średnicy 20 m.		10	
5.	A	Zatrzymanie, nieruchomość 5 sek., ruszyć stępem pośrednim		10	
6.	FXH H	Stęp pośredni. Stęp roboczy.		10x2	
7.	C M	Kłus roboczy. Galop roboczy z prawej nogi.		10	
8.	B	Koło w prawo o średnicy 20 m.		10	
9.	KX X M	Zmiana kierunku galopem roboczym. Przejście do kłusa roboczego. Galop roboczy z lewej nogi.		10	
10.	E	Koło w lewo o średnicy 20 m.		10	
11.	FX X	Zmiana kierunku galopem roboczym Przejście do kłusa roboczego		10	
12.	MXK K	Kłus pośredni (anglezowany). Kłus roboczy.		10x2	
13.	A X	Na linię środkową. Zatrzymanie, ukłon.		10	

Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy.

OCENY OGÓLNE

1.	Chody (swoboda i regularność).		10x2	
2.	Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu).		10x2	
3.	Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kielzna i lekkość przodu).		10x2	
4.	Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy.		10x2	

Przejście do zatrzymania może być przez 3-4 kroki stępa.

Razem: 240 pkt

W kłusie dosiad dowolny, chyba że zaznaczono inny.

Wynik:

Pkt. w programie „+”	
Pomyłki (razem) „-”	
WYNIK KOŃCOWY	

Pomyłki:

I – 2 pkt,

II – 4 pkt,

III - eliminacja

.....
(podpis sędziego)



MIĘDZYKARODOWA FEDERACJA JEŹDZIECKA

WSZECSTRONNY KONKURS KONIA WIERZCHOWEGO

PROGRAM UJEŹDŹENIA JEDNOGWIAZDKOWY* – A

2005 CCI/CIC* TEST A

Zawody: _____

Data: _____

Sędzia: _____

Nr: _____

Zawodnik: _____

Narodowość: _____

Koń: _____

Podpis Sędziogo:

2005 PROGRAM UJEŹDŹENIA WKKW JEDNOGWIAZDKOWY 1* - A					CCI/CIC* A	
Czas: od wjazdu do końcowego ułkonu około 4½ min						
Program			Wytyczne	Pkt	Ocena	Uwagi
1.	A C	Wjazd kłusem roboczym. W lewo kłusem roboczym.	Regularność, rytm i wyprostowanie. Zgięcie i równowaga w zakręcie.	10		
2.	CS S SE	Kłus roboczy. Koło w lewo 10 m. Kłus roboczy.	Regularność kroków, dokładność i równowaga i jednakowe zgięcie na kole.	10		
3.	E B	W lewo, w X przejście do stępu - 3 – 5 kroków W prawo kłusem roboczym.	Regularność kroków, rytm i równowaga i zaangażowanie zadu w trakcie przejścia.	10		
4.	BP P PFA	Kłus roboczy. Koło w prawo 10 m. Kłus roboczy.	Regularność kroków, dokładność i równowaga i jednakowe zgięcie na kole.	10		
5.	AK KXM MC	Kłus roboczy. Zmiana kierunku w kłusie pośrednim (ćwiczebny lub anglezowany). Kłus roboczy.	Regularność i rytm wydłużenie kroku.	10		
6.	C	Zatrzymanie, nieruchomość i	Zatrzymanie, nieruchomość (2 – 3 sek.), równowaga i zaangażowanie zadu.	10		
7.	C	Cofnąć 4 – 5 kroków i natychmiast ruszyć stępem pośrednim.	Równowaga i regularność kroków. Akceptacja kontaktu.	10		
8.	CS SP PF	Stęp pośredni. Zmiana kierunku stępem swobodnym na długiej wodzy. Stęp pośredni.	Poszerzenie kroków, regularność i sylwetka w stępie swobodnym przy utrzymaniu kontaktu.	10		
9.		Stęp pośredni C-S i P-F.	Regularność kroków, rytm, sylwetka i akceptacja kontaktu.	10		
10.	F A	Kłus roboczy. Galop roboczy w prawo.	Równowaga i akceptacja pomocy przy przejściach do kłusa i galopu.	10		
11.	V VES	Koło w prawo 20 m w galopie pośrednim. Galop roboczy.	Równowaga, utrzymanie jednakowego zgięcia, poszerzenie kroków.	10		
12.	Przed H VK	Pół koła w prawo o średnicy 15 m Powrót na ślad przed V. Kontrgalop roboczy w prawo	Dokładność, równowaga i utrzymanie zgięcia, regularność w kontrgalopie.	10		
Do przeniesienia				120		

2005 PROGRAM UJEŹDŹENIA WKKW JEDNOGWIAZDKOWY 1* - A Czas: od wjazdu do końcowego ukłonu około 4½ min	CCI/CIC* A
---	-------------------

Z przeniesienia **120**

Program		Wytyczne	Pkt	Ocena	Uwagi
13.	K A	Kłus roboczy. Galopem w lewo.	Równowaga i akceptacja pomocy przy przejściach do kłusa i galopu.	10	
14.	AFP P PBR	Galop roboczy. Koło w lewo 20 m galopem pośrednim. Galop roboczy.	Równowaga, utrzymanie jednakowego zgięcia, poszerzenie kroków.	10	
15.	Przed M PF	Pół koła w lewo 15 m. Powrót na ślad przed P Galop roboczy w lewo (kontrgalop).	Dokładność, równowaga i utrzymanie zgięcia, regularność w kontrgalopie.	10	
16.	F A	Kłus roboczy. Na linię środkową w kłusie roboczym.	Przejście do kłusa, regularność i rytm, wyprostowanie na linii środkowej.	10	
17.	X	Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon.	Zatrzymanie i nieruchomość podczas ukłonu.	10	

Opuścić czworobok w A.

RAZEM 170

Oceny ogólne			Pkt	Ocena
18.	Chody	Swoboda i regularność.	10	
19.	Impuls	Dążność do ruchu naprzód elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu.	10	
20.	Posłuszeństwo	Uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kontaktu .	10	
21.	Jeździec	Postawa i dosiad jeźdźca, poprawność i skuteczność użycia pomocy.	10	

RAZEM 210

Do odjęcia: pomyłki w trasie lub pominięte ruchy będą karane:

1-sza pomyłka – 2 punkty.....

--	--

2-ga pomyłka – 4 punkty

--	--

3-cia pomyłka – eliminacja

RAZEM

--

Uwaga1: Kłusy roboczy, pośredni i wyciągnięty należy jechać kłusem ćwiczebnym z wyjątkiem gdzie zaznaczono, że należy jechać kłusem anglezowanym.

Uwaga 2: W programach CIC/CCI* ostrogi nie są obowiązkowe. W programach **/**** obowiązują ostrogi.

Uwaga 3: W programach jednogwiazdkowych nie jest dozwolona jazda na munsztuku. W programach **/**** jeźdźenie na wędzidle jak i na munsztuku jest dozwolone.



MIĘDZYNARODOWA FEDERACJA JEŹDZIECKA

WSZECHSTRONNY KONKURS KONIA WIERZCHOWEGO

PROGRAM UJEŹDŻENIA JEDNOGWIAZDKOWY* – B

2005 CCI/CIC* TEST B

Zawody:

Data:

Sędzia:

Nr:

Zawodnik:

Narodowość:

Koń:

Podpis Sędziego:

2005 PROGRAM UJEŹDŹENIA WKKW JEDNOGWIAZDKOWY 1* - B					CCI/CIC* B	
Czas: od wjazdu do końcowego ułkonu około 4½ min						
Program			Wytyczne	Pkt	Ocena	Uwagi
1.	A C	Wjazd kłusem roboczym. W lewo kłusem roboczym.	Regularność, rytm i wyprostowanie. Zgięcie i równowaga w zakręcie.	10		
2.	CHS SF FA	Kłus roboczy. Zmiana kierunku kłusem pośrednim (ćwiczebnym lub anglezowanym). Kłus roboczy.	Regularność kroków utrzymanie rytmu równowaga w zakręcie, poszerzenie kroków.	10		
3.	AV VR RC	Kłus roboczy. Zmiana kierunku z przejściem do stępa 2 – 5 kroków ponad X. Kłus roboczy.	Regularność kroków, rytm i równowaga i zaangażowanie zadu w trakcie przejścia.	10		
4.	CHE E	Kłus roboczy. Pół koła w lewo 10 m do X.	Regularność kroków, dokładność równowaga i jednakowe zgięcie na kole.	10		
5.	X BP	Pół koła w prawo do B. Kłus roboczy.	Regularność kroków, dokładność równowaga i jednakowe zgięcie na kole. Zmiana zgięcia w X.	10		
6.	PF F D	Kłus roboczy. W prawo. Zatrzymanie, nieruchomość i	Zatrzymanie, nieruchomość (2 – 3 sek.), równowaga i zaangażowanie zadu.	10		
7.	D	Cofnąć 4 – 5 kroków i bezpośrednio ruszyć stępem pośrednim.	Równowaga i regularność kroków. Akceptacja kontaktu.	10		
8.	K VR RM	Skrócić w prawo. Zmiana kierunku stępem swobodnym na długiej wodzy. Stęp pośredni.	Poszerzenie kroków, regularność i sylwetka w stępie swobodnym przy utrzymaniu kontaktu.	10		
9.		Stęp pośredni DKF i R – M.	Regularność kroków, rytm, sylwetka i akceptacja kontaktu.	10		
10.	M C	Kłus roboczy. Galop roboczy w lewo.	Przejście do galopu.	10		
11.	CE EB BR RMCH	Galop roboczy. Pół koła w lewo 20 m w galopie pośrednim. Galop pośredni. Galop roboczy.	Równowaga, utrzymanie jednakowego zgięcia, poszerzenie kroków, przejścia.	10		
12.	HXK	Wężyk w galopie roboczym – odjazd od linii na 10 m.	Dokładność, równowaga i regularność.	10		
Do przeniesienia				120		

2005 PROGRAM UJEŹDŹENIA WKKW JEDNOGWIAZDKOWY 1* - B		CCI/CIC* B	
Czas: od wjazdu do końcowego ukłonu około 4½ min			

Z przeniesienia **120**

Program		Wytyczne	Pkt	Ocena	Uwagi
13.	KAFF FXH	Galop roboczy. Zmiana kierunku z przejściem do kłusa w X (5 – 6 kroków).	Galop, przejście w X.	10	
14.	HCM B BE ES SHCM	Galop roboczy. Pół koła w prawo 20 m galopem pośrednim. Galop pośredni. Galop roboczy.	Równowaga, utrzymanie jednakowego zgięcia, poszerzenie kroków, przejścia.	10	
15.	MXF	Wężyk w galopie roboczym – odjazd od linii na 10 m.	Dokładność, równowaga i regularność	10	
16.	Przed A	Kłus roboczy na linię środkową w kłusie roboczym.	Przejście do kłusa, regularność i rytm, wyprostowanie na linii środkowej.	10	
17.	X	Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon.	Zatrzymanie i nieruchomość podczas ukłonu.	10	

Opuścić czworobok w A.

RAZEM

170

Oceny ogólne		Pkt	Ocena
18.	Chody	Swoboda i regularność.	10
19.	Impuls	Dążność do ruchu naprzód elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu.	10
20.	Posłuszeństwo	Uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kontaktu .	10
21.	Jeździec	Postawa i dosiad jeźdźca, poprawność i skuteczność użycia pomocy.	10

RAZEM

210

Do odjęcia: pomyłki w trasie lub pominięte ruchy będą karane:

1-sza pomyłka – 2 punkty.....

--	--

2-ga pomyłka – 4 punkty

--	--

3-cia pomyłka – eliminacja

RAZEM

--	--

Uwaga1: Kłusy roboczy, pośredni i wyciągnięty należy jechać kłusem ćwiczebnym z wyjątkiem gdzie zaznaczono, że należy jechać kłusem anglezowanym.

Uwaga 2: W programach CIC/CCI* ostrogi nie są obowiązkowe. W programach **/**** obowiązują ostrogi.

Uwaga 3: W programach jednogwiazdkowych nie jest dozwolona jazda na munsztuku. W programach **/**** jeźdźenie na wędzidle jak i na munsztuku jest dozwolone.



MIĘDZY Narodowa Federacja Jeździecka

WSZECHSTRONNY KONKURS KONIA WIERZCHOWEGO

PROGRAM UJEŹDŻENIA DWUGWIAZDKOWY – A**

2005 CCI/CIC TEST A**

Zawody:

Data:

Sędzia:

Nr:

Zawodnik:

Narodowość:

Koń:

Podpis Sędziego:

2005 PROGRAM UJEŹDZENIA WKKW DWUGWIAZDKOWY 2* - A Czas: od wjazdu do końcowego ukłonu około 5½ min					CCI/CIC** A	
Program			Wytyczne	Pkt	Ocena	Uwagi
1.	A I	Wjazd kłusem roboczym. Zatrzymanie, ukłon. Ruszyć kłusem roboczym.	Regularność, rytm i wyprostowanie. Zatrzymanie i przejścia do i z zatrzymania.	10		
2.	C SF FAK	W lewo. Zmiana kierunku kłusem pośrednim (ćwiczebnym lub anglezowanym). Kłus roboczy.	Regularność kroków, dokładność i równowaga i jednakowe zgięcie na kole.	10		
3.	Przed K KE	Kłus zebrany. Łopatką do wewnątrz w prawo.	Kąt, jednolitość zgięcia, regularność i elastyczność kroków.	10		
4.	EX XB	Pół koła w prawo o średnicy 10 m do X. Pół koła w lewo o średnicy 10 m do B.	Regularność, równowaga i zgięcie w półkolach, zmiana zgięcia w X.	10		
5.	BM MCH	Trawers w lewo. Kłus zebrany.	Kąt, jednolitość zgięcia regularność i elastyczność kroków.	10		
6.	HE	Łopatka w lewo.	Kąt, jednolitość zgięcia regularność i elastyczność kroków.	10		
7.	EX XB	Pół koła w lewo o średnicy 10 m do X. Pół koła w prawo o średnicy 10 m do B	Regularność, równowaga i zgięcie w półkolach, zmiana zgięcia w X.	10		
8.	BF FA	Trawers w prawo. Kłus zebrany.	Kąt, jednolitość zgięcia regularność i elastyczność kroków.	10		
9.	AK KB BR	Stęp pośredni. Zmiana kierunku w stępie wyciągniętym. Stęp pośredni.	Regularność, poszerzenie kroków i sylwetka, przekraczanie śladu w stępie wyciągniętym i akceptacja kontaktu.	10		
10.		Stęp pośredni A – K i B – R.	Regularność kroków, rytm, sylwetka i akceptacja kontaktu.	10		
11.	R	Zatrzymanie, nieruchomość.	Zaangażowanie i nieruchomość (2–3 sek)	10		
12.	R	Cofnąć 4-5 kroków	Regularność kroków, równowaga i akceptacja kontaktu przy cofaniu.	10		
13.	R RMCH	Ruszyć galopem zebrany przez stęp Galop zebrany	Przejście do galopu przez 2-3 kroki stępa	10		
14.	HK KAF	Galopem pośrednim. Galopem roboczym.	Regularność i rytm poszerzenie kroków, impuls. Przejścia.	10		
15.	FES SR	Zmiana kierunku galopem zebrany Pół koła w prawo 20 m w kontrgalopie.	Regularność, rytm, równowaga i jakość galopu.	10		
16.	RB B PFA	Galop zebrany Zwykła zmiana nogi poprzez 3 – 5 kroków stępa. Galop zebrany.	Przejście bezpośrednio do stępa, regularność w stępie(3/5kroków) przejście bezpośrednio do galopu. Wyprostowanie w galopie.	10		
RAZEM				160		

2005 PROGRAM UJEŹDŻENIA WKKW DWUGWIAZDKOWY 2* - A				CCI/CIC** A	
Czas: od wjazdu do końcowego ukłonu około 5½ min					

Z przeniesienia **160**

Program			Wytyczne	Pkt	Ocena	Uwagi
17.	AK KH HCM	Galop zebrany. Galop pośredni. Galop roboczy.	Regularność i rytm, poszerzenie kroków. Impuls. Przejścia.	10		
18.	MEV VP	Zmiana kierunku galopem zebrany. Pół koła w lewo 20 m w kontrgalopie.	Regularność, rytm, równowaga i jakość galopu.	10		
19.	PB B RMC	Galop zebrany. Zwykła zmiana nogi poprzez 3 – 5 kroki stępa. Galop zebrany.	Przejście bezpośrednio do stępa, regularność w stępie (3/5kroków) przejście bezpośrednio do galopu. Wyprostowanie w galopie.	10		
20.	CHS S	Galop zebrany Pół koła w lewo 10 m do I.	Równowaga, regularność galopu, dokładność.	10		
21.	IG G	Galopem zebrany na linię środkową Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon	Regularność, rytm, wyprostowanie na linii środkowej, przejście do nieruchomości.	10		

Opuścić czworobok w A.

RAZEM 210

Oceny ogólne				Pkt	Ocena
22.		Chody	Swoboda i regularność.	10	
23.		Impuls	Dążność do ruchu naprzód elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu.	10	
24.		Postuszeństwo	Uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kontaktu .	10	
25.		Jeździec	Postawa i dosiad jeźdźca, poprawność i skuteczność użycia pomocy.	10	

RAZEM 250

Do odjęcia: pomyłki w trasie lub pominięte ruchy będą karane:

1-sza pomyłka – 2 punkty.....

--	--

2-ga pomyłka – 4 punkty

--	--

3-cia pomyłka – eliminacja

RAZEM

--

Uwaga 1: Kłusy roboczy, pośredni i wyciągnięty należy jechać kłusem ćwiczebnym z wyjątkiem gdzie zaznaczono, że należy jechać kłusem anglezowanym.

Uwaga 2: W programach CIC/CCI* obowiązują ostrogi.

Uwaga 3: W programach **/**** jeźdźenie na wędzidle jak i na munsztuku jest dozwolone.



MIĘDZYNARODOWA FEDERACJA JEŹDZIECKA

WSZECHSTRONNY KONKURS KONIA WIERZCHOWEGO

PROGRAM UJEŹDŻENIA DWUGWIAZDKOWY – B**

2005 CCI/CIC TEST B**

Zawody:

Data:

Sędzia:

Nr:

Zawodnik:

Narodowość:

Koń:

Podpis Sędziego:

2005 PROGRAM UJEŹDŹENIA WKKW DWUGWIAZDKOWY 2* - B Czas: od wjazdu do końcowego ukłonu około 5½ min					CCI/CIC** B	
Program			Wytyczne	Pkt	Ocena	Uwagi
1.	A I	Wjazd kłusem roboczym. Zatrzymanie, ukłon. Ruszyć kłusem roboczym.	Regularność, rytm i wyprostowanie. Zatrzymanie i przejścia do i z zatrzymania.	10		
2.	CMR RXV VKAF	W prawo kłusem roboczym. Zmiana kierunku kłusem pośrednim (ćwiczebnym lub anglezowanym). Kłus roboczy.	Regularność i rytm, poszerzenie kroków.	10		
3.	F FB	Kłus zebrany. Łopatka w lewo.	Kąt, jednolitość zgięcia, regularność i elastyczność kroków.	10		
4.	BX XE	Pół koła w lewo 10 m do X. Pół koła w lewo 10 m do E.	Regularność, równowaga i zgięcie w półkolach, zmiana zgięcia w X.	10		
5.	EH HC	Łopatka w prawo. Kłus zebrany.	Kąt, jednolitość zgięcia regularność i elastyczność kroków.	10		
6.	CM MB	Kłus zebrany. Trawers w prawo.	Kąt, jednolitość zgięcia regularność i elastyczność kroków.	10		
7.	BX X	Pół koła w lewo 10 m do X. Pół koła w lewo 10 m do E.	Równowaga i jednolitość zgięcia w półkołu, zmiana zgięcia w X.	10		
8.	EK KAFF	Trawers w lewo. Kłus zebrany.	Kąt, jednolitość zgięcia regularność i elastyczność kroków.	10		
9.	PB BH HCM	Stęp pośredni. Zmiana kierunku w stępie wyciągniętym. Stęp pośredni.	Regularność, poszerzenie kroków i sylwetka, przekraczanie śladu w stępie wyciągniętym i akceptacja kontaktu.	10		
10.		Stęp pośredni P-B i HCM	Regularność kroków, rytm, sylwetka i akceptacja kontaktu.	10		
11.	Zaraz po M MCH	Półzwrot na zadzie. Stęp pośredni.	Elastyczność i zgięcie regularność i aktywność tylnych nóg.	10		
12.	Zaraz po H HC	Półzwrot na zadzie. Stęp pośredni.	Elastyczność i zgięcie regularność i aktywność tylnych nóg.	10		
13.	C CM	Galopem zebrany w prawo bezpośrednio ze stępa.	Przejście do galopu.	10		
14.	MP PFA	Galop pośredni. Galop roboczy.	Regularność i rytm, poszerzenie kroków. Impuls. Przejścia.	10		
15.	AC C	Galop zebrany, 3 zakręty serpentyny, 5 m po każdej stronie linii środkowej bez zmiany nogi. W prawo galopem zebrany.	Równowaga, regularność i jakość galopu.	10		
16.	RXV	Zmiana kierunku galopem zebrany ze zwykłą zmianą nogi w X	przejście bezpośrednio do stępa, regularność stępa (3/5 kroków) i przejście bezpośrednio do galopu	10		
RAZEM				160		

2005 PROGRAM UJEŹDŻENIA WKKW DWUGWIAZDKOWY 2* - B Czas: od wjazdu do końcowego ukłonu około 5½ min	CCI/CIC** B
---	--------------------

Z przeniesienia **160**

Program		Wytyczne	Pkt	Ocena	Uwagi
17.	AC C	Galop zebrany, 3 zakręty serpentyny, 5 m po każdej stronie linii środkowej bez zmiany nogi. W lewo galopem zebrany.	Równowaga, regularność i jakość galopu.	10	
18.	HV VKA	Galop pośredni. Galop roboczy.	Regularność i rytm, poszerzenie kroków. Impuls. Przejścia.	10	
19.	A LG	Na linię środkową. Kłus roboczy.	Przejście do kłusa. Regularność i wyprostowanie. Impuls. Przejścia.	10	
20.	G	Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon.	Zatrzymanie i nieruchomość podczas ukłonu.	10	

Opuścić czworobok w A.

RAZEM 200

Oceny ogólne			Pkt	Ocena
21.	Chody	Swoboda i regularność.	10	
22.	Impuls	Dążność do ruchu naprzód elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu.	10	
23.	Posłuszeństwo	Uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kontaktu .	10	
24.	Jeździec	Postawa i dosiad jeźdźca, poprawność i skuteczność użycia pomocy.	10	

RAZEM 240

Do odjęcia: pomyłki w trasie lub pominięte ruchy będą karane:

1-sza pomyłka – 2 punkty.....

--	--

2-ga pomyłka – 4 punkty

--	--

3-cia pomyłka – eliminacja

RAZEM

--

Uwaga1: Kłusy roboczy, pośredni i wyciągnięty należy jechać kłusem ćwiczebnym z wyjątkiem gdzie zaznaczono, że należy jechać kłusem anglezowanym.

Uwaga 2: W programach CIC/CCI* obowiązują ostrogi.

Uwaga 3: W programach **/**** jeźdźenie na wędzidle jak i na munsztuku jest dozwolone.



MIĘDZYKARODOWA FEDERACJA JEŹDZIECKA

WSZECSTRONNY KONKURS KONIA WIERZCHOWEGO

PROGRAM UJEŹDŹENIA TRZYGWIAZDKOWY* – A**

2005 CCI/CIC* TEST A**

Zawody:

Data:

Sędzia:

Nr:

Zawodnik:

Narodowość:

Koń:

Podpis Sędziiego:

2005 PROGRAM UJEŹDZENIA WKKW TRZYGWIAZDKOWY 3* - A Czas: od wjazdu do końcowego ukłonu około 5 min					CCI/CIC*** A	
Program			Wytyczne	Pkt	Ocena	Uwagi
1.	A I	Wjazd galopem zebranym. Zatrzymanie, ukłon. Ruszyć kłusem zebranym.	Galop. Zatrzymanie i przejścia do i z zatrzymania. Nieruchomość. Wyprostowanie.	10		
2.	C HSXP F FAK	W lewo. Zmiana kierunku kłusem pośrednim (ćwiczebnym lub anglezowanym). Kłus zebrany.	Regularność kroków, utrzymanie rytmu, równowaga w zakręcie i poszerzenie kroków.	10		
3.	KE E	Kłus zebrany, łopatka w prawo. Koło w prawo o śr. 10 m.	Kąt, jednolitość zgięcia, regularność i elastyczność kroków podczas łopatki. Dokładność i równowaga na kole.	10		
4.	EG C	Ciąg w prawo. W prawo.	Regularność i rytm. Zaangażowanie i boczna elastyczność.	10		
5.	MXK KA	Zmiana kierunku kłusem wyciągniętym. Kłus zebrany.	Obszerność i regularność kroków. Równowaga i poszerzenie kroków. Przejścia.	10		
6.	A	Zatrzymanie, nieruchomość.	Zaangażowanie i nieruchomość (2–3 s).	10		
7.	A	Cofnąć 5 kroków i bezpośrednio ruszyć kłusem zebranym.	Regularność kroków, równowaga i akceptacja kontaktu w czasie cofania.	10		
8.	FB B	Łopatka w lewo Koło w lewo o śr. 10 m.	Kąt, jednolitość zgięcia regularność i elastyczność kroków podczas łopatki. Dokładność i równowaga na kole.	10		
9.	BG C	Ciąg w lewo. W lewo.	Regularność i rytm. Zaangażowanie i boczna elastyczność.	10		
10.	HS SR	Stęp pośredni. Stęp wyciągnięty na 20 m półkolu.	Regularność kroków, wydłużenie kroków i sylwetki w stępie wyciągniętym.	10		
11.	RMC	Stęp pośredni.	Regularność kroków, poprawność stępa.	10		
12.	C CE	Zebrany galopem w lewo. Galop zebrany.	Przejście, wyprostowanie i regularność.	10		
13.	E	Pół koła w lewo 10 m, powrócić na ślad przed H.	Regularność kroków, równowaga, jednolitość zgięcia i dokładność półkola.	10		
14.	HCMR	Kontrgalop.	Regularność kroków, równowaga impuls i wyprostowanie.	10		
15.	RS SHCM	Pół koła o śr. 20 m z lotną zmianą nogi na linii środkowej. Galop zebrany.	Wyprostowanie przy zmianie nogi, zaangażowanie zadu, zmiana dopuszczalna 1 – 2 kroki po każdej stronie linii środkowej.	10		
16.	MF FA	Galop wyciągnięty. Galop zebrany.	Regularność galopu. Wydłużenie kroków, impuls i równowaga. Przejścia.	10		
RAZEM				160		

2005 PROGRAM UJEŹDŻENIA WKKW TRZYGWIAZDKOWY 3* - A Czas: od wjazdu do końcowego ukłonu około 5 min	CCI/CIC*** A
---	---------------------

Z przeniesienia			160		
Program		Wytyczne	Pkt	Ocena	Uwagi
17.	AKE E	Galop zebrany Pół koła o śr. 10m powrót na ślad przed K.	Regularność kroków, równowaga, jednolitość zgięcia, dokładność półkoła.	10	
18.	KAFP	Kontrgalop.	Regularność kroków, równowaga impuls i wyprostowanie.	10	
19.	PV VKA	Pół koła o śr. 20 m z lotną zmianą nogi na linii środkowej. Galop zebrany.	Wyprostowanie przy zmianie nogi, zaangażowanie zadu, Zmiana dopuszczalna 1 – 2 kroki po każdej stronie linii środkowej.	10	
20.	A X	Galopem zebrany na linię środkową. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon.	Galop i wyprostowanie na linii środkowej. Zatrzymanie i nieruchomość podczas ukłonu.	10	

Opuścić czworobok w A.

RAZEM			200		
Oceny ogólne			Pkt	Ocena	
21.		Chody	Swoboda i regularność.	10	
22.		Impuls	Dążność do ruchu naprzód elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu.	10	
23.		Posłuszeństwo	Uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kontaktu .	10	
24.		Jeździec	Postawa i dosiad jeźdźca, poprawność i skuteczność użycia pomocy.	10	
RAZEM			240		

Do odjęcia: pomyłki w trasie lub pominięte ruchy będą karane:

1-sza pomyłka – 2 punkty.....

--	--

2-ga pomyłka – 4 punkty

--	--

3-cia pomyłka – eliminacja

RAZEM

--

Uwaga 1: Kłusy roboczy, pośredni i wyciągnięty należy jechać kłusem ćwiczebnym z wyjątkiem gdzie zaznaczono, że należy jechać kłusem anglezowanym.

Uwaga 2: W programach CIC/CCI* obowiązują ostrogi.

Uwaga 3: W programach **/**** jeźdźenie na wędzidle jak i na munsztuku jest dozwolone.



MIĘDZYNARODOWA FEDERACJA JEŹDZIECKA

WSZECHESTRONNY KONKURS KONIA WIERZCHOWEGO

PROGRAM UJEŹDŻENIA TRZYGWIAZDKOWY* – B**

2005 CCI/CIC* TEST B**

Zawody:

Data:

Sędzia:

Nr:

Zawodnik:

Narodowość:

Koń:

Podpis Sędziego:

2005 PROGRAM UJEŹDŹENIA WKKW TRZYGWIAZDKOWY 3* - B Czas: od wjazdu do końcowego ukłonu około 5 min					CCI/CIC*** B	
Program			Wytyczne	Pkt	Ocena	Uwagi
1.	A I C	Wjazd galopem zebranym. Zatrzymanie, ukłon. Ruszyć kłusem zebranym. W lewo.	Galop. Zatrzymanie i przejścia do i z zatrzymania. Nieruchomość. Wyprostowanie.	10		
2.	HE	Kłus zebrany, łopatka w lewo.	Kąt, jednolitość zgięcia, regularność i elastyczność kroków podczas łopatki.	10		
3.	EF FAK	Zmiana kierunku w kłusie pośrednim. Kłus zebrany.	Wydłużenie i regularność kroków. Poszerzenie sylwetki. Przejścia.	10		
4.	KE	Łopatka w prawo.	Kąt, jednolitość zgięcia, regularność i elastyczność kroków podczas łopatki.	10		
5.	EM MCH	Zmiana kierunku w kłusie pośrednim. Kłus zebrany.	Wydłużenie i regularność kroków. Poszerzenie sylwetki. Przejścia.	10		
6.	HXF FA	Zmiana kierunku w kłusie wyciągniętym. Kłus zebrany.	Wydłużenie i regularność kroków. Poszerzenie ramy. Przejścia.	10		
7.	Na linii ćwiartkowej po A	Zwrot w prawo, pomiędzy D i K ciąg w prawo do przeciwległej linii ćwiartkowej pomiędzy X i B.	Regularność i rytm. Zaangażowanie i boczna elastyczność w ciągu. Przejście z ciągu w prawo w ciąg w lewo.	10		
8.	Na linii ćwiartkowej.	Ciąg w lewo do przeciwległej linii ćwiartkowej pomiędzy G i H, w prawo kłusem zebranym.		10		
9.	CMR	Stęp pośredni.	Regularność i akceptacja kontaktu.	10		
10.	REV	Zmiana kierunku stępem wyciągniętym.	Regularność i poszerzenie kroków i sylwetki w stępie wyciągniętym.	10		
11.	V L	Stęp pośredni zwrot w lewo. Zatrzymanie i nieruchomość	Stęp pośredni, Zaangażowanie i nieruchomość (2 – 3 sek.) w zatrzymaniu.	10		
12.	PMC	Cofnąć 5 kroków, ruszyć bezpośrednio galopem zebranym w lewo bez zatrzymania. Galop zebrany.	regularność, równowaga i akceptacja kontaktu w czasie cofania. Przejście do galopu	10		
13.	CL	Serpentyna o dwóch zakrętach, pierwszy na dobrą nogę, drugi w kontrgalopie, każdy zakręt dochodzi do boku czworoboku.	Dokładność, równowaga i regularność kroków, jakość galopu.	10		
14.	LVK KD ES	Galop zebrany. Pół koła w lewo 10 m powrót na ślad w E z lotną zmianą nogi pomiędzy D i E. Galop zebrany.	Dokładność wykonania półkoła, regularność i rytm galopu po zmianie nogi. Wyprostowanie, posłuszeństwo, równowaga i zaangażowanie zadu przy lotnej zmianie nogi.	10		
RAZEM				140		

2005 PROGRAM UJEŹDZENIA WKKW TRZYGWIAZDKOWY 3* - A Czas: od wjazdu do końcowego ukłonu około 5 min	CCI/CIC*** B
---	---------------------

Z przeniesienia				140		
Program			Wytyczne	Pkt	Ocena	Uwagi
15.	S SHC	Koło w prawo o śr. 20 m w galopie pośrednim. Galop zebrany.	Regularność i wyprostowanie. Poszerzenie kroków i ramy w galopie pośrednim. Równowaga i rytm. Przejścia.	10		
16.	CL	Serpentyna o dwóch zakrętach, pierwszy na dobrą nogę, drugi w kontrgalopie, każdy zakręt dochodzi do boku czworoboku.	Dokładność, równowaga i regularność kroków, jakość galopu.	10		
17.	LPF FD BMC	Galop zebrany. Pół koła w lewo 10 m, powrót na ślad w B z lotną zmianą nogi pomiędzy D i B. Galop zebrany.	Dokładność wykonania półkoła, regularność i rytm galopu po zmianie nogi. Wyprostowanie, posłuszeństwo, równowaga i zaangażowanie zadu przy lotnej zmianie nogi.	10		
18.	CH HK KA	Zebrany galop. Wyciągnięty galop. Zebrany galop.	Wydłużenie kroków i ramy. Równowaga i wyprostowanie przy przejściach.	10		
19.	A X	Na linię środkową galopem zebrany. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon.	Galop i wyprostowanie na linii środkowej. Zatrzymanie i nieruchomość podczas ukłonu.	10		

Opuścić czworobok w A.

RAZEM				190		
Oceny ogólne				Pkt	Ocena	
21.		Chody	Swoboda i regularność.	10		
22.		Impuls	Dążność do ruchu naprzód elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu.	10		
23.		Posłuszeństwo	Uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kontaktu .	10		
24.		Jeździec	Postawa i dosiad jeźdźca, poprawność i skuteczność użycia pomocy.	10		
RAZEM				230		

Do odjęcia: pomyłki w trasie lub pominięte ruchy będą karane:

1-sza pomyłka – 2 punkty.....		
2-ga pomyłka – 4 punkty		
3-cia pomyłka – eliminacja		
RAZEM		

Uwaga1: Kłusy roboczy, pośredni i wyciągnięty należy jechać kłusem ćwiczebnym z wyjątkiem gdzie zaznaczono, że należy jechać kłusem anglezowanym.

Uwaga 2: W programach CIC/CCI* obowiązują ostrogi.

Uwaga 3: W programach **/**** jeźdźenie na wędzidle jak i na munsztuku jest dozwolone.