

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



REGULAMIN OGÓLNOPOLSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY '2007

OOM

Polski Związek Jeździecki prosi wszystkie osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w sporty konne, o przestrzeganie poniżej przedstawionego kodeksu oraz zasady, że dobro konia jest najważniejsze.

Dobro konia musi być zawsze i wszędzie uwzględniane w sportach konnych i nie może być podporządkowane współzawodnictwu sportowemu ani innym celom np. komercyjnym.

KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

- I. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startu w zawodach, dobro konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia i transportu.
- II. Konie i jeźdźcy muszą być wytrenowani, kompetentni i zdrowi zanim wezmą udział w zawodach. Odnosi się to także do podawania leków i środków medycznych, zabiegów chirurgicznych zagrażających dobru konia lub ciąży klaczy, oraz również do przypadków nadużywania pomocy.
- III. Zawody nie mogą zagrażać dobru konia. Wymaga to zwrócenia szczególnej uwagi na teren zawodów, powierzchnię podłoża, pogodę, warunki stajenne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.
- IV. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
- V. Polski Związek Jeździecki usilnie zachęca wszystkie osoby działające w sporcie jeździeckim do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

Artykuł 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

Uwaga!

Ilekoć w niniejszym regulaminie użyte jest określenie „kuc”, oznacza to konia o wzroście do 148 cm bez podków. W innych przypadkach będzie używane określenie „koń”. Uczestnik Olimpiady, z wyjątkiem dyscypliny ujeżdżenia, może startować na kucu w konkursach razem z większymi końmi, podporządkowując się wszystkim przepisom dotyczącym tych koni.

1. Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży jest jednocześnie Mistrzostwami Polski Juniorów Młodszych tj. zawodników w wieku od 13 do 16 lat.
2. OOM rozgrywana jest w trzech dyscyplinach:
 - ujeżdżeniu;
 - skokach przez przeszkody;
 - wszechstronnym konkursie konia wierzchowego.W każdej z tych dyscyplin zawodnicy mają prawo startu w dwóch kategoriach: koni oraz kuców.
3. Zawody eliminacyjne i finałowe OOM rozgrywane są zgodnie z przepisami i regulaminami dyscyplin oraz niniejszym regulaminem.
4. Aby wystartować w finale OOM zawodnik musi zakwalifikować się w eliminacjach.
5. OOM rozgrywana jest w dwóch etapach.
 - 5.1. Etap pierwszy
 - 5.1.1. Zawody eliminacyjne muszą być rozegrane w terminie od 15 czerwca do 27 czerwca 2007. Dotyczy to wszystkich regionów.
 - 5.1.2. Miejsce rozgrywania zawodów eliminacyjnych w danym regionie ustala właściwy Wojewódzki Związek Jeździecki, który pełni rolę koordynatora.
 - 5.1.3. Odpowiedni WZJ jest odpowiedzialny za zorganizowanie zawodów eliminacyjnych, a po ich zakończeniu przesłanie emailem lub faksem do biura PZJ wyników z podpisem sędziego głównego, w nieprzekraczalnym terminie do dnia 29 czerwca 2007 roku.
 - 5.2. Etap drugi.
 - 5.2.1. Finał OOM w 2007 roku odbędzie się w Białym Borze
 - 5.2.2. Ujeżdżenie i WKKW od 10 DO 12 lipca.
Przyjazd uczestników w dniu 09.07.2007.
 - 5.2.3. Skoki od 14 do 15 lipca.
Przyjazd uczestników w dniu 13.07.2007.

6. Eliminacje i finał OOM w 2007 roku są rozgrywane w trzech dyscyplinach olimpijskich w następujących regionach:

Region I:	Pomorskie* ; Kujawsko – Pomorskie; Warmińsko – Mazurskie;.
Region II:	Mazowieckie * ; Lubelskie; Łódzkie; Podlaskie.
Region III:	Małopolskie* ; Opolskie; Podkarpackie; Śląskie; Świętokrzyskie.
Region IV:	Wielkopolskie* ; Dolnośląskie; Lubuskie; Zachodnio - Pomorskie.

* województwo, którego WZJ jest wiodący w regionie.

7. W eliminacjach zawodnicy muszą startować w regionie, w którym zarejestrowany jest klub, barwy którego reprezentują, lub w przypadku zawodników niezrzeszonych zgodnych z adresem zameldowania..
8. W eliminacjach OOM prawo startu mają zawodnicy zarejestrowani w WZJ lub w PZJ.
Zawodnicy i konie/kuce startujące w zawodach finałowych OOM muszą być zarejestrowani w PZJ.
9. Przy zgłaszaniu zawodników i koni do eliminacji oraz finału OOM (po opublikowaniu przez PZJ listy zawodników zakwalifikowanych, do imprezy finałowej) obowiązują ujednolicone druki zgłoszeń (wzory z 1995 roku) oraz oficjalne druki zgłoszeń do OOM.
10. Sędziowie zawodów eliminacyjnych OOM są zobowiązani do sprawdzenia daty urodzenia zawodnika zgłoszonego do imprezy, zgodnie z dokumentem tożsamości i wpisania jej w wynikach zawodów.
11. Sędzią Głównym zawodów eliminacyjnych i finałowych może być osoba posiadająca min. pierwszą klasę sędziowską. W skokach i wkkw obecność Delegata Technicznego wyznaczonego i opłaconego przez PZJ jest obowiązkowa.
12. Na podstawie wyników eliminacji oraz decyzji właściwych komisji PZJ do finału OOM zostaną zakwalifikowani:

	Konie	Kuce
Ujeżdżenie	15 par z eliminacji;	15 par z eliminacji;
Skoki	30 par z eliminacji;	30 par z eliminacji;
WKKW	15 par z eliminacji;	15 par z eliminacji;
Ogółem	60 par.	60 par.

13. Nazwiska zawodników zakwalifikowanych do finału z danego województwa z podziałem na poszczególne dyscypliny i kategorie zostaną opublikowane przez PZJ niezwłocznie po zakończeniu wszystkich zawodów eliminacyjnych. Lista zakwalifikowanych zawodników do finału OOM może być opublikowana dopiero po nadesłaniu kompletnych wyników wszystkich zawodów eliminacyjnych do biura PZJ.
14. Zawodnicy zostaną zakwalifikowani do finału wg następującej zasady: liczba przyznanych miejsc finałowych dla każdego regionu (rozpatrując oddzielnie każdą dyscyplinę i kategorię koni) będzie proporcjonalna do liczby zawodników, którzy ukończą zawody eliminacyjne. Zachowane będą zasady matematyki tzn. zaokrąglanie od 0,51 w górę do jedności. Jeżeli z danego rejonu przypadnie mniej niż 0,51 miejsca to nikt z uczestników eliminacji nie ma prawa startu w finale OOM.
15. Po opublikowaniu przez PZJ list zawodników zakwalifikowanych do finału OOM kluby, z których zawodnicy uzyskali prawo startu w finale są zobowiązane do wysłania zgłoszeń na adres organizatora tegorocznego finału, zgodnie z obowiązującymi w PZJ przepisami.
16. Koszty udziału w zawodach eliminacyjnych OOM ponoszą kluby zgłaszające swoich zawodników do imprezy.
17. W zawodach finałowych OOM koszty zakwaterowania i wyżywienia zakwalifikowanych zawodników ponosi komitet organizacyjny.
- 17.1. We wszystkich trzech dyscyplinach jeździeckich komitet organizacyjny OOM pokrywa koszty:
- od obiadu w przeddzień startu;
 - do obiadu w dniu finału.
- 17.2. Pozostałe koszty związane z udziałem w finale OOM ponoszą zainteresowane kluby, w tym koszty transportu i wyżywienia koni oraz ewentualnie koszty zakwaterowania i wyżywienia w przypadku wcześniejszego przyjazdu bądź późniejszego wyjazdu.
- 17.3. Na koszt komitetu organizacyjnego OOM w powyższym okresie będą również przyjęte osoby towarzyszące zawodnikom (szkoleniowcy lub luzacy) wg klucza: 1 osoba na 2 konie lub kuce, maksymalnie 60 osób.
- 17.4. WZJ z których zawodnicy zostaną zakwalifikowani do zawodów finałowych, po uzgodnieniu listy osób proponowanych do oficjalnego składu ekipy, są proszone o zgłoszenie na adres komitetu organizacyjnego OOM w terminie do dnia 8 lipca nazwisk z podaniem funkcji.
- 17.5. Kluby mogą zgłosić inne osoby towarzyszące ekipie, na własny koszt, po opublikowaniu list zawodników zakwalifikowanych do zawodów finałowych OOM. Organizator nie ma obowiązku przyjęcia wszystkich dodatkowo zgłoszonych osób.

18. Ograniczenia startu.

18.1. Zawodnik ma prawo startu w dwóch dyscyplinach lub w dwóch kategoriach koni. W eliminacjach i w finale w każdej z dyscyplin, może wystartować na jednym koniu i/lub jednym kucu. Ze względów szkoleniowych w finale zalecany jest start na tym samym koniu/kucu, co w zawodach eliminacyjnych.

18.2. Nie mają prawa startu zawodnicy, którzy będą startować w innych Mistrzostwach Polski objętych punktacją w systemie sportu dzieci i młodzieży (start w MMM wyklucza udział w OOM, a start w OOM w MPJ i MMP).

18.3. Koń/kuc w jednej dyscyplinie ma prawo startu w jednej kategorii.

18.4. W ujeżdżeniu nie mają prawa startu konie, które w roku bieżącym lub ubiegłym, pod innym zawodnikiem startowały w konkursach kl. CS.

18.5. W ujeżdżeniu kuce mają prawo startu tylko w kategorii kuców.

18.6. W eliminacjach i finale OOM konie/kuce startujące w skokach/wkkw nie mają prawa startu w wkkw/skokach

18.7. W dyscyplinie skoków nie mają prawa startu konie, które w roku bieżącym lub ubiegłym, pod innym zawodnikiem startowały w Pucharze Narodów na zawodach rangi CSIO, CSIOY.

18.8. W dyscyplinie WKKW nie mają prawa startu konie, które w roku bieżącym lub ubiegłym startowały w zawodach rangi CCI 3*, CIC 3*, CCI 4*, CIC 4*.

19. Punktacja za wyniki końcowe Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży w jeździectwie, przyjęta w systemie współzawodnictwa dzieci i młodzieży przez Ministerstwo Sportu.

	Konie		Kuce	
	Ujeżdżenie WKKW	Skoki	Ujeżdżenie WKKW	Skoki
Punkty	Miejsce			
9	I	I	I	I
7	II	II	II	II
6	III	III	III	III
5	IV	IV	IV	IV
4	V-VI	V-VIII	V-VI	V-VIII
3	VII-VIII	IX-XII	VII-VIII	IX-XII
2	IX-X	XIII-XIX	IX-X	XIII-XIX
1	XI-XII	XX-XXIV	XI-XII	XX-XXIV
Razem pkt	48	74	48	74

Artykuł 2. UJEŹDŻENIE

1. W dyscyplinie ujeżdżenia rozgrywane są następujące rodzaje konkursów:
 - 1.1. Pierwszy półfinał
 - Konie – konkurs wg programu P-2; czworobok 20 x 60
 - Kuce – konkurs wg programu P-1; czworobok 20 x 60
 - 1.2. Drugi półfinał
 - Konie – konkurs wg programu P-3; czworobok 20 x 60
 - Kuce – konkurs wg programu P-6; czworobok 20 x 60
 - 1.3. Finał
 - Konie – konkurs wg programu N-4; czworobok 20 x 60
 - Kuce – konkurs wg programu P-8. czworobok 20 x 60
2. Zwycięzcą zostaje zawodnik, który uzyska największą sumę procent z ukończonych konkursów.
3. Zawody eliminacyjne sędziowane są przez 3 sędziów, natomiast zawody finałowe przez 5.
4. Aby być sklasyfikowanym w eliminacjach i zawodach finałowych OOM zawodnik musi ukończyć min. dwa konkursy.
5. Kolejność startu we wszystkich konkursach jest losowana.
6. Strój zawodnika:
 - kask lub toczek;
 - krótki frak;
 - koszulę z białym kołnierzykiem i mankietami;
 - biały krawat lub plastron;
 - białe, kremowe lub beżowe bryczesy zwykłe lub bryczesy salonowe;
 - rękawiczki;
 - buty z gładką podeszwą, z obcasem 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami; przy bryczesach salonowych buty z gładką podeszwą, z obcasem 1 – 2 cm;
 - niekaleczące, prawidłowo zapięte ostrogi;
 - bodziec o długości do:
 - 1,5 cm kuce;
 - 3,5 cm konie,

wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół;

- podczas treningu kask lub toczek jest obowiązkowy.
- wjazd na czworobok w ochraniaczach, bandażach, z batem itp. będzie karany eliminacją.

Artykuł 3. SKOKI PRZEZ PRZESZKODY

1. W dyscyplinie skoków rozgrywane są następujące rodzaje konkursów:

Warunki konkursów	konie	Kuce
I PÓŁFINAŁ Konkurs z ocena stylu		
Wysokość przeszkód	110 cm	90 cm
Liczba przeszkód	9	9
Liczba skoków	10 -11	10 -11
Szybkość w m/min.	350	325
II PÓŁFINAŁ Konkurs z ocena stylu		
Wysokość przeszkód	110 cm	90 cm
Liczba przeszkód	9	9
Liczba skoków	10 - 11	10 - 11
Szybkość w m/min.	350	325
I NAWRÓT FINAŁU Konkurs z ocena stylu		
Wysokość przeszkód	115 cm	95 cm
Liczba przeszkód	9	9
Liczba skoków	10 – 11	10 – 11
Szybkość w m/min.	350	325
II NAWRÓT FINAŁU Konkurs z ocena stylu		
Wysokość przeszkód	120*	100*
Liczba przeszkód	9	9
Liczba skoków	10 – 11	10 – 11
Szybkość w m/min	350	325

* W zawodach eliminacyjnych OOM, II nawrót finału rozgrywany jest na przeszkodach o wys. 115 cm. Duże konie i 95 cm. kuce. Ewentualne rozgrywki odbędą się bez podwyższania przeszkód.

KARY ZA BŁĘDY

Lp.	Elementy podlegające ocenie	Kara	Uwagi
1.	Poprawienie krzyżowania lub galopu z niewłaściwej nogi poprzez zmianę nogi z przejściem do kłusa:	0,5	Każdy zakręt oceniany osobno.
2.	Krzyżowanie lub galop z niewłaściwej nogi:	1	Każdy zakręt oceniany osobno.
3.	Nieregularna jazda w linii lub w szeregu:	0,5	Każda linia i szereg oceniane są osobno.
4.	Błędy w skoku np. pozostanie z ciałem lub wyprzedzenie:	0,5 – 1	Każdy skok oceniany osobno
5.	Nadużycie bata:	Elim.	
6.	Ogólne wrażenie (dosiad, użycie pomocy, rytm, równowaga, płynność przejazdu wjazd i zjazd z parkuru, wygląd ogólny jeźdźca i konia):	0 – 5	Nienaganny przejazd 0 pkt. Stosuje się oceny, co 0,5 pkt.
7.	Błędy na przeszkodach:		
	a) zrzutka:	2	
	b) pierwsze wyłamanie:	2	
	c) drugie wyłamanie:	4	
	d) upadek:	Elim.	
	f) przekroczenie normy czasu:	1	Za każde rozpoczęte 4sek.

	g) przekroczenie czasu maksymaln.:	Elim.	
--	------------------------------------	-------	--

2. Finał OOM jest rozgrywany w ciągu dwóch dni.
 - 2.1. Pierwszego dnia przed południem I półfinał, po południu II półfinał.
 - 2.2. Drugiego dnia dwa nawroty finału.
3. Sposób sędziowania.
 - 3.1. Konkursy z oceną stylu jeźdźca w eliminacjach i finałach są oceniane przez 5 sędziów.
 - 3.2. Dwie skrajne oceny są odrzucane. Z pozostałych trzech ocen obliczana jest średnia, do której dodawane są punkty karne za błędy na przeszkodach.
 - 3.3. Oceny podawane są wg zasad konkursów ujeżdżeniowych tj. wynik poszczególnych sędziów będzie przekazywany komisji sędziowskiej, tam sprawdzany i ogłaszany.
 - 3.4. O zwycięstwie decyduje suma punktów karnych z dwóch półfinałów oraz obu nawrotów konkursu finałowego. Zwycięzcą zostanie zawodnik z najmniejszą liczbą punktów karnych.
 - 3.5. W drugim nawrocie finału stosuje się punkty karne wg zasad konkursów z oceną stylu. Przy równej liczbie punktów karnych na miejscach medalowych o kolejności zadecyduje rozgrywka na zasadach konkursu zwykłego.
Do drugiego nawrotu konkursu finałowego OOM kwalifikuje się po 15 zawodników najwyżej sklasyfikowanych po dwóch półfinałach i pierwszym nawrocie finału.
 - 3.6. W zawodach eliminacyjnych w drugim nawrocie finału startują wszyscy zawodnicy którzy ukończyli jeden półfinał i pierwszy nawrót.
 - 3.7. Zawodnik wyeliminowany w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniego zawodnika, który ukończył przejazd w tym konkursie powiększony o 10 pkt. karnych.
 - 3.8. Aby zawodnik został sklasyfikowany w OOM musi ukończyć jeden półfinał i pierwszy nawrót finału.
4. Kolejność startów.
 - 4.1. W konkursach z oceną stylu jeźdźca kolejność startów zawodników ustalana jest poprzez losowanie przeprowadzone w przeddzień rozpoczęcia OOM. Wszyscy zawodnicy muszą brać udział w losowaniu równocześnie.
 - 4.2. W drugim nawrocie finału zawodnicy startują w odwrotnej kolejności do zajmowanych miejsc. W przypadku jednakowej

liczby punktów karnych o kolejności startu decyduje wynik pierwszego nawrotu.

5. Strój zawodnika:
 - kask z trwałym, przynajmniej trzypunktowym mocowaniem, zapiętym pod brodą;
 - krótki frak;
 - koszula z białym kołnierzykiem i mankietami;
 - krawat lub plastron;
 - białe, kremowe lub beżowe bryczesy zwykłe lub salonowe;
 - buty z gładką podeszwą, z obcasem 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami; przy bryczesach salonowych buty z gładką podeszwą, z obcasem 1 – 2 cm;
 - dopuszczany jest start w mundurkach organizacyjnych;
 - zalecana jest kamizelka ochronna, która może być założona na frak;
 - niekaleczące, prawidłowo zapięte ostrogi;
 - bodziec o długości do:
 - 1,5 cm kuce;
 - 3,5 cm konie,wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół.
 - podczas treningu zapięty kask jest obowiązkowy.

Artykuł 4. WSZECHSTRONNY KONKURSU KONIA WIERZCHOWEGO

1. W dyscyplinie WKKW rozgrywane są następujące rodzaje prób:
 - 1.1. Próba ujeżdżenia wg. tabeli
 - 1.2. Próba terenowa wg. tabeli
 - 1.3. Próba w skokach wg. tabeli
2. O zwycięstwie decyduje suma punktów karnych z trzech prób. Zwycięża zawodnik z najmniejszą liczbą punktów karnych.
3. Kolejność startu w ujeżdżeniu i próbie terenowej jest losowana. W skokach zawodnicy startują w odwrotnej kolejności do zajmowanych miejsc.
4. Strój zawodnika.
 - 4.1. Próba ujeżdżenia:
 - kask lub toczeł;
 - krótki frak;
 - koszula z białym kołnierzykiem i mankietami;
 - krawat lub plastron;
 - białe, kremowe lub beżowe bryczesy lub bryczesy salonowe;

- rękawiczki;
- buty z gładką podeszwą, z obcasem 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami; przy bryczesach salonowych buty z gładką podeszwą z obcasem 1 – 2 cm;
- dopuszczany jest start w mundurkach organizacyjnych;
- niekaleczące, prawidłowo zapięte ostrogi, wykonane z gładkiego metalu;
- bodziec o długości do:
 - 1,5 cm kuce;
 - 3,5 cm konie,
 wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół;
- podczas treningu kask jest obowiązkowy.
- wjazd na czworobok w ochroniaczach, bandażach, z batem itp. będzie karany eliminacją.

4.2. Próba terenowa:

- kamizelka ochronna;
- kask ochronny typu krosowego przymocowany trwałym, nie zdejmowalnym zapięciem, z minimum trzypunktowym mocowaniem, zapięty pod brodą podczas całej próby;
- buty z cholewami z gładką podeszwą z obcasem 1 – 2 cm lub krótkie buty i dopasowane do nogi gładkie sztylpy;
- niekaleczące, prawidłowo zapięte ostrogi, wykonane z gładkiego metalu;
- bodziec o długości do:
 - 1,5 cm kuce;
 - 3,5 cm konie,
 wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół;
- bat o maksymalnej długości 75 cm z klapką;
- zawodnicy muszą posiadać przy sobie, umieszczoną na widocznym miejscu kartę medyczną FEI/PZJ.

4.3. Próba skoków:

- kask jak w próbie terenowej;
- krótki frak;
- koszula z białym kołnierzykiem i mankietami;
- krawat lub plastron;
- białe, kremowe lub beżowe bryczesy zwykłe lub salonowe;
- buty z gładką podeszwą z obcasem 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami; przy bryczesach salonowych buty z gładką podeszwą z obcasem 1 – 2 cm;

- dopuszczany jest start w mundurkach organizacyjnych;
- kamizelka ochronna, która może być założona na frak;
- niekaleczące, prawidłowo zapięte ostrogi, wykonane z gładkiego metalu;
- bodziec o długości do:
 - 1,5 cm kuce;
 - 3,5 cm konie,
 wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół;
- bat o maksymalnej długości 75 cm.

5. Warunki techniczne:

		Konie	Kuce	
Wiek konia		5	5	
Wiek zawodnika		13 – 16	13 - 16	
Ujeżdżenie		WKKW kl. L	WKKW kl. L	
Kros	Dystans w [m]	2000 – 2500	2000 - 2500	
	Tempo w [m/min]	470 – 500	450 - 500	
	Max. II. skoków	20	16	
	Max. wysokość części stałej [cm]	100	80	
	Max. wysokość zeskoku w [cm]	120	90	
	Max. Wys. hyrdy	110	100	
	Max. szer. w [cm]	U podstawy	160	110
		W najwyższym punkcie	110	90
		Otwartego rowu	150	140
	Obowiązkowa przeszkoda wodna	Zalecana	Zalecana	
Max. ilość kombinacji	5 x AB	4 x AB		
Skoki	Dystans w [m]	400 – 500	400 – 500	
	Tempo w [m/min]	325	325	
	Ilość przeszkód	10	10	
	Max. ilość kombinacji	1 x AB	1 x AB	

	Max. wysokość przeszkód w [cm]		105	85
	Max. szerokość przeszkód w [cm]	Okser	105	85
		Triple barre	140	120