

# **POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI**



## **REGULAMIN KRAJOWYCH ZAWODÓW W KATEGORII KUCÓW I MAŁYCH KONI**

# **K**

Korekta

Obowiązuje od dnia 6 kwietnia 2007 roku.

|

**Polski Związek Jeździecki** prosi wszystkie osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w sporty konne, o przestrzeganie poniżej przedstawionego kodeksu oraz zasady, że dobro konia jest najważniejsze. Dobro konia musi być zawsze i wszędzie uwzględniane w sportach konnych i nie może być podporządkowane współzawodnictwu sportowemu ani innym celom np. komercyjnym.

### **KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM**

- I. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startu w zawodach, dobro konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia i transportu.
- II. Konie i jeźdźcy muszą być wytrenowani, kompetentni i zdrowi zanim wezmą udział w zawodach. Odnosi się to także do podawania leków i środków medycznych, zabiegów chirurgicznych zagrażających dobru konia lub ciąży klaczy, oraz do przypadków nadużywania pomocy.
- III. Zawody nie mogą zagrażać dobru konia. Wymaga to zwrócenia szczególnej uwagi na teren zawodów, powierzchnię podłoża, pogodę, warunki stajenne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo także podczas podróży powrotnej z zawodów.
- IV. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
- V. PZJ zachęca wszystkie osoby działające w sporcie jeździeckim do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

## SPIS TREŚCI

	Artykuł	Strona
<b>Rozdział I. Postanowienia ogólne</b>		5
Wprowadzenie	<b>1</b>	5
Definicje	<b>2</b>	7
Kielzna i nachrapniki	<b>3</b>	8
<b>Rozdział II. Regulamin dyscypliny ujeżdżenia</b>		12
Wprowadzenie	<b>4</b>	12
Mistrzostwa Polski i Puchar Polski	<b>5</b>	12
Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży	<b>6</b>	13
<b>Tabela 1.</b> Podział na grupy w kategorii kuców w ujeżdżeniu oraz podstawowe programy dla poszczególnych grup		13
<b>Rozdział III. Regulamin dyscypliny skoków</b>		14
Wprowadzenie	<b>7</b>	14
Mistrzostwa Polski na Kucach	<b>8</b>	14
Puchar Polski na Kucach i Małych Koniach	<b>9</b>	15
Halowy Puchar Polski	<b>10</b>	15
Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży	<b>11</b>	15
Zawody Ogólnopolskie Oficjalne i Zawody Ogólnopolskie	<b>12</b>	16
Zasady punktacji rankingowej	<b>13</b>	18
<b>Tabela 2.</b> Podział na grupy w kategorii kuców i małych koni oraz warunki rozgrywania Mistrzostw Polski i Pucharów Polski w 2005 r.		20
<b>Tabela 3.</b> Halowy Puchar Polski		20
<b>Tabela 4.</b> Warunki techniczne konkursów kuców i małych koni w skokach przez przeszkody		21
<b>Tabela 5.</b> Konkursy Grand Prix i finały na ZOOK i MK.		22
Zawody na wolnym powietrzu		22
<b>Tabela 6.</b> Konkursy Grand Prix i finały na ZOOK i MK.		23
Zawody Halowe		23
<b>Rozdział III. Regulamin dyscypliny WKKW</b>		24
Wprowadzenie	<b>14</b>	24
Zasady rozgrywania zawodów WKKW	<b>15</b>	24
Mistrzostwa Polski	<b>16</b>	25
Puchar Polski	<b>17</b>	26
Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży	<b>18</b>	26
Zawody Ogólnopolskie Oficjalne	<b>19</b>	26
Zawody Regionalne	<b>20</b>	26
Ranking	<b>21</b>	27
<b>Tabela 7.</b> Podział na grupy w kategorii kuców i małych koni w WKKW oraz parametry przeszkód i warunki techniczne w zależności od grupy		28

<b>Rozdział IV. Regulamin dyscypliny powożenia zaprzęgami jednokonnymi</b>		29
Wprowadzenie	<b>22</b>	29
Puchar Polski	<b>23</b>	31
<b>Załącznik I.</b> Program LL WKKW (program krajowy)		33
<b>Załącznik II.</b> Program L WKKW (program krajowy)		34
<b>Załącznik III.</b> Czworobok WKKW Kuców – jedna gwiazdka (1*)		35
<b>Załącznik IV.</b> Czworobok WKKW Kuców – dwie gwiazdki (2*) ME		36
<b>Załącznik V.</b> Program nr 1 powożenie – konkurs „A”, ujeżdżenie		37

## Rozdział I. Postanowienia ogólne

### **Artykuł 1. Wprowadzenie**

1. W systemie krajowego współzawodnictwa sportowego kategorii kuców i małych koni rozgrywane są następujące rodzaje zawodów:

LP	Nazwa zawodów	Skrót
1	Mistrzostwa Polski na Kucach	MPK
2	Puchar Polski na Małych Koniach	PPMK
3	Puchar Polski na Kucach	PPK
4	Halowy Puchar Polski na Kucach	HPPK
5	Halowy Puchar Polski na Małych Koniach	HPPMK
6	Halowy Puchar Polski na Małych Koniach	HPMK
7	Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży	OOM
8	Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików	MMM
9	Zawody Ogólnopolskie Oficjalne na Kucach i Małych Koniach	ZOOK i MK
10	Zawody Ogólnopolskie na Kucach i Małych Koniach	ZOK i MK
11	Zawody Regionalne (Strefowe) na Kucach i Małych Koniach	ZRK i MK
12	Zawody Wojewódzkie na Kucach i Małych Koniach	ZWK i MK
13	Zawody Powiatowe na Kucach i Małych Koniach	ZPK i MK
14	Zawody Gminne na Kucach i Małych Koniach	ZGK i MK

2. Zawodnicy i konie są podzieleni na grupy wg załączonych tabel nr 1, 2, 7.
3. Wiek zawodnika określa się zgodnie z kalendarzowym rokiem urodzenia.
4. Przed rozpoczęciem zawodów krajowych KiMK odbywa się przegląd weterynaryjny, na którym sprawdzany jest stan zdrowia, utrzymanie i pielęgnacja konia oraz dokonywany jest – przed pierwszym startem w roku - pomiar wzrostu koni. Konie, które nie zostaną przedstawione do przeglądu w umówionym terminie nie mogą brać udziału w zawodach. Podczas przeglądu zawodników obowiązuje schludny strój.
5. Wymagana dokumentacja zawodników na ZOO i ZO:
  - Grupy A – rejestracja zawodnika w WZJ lub PZJ;
  - Grupy B, C, D, i E - rejestracja zawodnika w PZJ;
  - Licencja zawodnika;
  - Zgoda opiekuna ustawowego na start niepełnoletniego zawodnika;
  - Zawodnik, żeby podjąć trening jeździecki i móc startować na zawodach musi posiadać ważne badania lekarskie. Ważność badań lekarskich zawodnika wynosi 6 miesięcy we wszystkich kategoriach wiekowych.  
Badania przeprowadza i wydaje zaświadczenie:
    - lekarz zatrudniony w przychodni sportowo-lekarskiej;
    - uprawniony lekarz medycyny sportowej;
    - lekarz mający certyfikat Polskiego Towarzystwo Medycyny Sportowej;
    - lekarz, który zawarł umowę z Narodowym Funduszem Zdrowia na udzielanie świadczeń zdrowotnych z zakresu medycyny sportowej.
  - Nie ma prawa startu w zawodach zawodnik, który nie przedstawił kompletu dokumentów z aktualnymi, prawidłowymi wpisami. Za poprawność i rzetelność danych zawartych w dokumentach przedstawianych przed zawodami odpowiedzialny jest klub zawodnika.
6. Wymagana dokumentacja zawodników na eliminacjach OOM:
  - Rejestracja zawodnika w WZJ lub PZJ.
  - Licencja zawodnika.
  - Zgoda opiekunów ustawowych na start w zawodach niepełnoletniego zawodnika.
  - Książeczka zdrowia zawodnika lub zaświadczenie lekarskie z aktualnymi badaniami.

7. Wymagana dokumentacja zawodników na Mistrzostwach, Pucharze Polski, Halowym Pucharze Polski i finale OOM:
  - Rejestracja zawodnika w PZJ.
  - Licencja zawodnika.
  - Zgoda opiekunów ustawowych na start w zawodach niepełnoletniego zawodnika.
  - Książeczka zdrowia zawodnika lub zaświadczenie lekarskie z aktualnym badaniami.
8. Nie mają prawa startu w zawodach:
  - Zawodnicy nie posiadający ważnych badań lekarskich.
  - Zawodnicy do 18 roku życia nie posiadający ważnej zgody opiekunów ustawowych. Zgoda może być wystawiona wyłącznie na bieżący rok kalendarzowy.
9. Wymagana dokumentacja koni na ZOO i ZO:
  - Konie 4 letnie oraz startujące pod zawodnikami z grup A – rejestracja i licencja WZJ lub PZJ, karta identyfikacyjna konia lub paszport oraz certyfikat wzrostu.
  - Konie starsze startujące pod zawodnikami z grup B, C, D, i E – rejestracja licencja PZJ, paszport krajowy konia oraz certyfikat wzrostu.
10. Wymagana dokumentacja koni na eliminacjach OOM:
  - Rejestracja i licencja WZJ lub PZJ, karta identyfikacyjna konia oraz certyfikat wzrostu.
11. Wymagana dokumentacja koni na Mistrzostwach Polski, Pucharze Polski, Halowym Pucharze Polski i finale OOM:
  - Rejestracja i licencja PZJ, paszport krajowy konia oraz certyfikat wzrostu
  - Konie startujące pod zawodnikami z grup A – rejestracja i licencja WZJ lub PZJ, karta identyfikacyjna konia lub paszport oraz certyfikat wzrostu.
12. Konie startujące na zawodach muszą mieć potwierdzone aktualne szczepienia i badania weterynaryjne. Bez potwierdzenia nie będą wpuszczane na teren zawodów.
13. W zawodach regionalnych na Kucach mogą startować seniorzy.
14. Zgłoszenia do zawodów:
  - 14.1. Na 6 tygodni przed zawodami należy przesłać na adres organizatora zgłoszenia wstępne z podaniem planowanej liczby:
    - zawodników,
    - koni,
    - osób towarzyszących.
  - 14.2. Organizator po zaopiniowaniu przez Przewodniczącego Komisji Sportu Dzieci i Młodzieży i zatwierdzeniu przez Wiceprezesa ds. sportowych PZJ publikuje propozycje na stronie internetowej PZJ.
  - 14.3. Po opublikowaniu propozycji zawodów należy na oficjalnych drukach PZJ wysłać zgłoszenia imienne. Termin nadsyłania tych zgłoszeń podaje organizator w propozycjach.
  - 14.4. Organizator ma prawo zażądać przesłania - wraz ze zgłoszeniami – opłat za boksy.
  - 14.5. Organizator musi przygotować pomieszczenia dla koni przynajmniej na jeden dzień przed rozpoczęciem zawodów.
  - 14.6. Organizator nie ma obowiązku przyjęcia na zawody klubów i zawodników indywidualnych, którzy nie dokonali zgłoszenia i wpłat w wymaganym terminie.
  - 14.7. Szczegółowe zapisy do konkursów pierwszego dnia zawodów muszą być złożone do godz. 20.00 dnia poprzedniego w biurze zawodów.
  - 14.8. Ewentualne zebranie techniczne może się odbyć najwcześniej o godz. 20.00 w dniu poprzedzającym zawody.


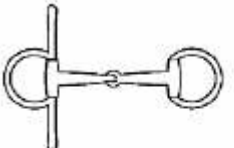





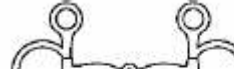


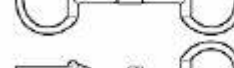


- 14.9. Wszystkie konkursy muszą być rozegrane zgodnie z propozycjami zawodów. W szczególnych przypadkach organizator w porozumieniu z Sędzią Głównym i Delegatem Technicznym zawodów może dokonać zmian, o których należy powiadomić wszystkich uczestników zawodów.
15. **Na zawodach krajowych KiMK nikt poza zawodnikiem startującym na danym koniu nie ma prawa, pod karą dyskwalifikacji, dosiadać tego konia.**
16. W zawodach rozgrywanych w kategorii kuców i małych koni jeżdżenie bez kasku zapiętego pod brodą może być karane eliminacją zawodnika.
17. Na zawodach kuców i małych koni zawodnicy nie mogą zdejmować kasku również podczas rundy honorowej.
18. Każde brutalne obchodzenie się z końmi może spowodować decyzję Komisji Sędziowskiej o dyskwalifikacji z całych zawodów, jak również skierowanie sprawy do komisji prawa i dyscypliny PZJ.
19. Na ZOOK i ZOK wpisowe nie może przekraczać 100 zł od konia, a na MPK, PPK i HPPK 150 zł od zawodnika za start w poszczególnej grupie. W przypadku przyznawania nagród pieniężnych można pobierać startowe w wysokości nie większej niż 1 % puli nagród w danym konkursie. Nie można łączyć wpisowego z opłatą za boks czy stanowisko. Na zawodach od każdego startującego konia należy pobrać po 10 zł na fundusz badań antydopingowych.
20. W danym roku w poszczególnych dyscyplinach można startować w Mistrzostwach Polski Juniorów lub w Mistrzostwach Polski Kuców.
21. Do kadry Polskiego Związku Jeździeckiego w kategorii kuców będą powoływani zawodnicy w wieku od 12 do 16 lat.
22. Prawo do noszenia na fraku godła narodowego mają:
- Na zawodach międzynarodowych reprezentanci kraju.
  - Na zawodach krajowych rozgrywanych w Polsce i za granicą tylko członkowie aktualnej Kadry PZJ.

## **Artykuł 2. Definicje**

1. Kuc jest to koń, którego wysokość w kłębie zmierzona na równej poziomej powierzchni nie przekracza 148 cm bez podków lub 149 cm w podkowach.
2. Mały Koń jest to koń, którego wysokość w kłębie zmierzona na równej poziomej powierzchni nie przekracza 156 cm bez podków lub 157 cm w podkowach.

### Artykuł 3. Kiełzna i nachrapniki

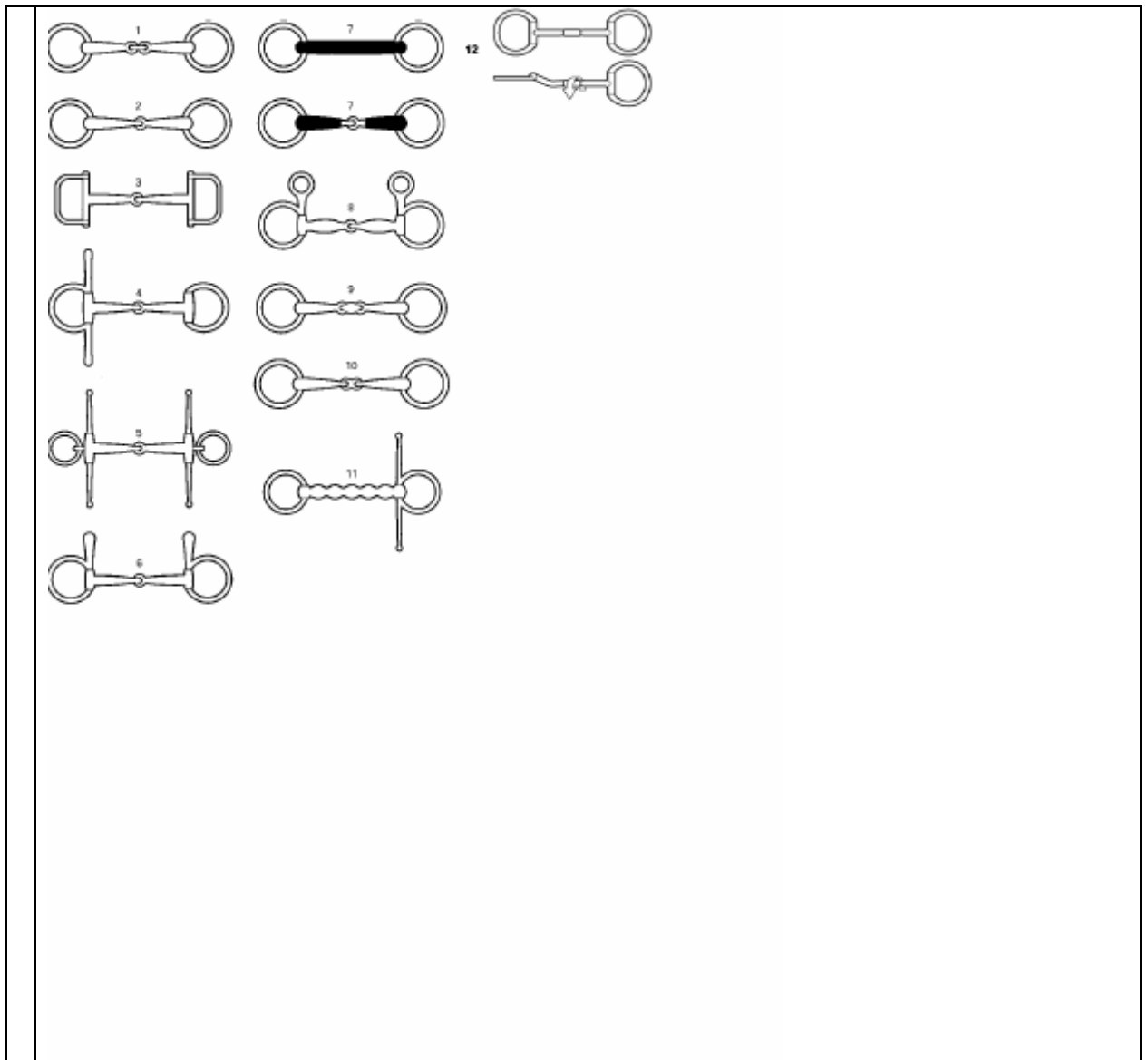
#### 1. Dozwolone kiełzna dla kuców w ujeżdżeniu:

	Niełamane wędzidło gumowe
	Wędzidło oliwkowe a) z wąsami (czankami), b) bez wąsów (bez czanek)
	Wędzidło wyścigowe (kółko w kształcie litery D)
	Wędzidło zwykłe łamane
	Wędzidła podwójnie łamane (z podwójnie łączoną częścią w pysku)
	
	
	
	
	
	
	
	

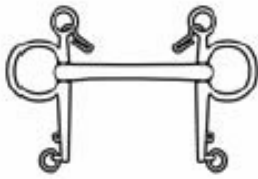
1.1. Każde z przedstawionych wyżej wędzideł może być pokryte gumą, skórą lub tworzywem sztucznym.



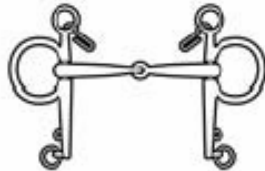
2. Dozwolone kielzna dla kuców w próbie ujeżdżenia do WKKW:



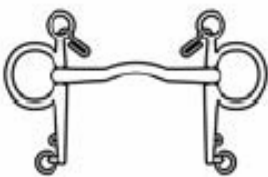
3. Kielzna dodatkowo dozwolone w dyscyplinie skoków i próbie terenowej WKKW:



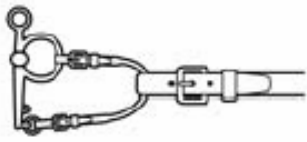
Pelham niełamany.



Pelham łamany.



Pelham niełamany z kabłąkową częścią w pysku.



Pasek łączeniowy do pojedynczej wodzy – pelham.

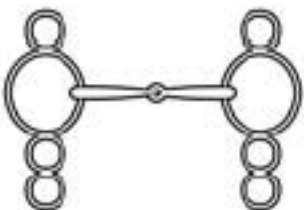
Uwaga: Pelham może być używany tylko z pojedynczą wodzą. Wodza musi być stosowana z paskiem łączeniowym lub musi być przypięta do większego z dwu kółek kielzna.



Wędzidło Thiedeman'a (hiszpańskie) łamane.

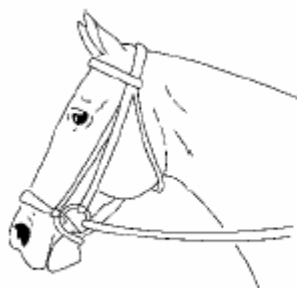


Wędzidło Thiedeman'a (hiszpańskie) niełamane.

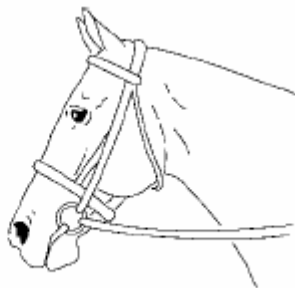


Wędzidło Pessoa. Wodze mogą być przypięte do każdej z trzech par pierścieni po obu stronach.

#### 4. Nachrapniki.



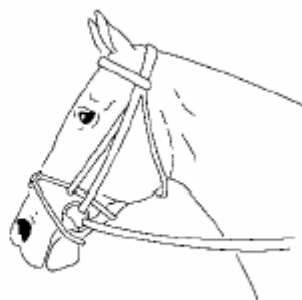
Nachrapnik hanowerski



Nachrapnik polski (angielski, zwykły)



Nachrapnik irlandzki  
(polski + krzyżowy)



Nachrapnik krzyżowy (meksykański)

- 3.1. Nachrapniki muszą być płaskie.
- 3.2. Nachrapniki wykonane z innego materiału niż skóra są niedozwolone.
- 3.3. Dozwolone jest używanie małego krążka wykonanego z owczej skóry na skrzyżowaniu skórzanych pasków nachrapnika krzyżowego.

#### **Uwaga:**

**Zapisy niniejszego artykułu odnoszą się również do małych koni w konkursach otwartych rozgrywanych dla kuców i małych koni.**

## Rozdział II. Regulamin dyscypliny ujeżdżenia

### **Artykuł 4. Wprowadzenie**

#### 1. Ubiór

Kask z trzypunktowym mocowaniem, krótki czarny frak, koszula z białymi kołnierzykiem i mankietami, biały krawat lub plastron, białe, kremowe lub beżowe bryczesy zwykłe lub bryczesy salonowe, rękawiczki, buty o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami. Przy bryczesach salonowych buty o gładkiej podeszwie z obcasem 1 – 2 cm. Zalecana jest kamizelka ochronna. "Jaskółka" i cylinder są zabronione. Dozwolone są niekaleczące ostrogi do 1,5 cm długości. Za wyjątkiem Mistrzostw i Pucharu Polski dozwolony jest bat do 110 cm długości.

Dla zawodników 9-11 lat startujących na kucach w programach „L” dozwolony jest start na wypinaczach.

2. W Zawodach Ogólnopolskich mogą startować zawodnicy 9 – 16 letni na kucach.

3. Dozwolona dzienna ilość startów zawodnika:

- Zawodnicy od 9 do 11 lat łącznie 4 razy;
- Zawodnicy od 12 do 16 lat łącznie 6 razy.

4. Koń może startować dwa razy w ciągu dnia.

5. W zawodach ogólnopolskich konie mogą startować zgodnie z limitem wieku przewidzianym dla poszczególnych konkursów.

6. Na zawodach ogólnopolskich kuce mogą startować każdego dnia dwa razy dziennie: pod jednym zawodnikiem w dwóch różnych konkursach lub pod dwoma zawodnikami w tym samym lub różnym konkursie.

7. Podział na grupy na zawodach ogólnopolskich, oraz program tych zawodów wg tabeli nr 1.

8. Zasady punktacji rankingowej:

- Do rankingu zalicza się wyniki Zawodów Ogólnopolskich i wyższych;
- Ustala się następujące mnożniki dla zawodów:
  - CDIOP, MEP 1,00;
  - Pozostałe 0,95.
- Do rankingu zalicza się następujące programy:
  - Dla kategorii juniorów młodszych kl. P, N, C;
  - Dla kategorii młodzika kl. L, P.

9. Licencje sportowe:

Aby uzyskać III licencję zawodnika w kategorii kuców i małych koni w ujeżdżeniu należy na zawodach przejechać konkurs kl. „P” (bez programu dowolnego) z wynikiem min. 55,00%. Zawodnicy rozpoczynający karierę w 2007 roku przed otrzymaniem licencji muszą dodatkowo zdać egzamin na srebrną odznakę

### **Artykuł 5. Mistrzostwa Polski i Puchar Polski**

1. W Mistrzostwach Polski i Pucharze Polski w kategorii Kuców mogą startować konie 5 letnie i starsze.

2. Koń ma prawo startu w Mistrzostwach lub Pucharze Polski.

3. W Pucharze Polski dla zawodników 9 – 11 letnich kuce mogą startować pod dwoma zawodnikami.

4. W półfinałach Mistrzostw Polski Kuców i Pucharu Polski Kuców zawodnicy mogą startować na dwóch koniach.

5. Podział na grupy w Mistrzostwach i Pucharze Polski wg tabeli 1.

## Artykuł 6. Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży

1. Prawo startu mają zawodnicy w wieku od 13 do 16 lat na kucach do 148 cm wzrostu.
2. Zasady kwalifikacji do OOM wg osobnego regulaminu wydanego przez PZJ.

**Tabela 1. PODZIAŁ NA GRUPY W KATEGORII KUCÓW W UJEŹDŻENIU  
oraz PODSTAWOWE PROGRAMY DLA POSZCZEGÓLNYCH GRUP**

Rodzaj zawodów mistrzowskich	Puchar Polski	OOM	Puchar Polski	Mistrzostwa Polski
Maksymalny wzrost konia	140	148	148	148
Min. wiek konia startującego w Pucharach i Mistrzostwach	5 lata	5 lat	5 lat	5 lat
Min. wiek konia startującego w ZOOP	4 lata	5 lat	5 lat	5 lat
Wiek zawodnika	9 - 11	13 – 16...	12 - 16	12 – 16
Licencja sportowa	W	W	W	III
Dzień pierwszy	L – 7	P – 1	P - 6	N – 2
Dzień drugi	L – 8	P – 6	P – 8	N – 3
Dzień trzeci	L – 5	P - 8	P – 5	N - 5

## Rozdział III. Regulamin dyscypliny skoków

### **Artykuł 7. Wprowadzenie**

1. Ubiór  
Ze względów na bezpieczeństwo zawodnicy muszą startować w kaskach z przynajmniej trzypunktowym mocowaniem. Pozostałe elementy ubioru to krótki frak, koszula z białym kołnierzykiem i białymi mankietami (podczas startu bez fraka obowiązuje biała koszula), krawat lub plastron, białe, kremowe lub beżowe bryczesy lub bryczesy salonowe, buty o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami. Przy bryczesach salonowych buty o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm. Zalecana jest kamizelka ochronna. Może być ona założona na frak lub używana zamiast niego. W Mistrzostwach, Pucharach Polski, OOM, konkursach Grand Prix oraz dekoracjach frak jest obowiązkowy. Dozwolone są: jeden bat o długości do 75 cm zakończony patką i ostrogi do 1,5 cm. W konkursach otwartych rozgrywanych dla kuców i małych koni można używać prawidłowo zapiętych i niekaleczących ostróg. Bodziec o max. długości do 1,5 cm wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół. Niedozwolone są ostrogi z obrotowym kółeczkiem.
2. Aby na kucu lub małym koniu wystartować w konkursach od 110 cm należy posiadać III licencję. Aby uzyskać III licencję zawodnika w skokach należy w kategorii kuców i małych koni na zawodach regionalnych u kwalifikatora swojego okręgu lub na zawodach ogólnopolskich przejechać w swojej grupie konkurs z oceną stylu z wynikiem końcowym do 3,5 pkt – dotyczy grup B – D. Na małych koniach w konkursach 100 cm. Zawodnicy rozpoczynający karierę w 2007 roku przed otrzymaniem licencji muszą dodatkowo zdać egzamin na srebrną odznakę.
3. Dozwolona dzienna liczba startów zawodnika:
  - Zawodnicy od 9 do 11 lat włącznie 4 razy;
  - Zawodnicy od 12 do 16 lat włącznie 6 razy;
  - Zawodnicy od 17 lat bez ograniczeń.
4. Koń może startować dwa razy w ciągu dnia (konkurs dwunawrotowy liczony jest jak dwa starty).
5. Na zawodach Kuców i Małych Koni nie wolno rozgrywać konkursów typu potęga skoku, bariery, sześciu przeszkód i bingo.
6. Na zawodach Kuców i Małych Koni wymiary przeszkód na rozprężalni (wysokość i szerokość) nie mogą przekraczać wymiarów przeszkód dozwolonych w aktualnie rozgrywanym konkursie.

### **Artykuł 8. Mistrzostwa Polski na Kucach**

1. Mistrzostwach Polski na Kucach rozgrywane są tylko dla gr. D.
2. W Mistrzostwach Polski na Kucach mogą startować zawodnicy od 12 do 16 roku życia włącznie.
3. W Mistrzostwach Polski mogą startować konie wg limitu wieku podanego w tabeli nr 2.
4. Wysokości przeszkód w Mistrzostwach wg tabeli nr 2.
5. W Mistrzostwach Polski konie mogą startować pod jednym zawodnikiem.
6. W Mistrzostwach Polski na Kucach prawo startu mają medaliści Mistrzostw Polski i Pucharu Polski gr. D i E umieszczeni na aktualnej liście rankingowej PZJ w kategorii Kuców lub Małych Koni oraz ci zawodnicy, którzy dwukrotnie (2x) ukończyli I nawrót Grand Prix na zawodach ZOO w bieżącym roku kalendarzowym.
7. Tytuły mistrzowskie będą przyznawane tylko wtedy, gdy wystartuje min. 6 zawodników. W innym przypadku rozegrany zostanie Puchar Polski (starty i warunki techniczne wg zasad Mistrzostw Polski).
8. Zasady rozgrywania Mistrzostw Polski.
  - 8.1. Półfinały rozegrane zostaną jako konkursy zwykłe – art. 238.2.1, finał jako dwunawrotowy konkurs dokładności – art. 238.1.1. Zwycięży ten zawodnik, który uzyska najmniejszą ilość

punktów karnych w dwóch półfinałach i finale. Przy równej ilości punktów karnych na miejscach medalowych przeprowadzona zostanie rozgrywka na zasadach konkursu zwykłego.

- 8.2. W półfinałach zawodnik ma prawo startu na dwóch koniach. Do wyniku zaliczany będzie lepszy przejazd w danym półfinale.
- 8.3. W pierwszym półfinale kolejność startu zawodników ustala się drogą losowania, które zostaje przeprowadzone w przeddzień rozpoczęcia Mistrzostw. Wszyscy zawodnicy bez względu na ilość posiadanych koni biorą równoczesny udział w losowaniu. Pierwsze konie startują zgodnie z wylosowaną przez zawodnika kolejnością, drugie zostają umieszczone na końcu listy startowej w kolejności odpowiedniej do wylosowanej przez zawodnika.
- 8.4. W drugim półfinale i obydwu nawrotach finału zawodnicy startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc. W przypadku, gdy po obu półfinałach kilku zawodników ma jednakową liczbę punktów karnych, o kolejności startu decyduje wynik drugiego półfinału.
- 8.5. W finale zawodnik może startować tylko na jednym wybranym przez siebie koniu, na którym ukończył przynajmniej jeden półfinał.
- 8.6. W II nawrocie finału startować będzie 10 najlepszych par oraz ci, którzy mają wynik równy dziesiątemu miejscu.
- 8.7. Zawodnik wyeliminowany w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniego zawodnika, który ukończył przejazd w tym konkursie zaliczany do Mistrzostw, powiększony o 10 pkt. karnych.
- 8.8. Aby zawodnik został sklasyfikowany w Mistrzostwach Polski musi ukończyć jeden półfinał i pierwszy nawrót finału.

### **Artykuł 9. Puchar Polski na Kucach i Małych Koniach**

1. Podział na grupy w Pucharze Polski wg tabeli nr 2.
2. Wiek zawodników wg tabeli nr 2.
3. Wysokości przeszkód w Pucharach Polski wg tabeli nr 2.
4. W Pucharze Polski koń może startować pod jednym zawodnikiem i w jednej grupie.
5. W Pucharze Polski zawodnik może startować na dwóch koniach.
6. Do Pucharu Polski kwalifikują się zawodnicy, którzy dwukrotnie (2x) ukończyli I nawrót konkursu finałowego w swojej grupie na zawodach ZOO w bieżącym roku kalendarzowym oraz medaliści Pucharu Polski z roku ubiegłego umieszczeni na aktualnej liście rankingowej PZJ w kategorii Kuców lub Małych Koni..
7. Puchary Polski rozgrywane są wg zasad Mistrzostw Polski Kuców z zachowaniem parametrów przeszkód wg tabeli nr 2.

### **Artykuł 10. Halowy Puchar Polski**

1. Podział na grupy w Halowym Pucharze Polski wg tabeli nr 3.
2. Zasady rozgrywania wg Mistrzostw (gr. D) i Pucharów Polski (gr. A, B, C i E) rozgrywanych na wolnym powietrzu.
3. Do Halowego Pucharu Polski kwalifikują się zawodnicy, którzy co najmniej raz (1x) ukończyli I nawrót Grand Prix (gr. D) lub konkursu finałowego w swojej grupie na zawodach HZOO rozgrywanych na przełomie lat kalendarzowych oraz medaliści Halowego Pucharu Polski z roku ubiegłego umieszczeni na aktualnej liście rankingowej PZJ w kategorii Kuców lub Małych Koni.

### **Artykuł 11. Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży**

1. W OOM mogą startować zawodnicy w wieku od 13 do 16 lat włącznie.
2. Zasady rozgrywania OOM wg osobnego regulaminu.

## Artykuł 12. Zawody Ogólnopolskie Oficjalne i Zawody Ogólnopolskie

1. Zawody Ogólnopolskie Oficjalne (ZOO) rozgrywane muszą być przez trzy dni, a Zawody Ogólnopolskie (ZO) mogą przez dwa lub trzy dni.
2. Podział na grupy na Zawodach Ogólnopolskich Oficjalnych i Zawodach Ogólnopolskich wg załączonej tabeli nr 2.
3. W ZOO i ZO Kuców mogą startować zawodnicy od 9 do 16 roku życia włącznie.
4. W ZOO i ZO Małych Koni mogą startować zawodnicy od 12 do 21 roku życia włącznie.
5. Zawodnicy z grupy A1 mogą startować w konkursach od 50 do 70 cm.
6. Zawodnicy z grupy A2:
  - mogą startować w konkursach 60 – 80 cm;
  - po przejechaniu na ZOOP lub ZOP konkursu 70 lub 80 cm z oceną stylu do 3,5 pkt karnego lub zdobyciu srebrnej odznaki mają prawo startu w konkursach 90 cm;
  - w przypadku przejechania parkuru z oceną stylu, którego wysokość przeszkód zgodna jest z grupą konia (B lub C) do 3,5 pkt karnego zawodnik zdobywa III licencję.
7. Małe konie na ZOO i ZO mogą startować w konkursach od 90 cm.
8. Na ZOO i ZO kuce i małe konie mogą startować każdego dnia dwa razy (pod jednym lub dwoma zawodnikami w różnych konkursach). Konkursy dwunawrotowe liczone są jako 2 starty. W konkursach z oceną stylu można startować dwukrotnie w konkursie na jednym koniu.
9. Wysokość przeszkód i warunki techniczne konkursów dla poszczególnych grup wg załączonej tabeli nr 4.
10. Program Zawodów Ogólnopolskich Oficjalnych.
  - 10.1. Zaleca się rozgrywanie jak największej ilości konkursów z oceną stylu zawodnika. Wymagane minimum to rozegranie pierwszego dnia wszystkich konkursów z oceną stylu.
  - 10.2. Można rozegrać konkurs zespołowy wg przepisów Pucharu Narodów z następującymi zmianami:
    - Zespoły składają się z trzech lub czterech par;
    - Zawodnik ma prawo startu tylko w jednym zespole;
    - Wysokość przeszkód 90 lub 100 cm.
  - 10.3. Trzeciego dnia zawodów musi być rozegrany konkurs Grand Prix – II nawrotowy. W konkursie tym zawodnik może startować na dwóch, co najmniej 5 letnich kucach. W konkursach Grand Prix mają prawo startu tylko zawodnicy 12 – 16 letni. Do Grand Prix kwalifikują się pary (zawodnik + kuc), które na danych zawodach przejechały konkurs o wysokości przeszkód 110 cm lub wyżej do 4,00 pkt karnych (wg tabeli A), lub do 3,50 pkt karnych w konkursie 100 cm lub wyższym z oceną stylu. Prawo startu w drugim nawrocie mają pary, które plasują się po pierwszym nawrocie na 10 pierwszych miejscach i mają wynik nie gorszy niż 12,00 pkt karnych. Do drugiego nawrotu kwalifikują się zawodnicy z wynikiem równym 10 miejscu. Przy równej ilości pkt karnych po dwóch nawrotach o zwycięstwie decydować będzie krótszy czas przebiegu w drugim nawrocie. Nie startujący w II nawrocie będą, przy równej ilości pkt, klasyfikowani ex-aequo.
    - 10.3.1. Prawo startu w konkursach Grand Prix bez kwalifikacji mają medaliści Mistrzostw i Pucharu Polski Kuców grup C i D rozegranych w roku poprzednim lub bieżącym oraz zwycięzcy Grand Prix na danych zawodach w roku poprzednim.
    - 10.3.2. Grand Prix jest konkursem kwalifikacyjnym na zawody CSI w Poznaniu.
    - 10.3.3. Zawodnikom startującym w Grand Prix naliczane będą punkty bonifikacyjne na CSI Poznań za zajęte – lepsze miejsce w konkursie:



I	–	15 pkt	VI	–	5 pkt
II	–	12 pkt	VII	–	4 pkt
III	–	10 pkt	VIII	–	3 pkt
IV	–	8 pkt	IX	–	2 pkt
V	–	6 pkt	X	–	1 pkt

10.3.4. Eliminacje na CSI Poznań przeprowadzane będą na ZOOK i CSIP rozgrywanych w kraju.

10.4. W tym dniu można rozegrać konkursy finałowe dla grup A, B, C i E. Prawo startu wg zasad kwalifikacji do Grand Prix Kuców z normami odpowiednimi dla grup – w konkursach o maksymalnie 5 cm niższych od pierwszego nawrotu konkursu głównego. Wysokość przeszkód wg tabel nr 5, 6. Każdy zawodnik ma prawo startu na dwóch koniach.

10.5. Na zawodach ZOO zalecany jest rów z wodą (przeszkoda szeroka).

11. Trzeciego dnia zawodów w konkursach dodatkowych każdy koń może startować tylko jeden raz. W szczególnych przypadkach Organizator może dopuścić dwa starty konia.

12. Zasady kwalifikacji do zawodów halowych w Poznaniu (dotyczy tylko kuców i zawodników od 12 do 16 lat) - dwunastu pierwszych zawodników sklasyfikowanych wg pkt bonifikacyjnych zdobytych w konkursach kwalifikacyjnych rozgrywanych na zawodach ZOOK. Do klasyfikacji liczone będą wszystkie wyniki zawodnika uzyskanych w danym roku.

13. Konkursy z oceną stylu jeźdźca.

13.1. Konkursy z oceną stylu mają za zadanie poprawę podstawowego wykształcenia technicznego zarówno zawodników jak i koni.

13.2. Konkursy na styl muszą być oceniane przez kwalifikatora PZJ.

13.3. Zasady rozgrywania konkursów z oceną stylu jeźdźca.

- Parametry konkursów na styl są następujące:
  - konkurs rozgrywany jest na zasadach konkursu dokładności, o zwycięstwie decyduje najmniejsza łączna liczba punktów karnych;
  - wysokość przeszkód zgodna z klasą konkursu;
  - liczba przeszkód: 9 (w tym 1 lub 2 szeregi podwójne);
  - tempo: wg tabeli nr 4;
  - liczba oceniających sędziów: przynajmniej 1 arbiter + asystent;
  - kielznanie koni w konkursach z oceną stylu jeźdźca – zgodnie z przepisami ogólnymi PZJ.

### 13.4 Zasady przyznawania punktów karnych:

Lp.	Elementy podlegające ocenie	Punkty karne	Uwagi
1.	Naprawione krzyżowanie lub kontrgalop <ul style="list-style-type: none"> <li>lotna zmiana nogi;</li> <li>zmiana nogi z przejściem do kłusa</li> </ul>	0 0,5	Każdy zakręt oceniany osobno.
2.	Krzyżowanie lub kontrgalop	1	Każdy zakręt oceniany osobno.
3.	Nieregularna jazda w linii i szeregu	0,5	Każda linia i szereg oceniany osobno.
4.	Błędy w skoku (np. pozostanie z ciałem lub wyprzedzenie)	0,5 – 1	Każdy skok oceniany osobno
5.	Nadużycie bata.	–	Eliminacja
6.	Ogólne wrażenie (dosiad, użycie pomocy, rytm, równowaga płynność przejazdu wjazd i zjazd z parkuru, przejścia, wygląd ogólny jeźdźca i konia)	0 – 5	Nienaganny przejazd 0 pkt. Stosuje się oceny co 0,5 pkt.
7.	Błędy na przeszkodach: <ul style="list-style-type: none"> <li>zrzutka</li> <li>pierwsze wyłamanie</li> <li>drugie wyłamanie</li> <li>upadek z konia lub z koniem</li> <li>przekroczenie normy czasu</li> <li>przekroczenie podwójnej normy czasu</li> </ul>	2 2 elim. elim. 1 elim.	w elim. i finale OOM – 4 pkt. za każde rozpoczęte 4 sek.

W przypadku przekroczenia w czasie przejazdu 3,5 pkt karnego arbiter może przestać oceniać styl zawodnika.

Zawodnicy, którzy uzyskają ponad 3,5 pkt. karnego są wymieniani na liście bez podania wyników.

Zawodnicy, którzy zrezygnowali, zostali wyeliminowani lub zdyskwalifikowani, umieszczani są na końcu listy wyników z podaniem przyczyny.

### Artykuł 13. Zasady punktacji rankingowej

Zawody Ogólnopolskie	
Wysokość przeszkód	Ilość punktów rankingowych
50	2
60	3
70	4
80	5
90	6
100	10
110	15
120	20
130	25

Punkty rankingowe					
M-ce	Mistrzostwa Polski	OOM	Puchar Polski	ME ind.	ME zesp.
I	100	70	60	300	300
II	90	63	54	280	280
III	80	56	48	260	260
IV	70	49	42	240	240
V	60	42	36	220	220
VI	50	35	30	200	200
VII	40	28	24	180	160
VIII	30	21	18	160	140
IX	20	14	12	140	120
X	10	7	6	120	100
Uk. Fin.				100	50

- Punkty rankingowe będą przyznawane za przejazdy do 3,5 pkt w konkursach z oceną stylu oraz bezbłędne w pozostałych.  
Rozgrywki i II faza liczone są wg takich samych pkt jak konkurs podstawowy i I faza.
- W Mistrzostwach, Pucharze Polski i OOM w przypadku startu poniżej 10 zawodników w grupie zwycięzca otrzymuje tyle punktów ilu zawodników wystartowało pomnożone przez odpowiedni mnożnik (MP x 10, PP x 6, OOM x 5), a kolejni odpowiednią liczbę punktów mniej.

3. Do rankingu liczą się tylko zawody ogólnopolskie i wyższe.
4. W zawodach międzynarodowych przyznawane będą następujące punkty:

Wysokość przeszkód	CSIP-B	CSIP-A	CSIOP	MEP
100	15	20	20	
110	20	25	25	
120	25	30	30	35
130	30	35	35	40
140	35	40	40	45

5. Punkty dodatkowe, które można zdobyć na zawodach międzynarodowych i ogólnopolskich:

	Miejsce I – III				Przejazd 0 – 3 pkt		Przejazd 4 – 7 pkt	
	PN	GP	Finały grup	Pozostałe konkursy	PN	GP	PN	GP
ZOOK		20	10			10		5
CSIP-B		30	15	15		10		5
CSIP-A		40		20		25		10
CSIOP	50	50		25	30	30	20	20
MEP				30	50	50	30	30

6. W konkursach Grand Prix, Finałach grup i Pucharach Narodów każdy nawrót liczony będzie oddzielnie.
7. Ranking prowadzony będzie na dwa sposoby:
  - łączny w którym punkty zachowywać będą ważność przez 12 miesięcy;
  - prowadzony osobno dla poszczególnych grup, w którym punkty zachowują ważność przez 1 rok kalendarzowy.

**Tabela 2. Podział na grupy w kategorii kuców i małych koni oraz warunki rozgrywania Mistrzostw Polski i Pucharów Polski w 2007r.**

ZAWODY OGÓLNOPOLSKIE				MISTRZOSTWA, PUCHAR POLSKI I OOM								
Grupa	Max. Wzrost konia w cm.	Min. wiek konia	Wiek zawodnika	Podstawowa wys. przeszkód w cm.	Rodzaj zawodów mistrzowskich	Min. wiek konia	Wiek zawodnika	Max. wysokość przeszkód w cm.				
								I Półfinał	II Półfinał	I Nawrót Finału	II Nawrót Finału	Rozgrywka o medale
A1	120	4	9 – 11	60	PUCHAR	5	9 – 11	60	60	65	65	70
A2	121-140	4	9 – 11	70	PUCHAR	5	9 – 11	75	75	80	80	85
B	130	5	12 – 14	80	PUCHAR	5	12 – 14	80	80	85	85	85
C	140	5	12 – 16	90	PUCHAR	5	12 – 16	95	95	100	100	105
D	148	5	12 – 16	100	MISTRZOSTWA	6	12 – 16	115	115	120	120	125
	148				OOM	5	13 – 16	90	90	90	100	100
E	156	5	12 – 21	110	PUCHAR	6	12 – 21	115	115	120	120	125

1. Konie 4 letnie (grup B do E) mają prawo startu max. w konkursach o wysokości przeszkód niższej o 10 cm niż podstawowa dla swojej grupy.

2. Konie 5 letnie mają prawo startu o jedną grupę wyżej od właściwej dla swojego wzrostu (nie dotyczy Mistrzostw i Pucharów Polski).

3. Szybkości w Pucharach i Mistrzostwach: gr. A1 i A2 – 300m/min., gr. B – 325m/min., gr. C, D i E – 350m/min.

**Tabela 3. Halowy Puchar Polski**

Grupa	Max. wzrost konia w cm.	Min. wiek konia	Wiek zawodnika	Max. wysokość przeszkód w cm.			Rozgrywka o złoto
				I Półfinał	II Półfinał	II Nawrót Finału	
A1	120	5	9-11	60	60	65	65
A2	121-140	5	9-11	75	75	80	85
B	130	5	12-14	80	80	85	85
C	140	5	12-16	90	90	95	100
D	148	6	12-16	110	110	115	120
E	156	6	12-21	110	110	115	120

4. Szybkości w Pucharach: gr. A1 i A2 – 300m/min., gr. B – 325m/min., gr. C, D i E – 350m/min.

**Tabela 4. Warunki techniczne konkursów kuców i małych koni w skokach przez przeszkody**

Wys. przeszkód w cm.- otwarte	do 50	do 60	do 70	do 80	do 90	do 100	do 110	do 120	do 130	Zespołowy	
										wg propozycji	
Szer. przeszkód w cm.											
Oxer – otwarte	do 55	do 65	do 75	do 85	do 100	do 110	do 120	do 130	do 140	odpowiednie dla wysokości	
Oxer – halowe	do 55	do 65	do 75	do 85	do 95	do 105	do 115	do 125	do 135		
Triple barre – otwarte	xxx	do 85	do 90	do 100	do 110	do 130	do 135	do 150	do 150		
Triple barre – halowe	Xxx	do 85	do 90	do 100	do 105	do 120	do 130	do 140	do 140		
Rów	xxx	xxx	xxx	do 200	do 250	do 250	do 250	do 300	do 300		
Szybkość w m/min	325										
Ilość przeszkód	9 – 10 *	9 – 10 *	9 – 10 *	9 – 10 *	9 – 12 *	9 – 12 *	10 – 12	10 – 12	10 – 12	10 – 12	10 – 12
Ilość skoków	10 – 12 *	10 – 12 *	10 – 12 *	10 – 12 *	10 – 14 *	10 – 15 *	12 – 15	12 – 15	12 – 15	12 – 15	12 – 15
Rodzaje konkursów	z oceną stylu lub dokładności (art. 238.1.1)										II Nawroty
	za wyjątkiem potęgi skoku, skoczności i zręczności, bingo itp.										

\* - w konkursach z oceną stylu 9 przeszkód, 10 – 11 skoków (tylko szeregi podwójne);

- w konkursach specjalnych ilość przeszkód i skoków wg przepisów skoków przez przeszkody.

**Tabela 5. Konkursy Grand Prix i finały grup na ZOOK i MK  
Zawody na wolnym powietrzu**

GRUPA												
A1		A2		B		C		D		E		
I nawrót	II nawrót	I nawrót	II nawrót	I nawrót	II nawrót	I nawrót	II nawrót	I nawrót	II nawrót	I nawrót	II nawrót	
Wys. przeszkód w cm.												
65	65	80	80	85	85	100	100	120	120	120	120	
Szer. przeszkód w cm.												
Oxer	65	85	85	85	85	105	110	130	130	130	130	
Triple barre	xxx	100	100	100	100	120	125	145	145	145	145	
Rów z wodą	xxx	xxx	xxx	250	250	300	300	350	350	350	350	
Szybkość w m/min.	300	300	300	325	325	350	350	350	350	350	350	
II. przeszkód	10-12	8	10-12	8	10-12	8	10-12	8	10-12	8	10-12	
II. skoków	12-14	9-10	12-14	9-10	12-14	12-15	9-11	13-15	9-11	12-15	9-11	
Rodzaje konkursów	II nawrotowy lub dokładności – zamiast drugiego nawrotu rozgrywka na 6 przeszkodach z jednym podwójnym szeregiem						II nawrotowy z drugim na czas					

**Tabela 6. Konkursy Grand Prix i finały grup na ZOOK i MK  
Zawody Halowe**

GRUPA													
	A1		A2		B		C		D		E		
	I nawrót	II nawrót	I nawrót	II nawrót	I nawrót	II nawrót	I nawrót	II nawrót	I nawrót	II nawrót	I nawrót	II nawrót	
	Wys. przeszkód w cm.												
	65	65	80	80	85	85	95	95	115	120	115	115	115
	Szer. przeszkód w cm.												
Oxer	65	65	80	80	80	85	105	105	120	130	120	120	130
Triple barre	xxx	xxx	100	100	100	100	120	125	140	145	140	140	145
Szybkość w m/min.	300	300	300	300	325	325	350	350	350	350	350	350	350
II. przeszkód	10-12	8	10-12	8	10-12	8	10-12	8	10-12	8	10-12	10-12	8
II. skoków	12-14	9-10	12-14	9-10	12-14	9-10	12-15	9-11	13-15	9-11	12-15	12-15	9-11
Rodzaje konkursów	II nawrotowy lub dokładności – zamiast drugiego nawrotu rozgrywka na 6 przeszkodach z jednym podwójnym szeregiem											II nawrotowy z drugim na czas	

## Rozdział III. Regulamin dyscypliny WKKW

### **Artykuł 14. Wprowadzenie**

#### 1. Ubiór:

##### 1.1. Próba ujeżdżenia:

Kask z przynajmniej trzypunktowym mocowaniem, krótki frak, koszula z białymi: kołnierzykiem i mankietami, krawat lub plastron, białe, kremowe lub beżowe bryczesy lub bryczesy salonowe, rękawiczki, buty o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami. Przy bryczesach salonowych buty o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm. Zalecana jest kamizelka ochronna. "Jaskółka" i cylinder są zabronione. Dozwolone są: ostrogi o długości do 1,5 cm (kuce), (ostrogi z obrotowym kółeczkiem nie są dozwolone) i zgodnie z Przepisami Ogólnymi PZJ (małe konie). Wjazd na czworobok w ochraniaczach, bandażach, z batem itp. będzie karany eliminacją.

##### 1.2. Próba terenowa:

Kamizelka ochronna, kask ochronny typu krosowego przymocowany trwałym, nie zdejmowanym zapięciem, z minimum trzypunktowym mocowaniem, zapięty pod brodą podczas całej próby, buty z cholewami o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm lub krótkie buty i dopasowane do nogi gładkie czapsy. Dozwolone są: ostrogi o długości do 1,5 cm (kuce), (ostrogi z obrotowym kółeczkiem nie są dozwolone) i zgodnie z Przepisami Ogólnymi PZJ (małe konie) oraz bat o maks. długości do 75 cm. Zawodnicy muszą posiadać przy sobie, umieszczoną na widocznym miejscu kartę medyczną FEI/PZJ.

##### 1.3. Próba skoków:

Kask jak w próbie terenowej, krótki frak, koszula z białymi: kołnierzykiem i mankietami, krawat lub plastron, białe, kremowe lub beżowe bryczesy zwykle lub salonowe, buty o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami. Przy bryczesach salonowych buty o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1 – 2 cm. Obowiązkowa kamizelka ochronna, która może być założona na frak lub używana zamiast fraka. Dozwolone są: ostrogi o długości do 1,5 cm (kuce), (ostrogi z obrotowym kółeczkiem nie są dozwolone) i zgodnie z Przepisami Ogólnymi PZJ (małe konie) oraz bat o maks. długości do 75 cm.

2. Podział na grupy, parametry przeszkód i warunki techniczne zawodów w WKKW wg tabeli.

3. Na każdych zawodach junior młodszy (od 12 do 16 roku życia włącznie) ma prawo startu maksymalnie na dwóch koniach. Junior (od 17 do 18 roku życia włącznie) ma prawo startu na 4 koniach (max na dwóch w jednej klasie).

4. W zawodach skróconych i pełnych z wyjątkiem Mistrzostw Polski nie obowiązuje dolny limit liczby startujących, aby wynik z danej klasy został uznany i zaliczony do klasyfikacji sportowej.

### **Artykuł 15. Zasady rozgrywania zawodów WKKW**

#### 1. Zawody pełne:

- Próba ujeżdżenia;
- Próba terenowa składająca się z dwóch odcinków: drogi i ścieżki i krosu;
- Próba skoków.

Zawody mogą być rozgrywane jako trzydniowe lub dwudniowe.

#### 2. Zawody skrócone:

- Próba ujeżdżenia;
- Próba terenowa składająca się z jednego odcinka - krosu;
- Próba skoków.

Zawody mogą być rozgrywane jako jedno- lub dwudniowe.

3. Kolejność prób w zawodach trzydniowych: ujeżdżenie, próba terenowa, próba skoków.

4. Kolejność prób w zawodach dwudniowych: ujeżdżenie, próba skoków lub próba terenowa (decyduje organizator), trzecia próba.



5. Kolejność prób w zawodach jednodniowych: ujeżdżenie, próba skoków, a po minimum 45 min. próba terenowa.
6. Jeżeli po próbie ujeżdżenia w zawodach dwu- lub jednodniowych następuje próba skoków obowiązuje 10 – 20 minut przerwy dla każdego zawodnika. Jeżeli po próbie ujeżdżenia na zawodach dwudniowych następuje próba terenowa obowiązuje minimum 3 godzinna przerwa dla każdego konia (wskazane jest zakończenie próby ujeżdżenia przed rozpoczęciem krosu).
7. We wszystkich losowaniach kolejności startu, zawodnik biorący udział w jednej klasie na dwóch koniach, ma prawo do maksymalnie korzystnego rozstawienia koni, jednak bez możliwości wskazywania kolejności ich startu.
8. Wprowadza się punkty karne za zbyt szybką jazdę w próbie terenowej (kros):
  - 8.1. Komisja sędziowska nałoży karę 1 pkt. karnego za każdą rozpoczętą sekundę, jeżeli zawodnik ukończył kros:
    - w kl. LL i L i kat. kuców – z czasem krótszym niż 30 sek. od optymalnego;
    - w kl. P – z czasem krótszym niż 20 sek. od optymalnego.
  - 8.2. Cztery (4) punkty karne będą nałożone na zawodnika, który na odcinku od przedostatniej przeszkody do celowników mety:
    - wykonuje wołty niebędące wynikiem błędów na przeszkodzie;
    - nie pokonuje odcinka od przedostatniej przeszkody najkrótszą trasą.
9. Przeglądy koni:
  - 9.1. Na zawodach pełnych:
    - Pierwszy przegląd koni – odbywa się przed próbą ujeżdżenia;
    - Drugi przegląd koni – odbywa się po drugim odcinku próby terenowej w czasie ośmiominutowej przerwy przed krosem;
    - Trzeci przegląd koni – odbywa się przed próbą skoków.
  - 9.2. W zawodach jednodniowych nie przeprowadza się przeglądu koni. Decyzję o dopuszczeniu konia do startu podejmuje wyznaczony sędzia (komisarz) na rozprężalni, który dokonuje oględzin konia przed wjazdem na czworobok (zawodnik podjeżdża do sędziego), zaś sprawdzenia konia w ruchu dokonują sędziowie w trakcie wykonywania programu. W przypadkach wątpliwych sędzia kieruje konia do lekarza weterynarii i po zasięgnięciu jego opinii dopuszcza konia lub nie do kontynuowania zawodów. Wszystkie konie przed i po próbie terenowej muszą być zbadane przez Lekarza Weterynarii Zawodów. Lekarz weterynarii zawodów musi być obecny przez cały czas ich trwania.
10. III licencję w WKKW otrzymuje zawodnik, który:
  - przejechał konkurs kl. „L” z max wynikiem: 50% w ujeżdżeniu, 20 pkt w krosie i 8 pkt w skokach..
  - zawodnicy rozpoczynający karierę w 2007 roku przed otrzymaniem licencji muszą dodatkowo zdać egzamin na srebrną odznakę.

## **Artykuł 16. Mistrzostwa Polski**

1. Mistrzostwa Polski odbywają się jako zawody trzydniowe.
2. W Mistrzostwach Polski Kuców mogą startować zawodnicy od 12 do 16 roku życia włącznie.
3. W Mistrzostwach Polski Kuców mają prawo startu medaliści Mistrzostw i Pucharów Polski WKKW oraz ci zawodnicy, którzy posiadają min. III licencję w WKKW.
4. W Mistrzostwach Polski Kuców w próbach: ujeżdżenia i terenowej, zawodnicy mogą startować na dwóch koniach. Przed próbą skoków zawodnik musi wskazać konia na którym będzie się liczył w punktacji Mistrzostw. Deklarację składa najpóźniej na 30 minut po zakończeniu trzeciego przeglądu. Koń zaliczany do Mistrzostw startuje jako pierwszy z koni danego zawodnika. Przebiegi koni nieliczonych w punktacji będą się odbywały po ostatnim koniu Mistrzostw.
5. Warunki techniczne według załączonej tabeli nr 7.
6. Próba terenowa składa się z dwóch odcinków: odcinka A (drogi i ścieżki) i odcinka D (kros).

### **Artykuł 17. Puchar Polski**

1. Puchar Polski odbywa się jako próba pełna.
2. W Pucharze Polski Kuców mogą startować zawodnicy od 12 do 16 roku życia włącznie.
3. W Pucharze Polski Małych Koni mogą startować zawodnicy od 12 do 21 roku życia włącznie.
4. W Pucharze Polski Kuców mają prawo startu medaliści Mistrzostw Polski Pucharów Polski WKKW oraz ci zawodnicy, którzy posiadają min. III licencję w skokach lub WKKW.
5. W Pucharze Polski Małych Koni mają prawo startu medaliści Mistrzostw Kuców i Pucharów Polski Małych Koni WKKW oraz ci zawodnicy, którzy posiadają min. III licencję w WKKW.
6. W Pucharze Polski w próbach: ujeżdżenia i terenowej, zawodnicy mogą startować na dwóch koniach. Przed próbą skoków musi wskazać konia na którym będzie się liczył w punktacji Pucharu. Deklarację składa najpóźniej na 30 minut po zakończeniu trzeciego przeglądu. Koń liczony w Pucharze startuje jako pierwszy z koni danego zawodnika. Przebiegi koni nieliczonych w punktacji będą się odbywały po ostatnim koniu Pucharu.
7. Warunki techniczne według załączonej tabeli nr 7.

### **Artykuł 18. Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży**

1. W Ogólnopolskiej Olimpiadzie Młodzieży mogą startować zawodnicy od 13 do 16 roku życia włącznie.
2. Zasady rozgrywania OOM wg osobnego regulaminu.

### **Artykuł 19. Zawody Ogólnopolskie Oficjalne**

1. W Zawodach Ogólnopolskich Oficjalnych kuców mogą startować zawodnicy od 12 do 16 roku życia włącznie, na małych koniach od 12 do 21 roku życia włącznie.
2. Na zawodach ogólnopolskich kuce i małe konie mogą startować w jednej dowolnej klasie.
3. W próbie skoków dopuszcza się dwa wyłamania – pierwsze karane 4 pkt karnymi, drugie 8 pkt. Trzecie wyłamanie lub podobny błąd powoduje eliminację.

### **Artykuł 20. Zawody Regionalne**

1. W zawodach regionalnych na kucach i małych koniach mogą startować seniorzy.
2. Warunki techniczne klasy LL i L według tabeli.
3. W próbie skoków dopuszcza się dwa wyłamania – pierwsze karane 4 pkt karnymi, drugie 8 pkt. Trzecie wyłamanie lub podobny błąd powoduje eliminację.

## Artykuł 21. Ranking

	C			D			E		
	I	II	III	I	II	III	I	II	III
ZR kl. LL ZO, ZOO-C	15	12 - 2	1	13	10 - 2	1	11	8 - 2	1
ZR kl. L ZO, ZOO-D	17	14 - 2	1	15	12 - 2	1	13	10 - 2	1
ZO, ZOO- E	17	14 - 2	1	15	12 - 2	1	13	10 - 2	1
ZR, ZO, ZOO Kl. P	19	16 - 2	1	17	14 - 2	1	15	12 - 2	1
CNC* CIC*	23	20 - 2	2	21	18 - 2	2	19	16 - 2	2
CNC** CIC**	27	24 - 2	2	25	22 - 2	2	23	20 - 2	2
Puchar Polski gr. C	21	- 2	2						
Puchar Polski gr. E	Punktacja gr. E + 20 punktów			Punktacja gr. E + 10 punktów			31	- 3	2
Mistrz. Polski gr. D	Punktacja gr. D + 10 punktów			41	- 4	2			
OOM finał + eliminacje	21		- 2			1	21	-2	1

CICP*	71	65 - 5	5	61	55 - 5	5
CICP**	91	85 - 5	5	81	75 - 5	5
CCIP*	81	75 - 5	5	71	65 - 5	5
CCIP**	101	95 - 5	5	91	85 - 5	5
ME Kuców	111	105 - 5	5	101	95 - 5	5
CZYSTY KROS #	+ 10			+ 5		
W NORMIE CZASU #	+ 10			+ 5		

I – ilość punktów za I-sze miejsce;  
 II – ilość punktów za miejsce od II-go i dalej;  
 III – ilość punktów za ukończony start;  
 # – Za zawody CICP\* i wyższe.

**Uwaga:** Od 2007 roku ranking WKKW będzie prowadzony osobno dla kuców, małych koni oraz łączny klubowy.

**Tabela 7. PODZIAŁ NA GRUPY W KATEGORII KUCÓW I MAŁYCH KONI W WKKW  
oraz PARAMETRY PRZESKÓD I WARUNKI TECHNICZNE W ZALEŻNOŚCI OD GRUPY**

Grupa		C	D	D	D	E	
Rodzaj zawodów		Puchar Zawody ZOO Kl. LL	Zawody ZOO Kl. L	Mistrzostwa	OOM	Puchar	ZR kl. P
Wzrost konia w cm		140*/148	148	148	148	156	
Wiek konia		5	5	5	5	5	5
Wiek zawodnika		12 – 16	12 – 16	12 – 16	13 – 16	12 – 21	od 14
<b>Ujeżdżenie</b>		WKKW kl. LL	WKKW kl. L	WKKW Kuców **	WKKW L	WKKW Kuców *	WKKW kl. "P"
<b>Drogi i ścieżki</b>	Dystans w m	2000-2500*	xxx	2500-3000		2500-3000	xxx
<b>Przerwa i II przegląd wet. w min</b>	Tempo w m/min	200*	xxx	200		200	xxx
		6*	xxx	6		6	xxx
<b>Kros</b>	Dystans w m	1600-2000	1600-2500	3000-3500	2000-2500	3000-3500	1600-2800
	Tempo w m/min	450	470 – 500	450 – 500	450 – 500	475 – 500	500-520
	Ilość skoków	do 16	do 20	do 24	do 16	do 22	do 25
	Max. wys. części stałej w cm	80	100	100	80	105	105
	Max. wys. hyrdy	100	110	110	100	110	120
	Max. wys. zeskoku w cm	100	120	120	90	120	140
	U podstawy	150	160	160	110	160	180
	Max. szer. w najwyższym pkt w cm	100	110	110	90	120	120
	Otwartego rowu	130	150	150	140	180	200
	Obowiązkowa przeszk. wodna	tak	tak	tak	zalecana	tak	tak
	Max. ilość kombinacji	4-tylko podwójne	5	-	4-tylko podwójne	5	5
<b>Skoki</b>	Dystans w m	300-400	300-400	400 – 500	400 – 500	400 – 500	300-400
	Tempo w m/min	300	300	325	325	325	300
	Ilość przeszkod	8	8	10 – 12	10	10 – 12	10
	Max. ilość kombinacji	1 x AB	1 x AB	2 x AB	1 x AB	1 x AB	1 x AB
	Max. wys. przeszkod w cm	do 90	100	100	85	110	105
	Max. szer. przeszkod w cm	80	80	100	85	100	120
	Triple barre	100	110	140	120	140	160

Przeszkoda wodna: wskok bez zeskoku (na tym samym poziomie co woda) lub wjazd do wody, wyskok przez przeszkodę na krawędzi wody z lądowaniem na suchym podłożu, lub z wyskokiem na bankiet o max. wysokości 80 cm. Ewentualna alternatywa nie może być sucha. Głębokość wody – 20 cm.

\*) Dotyczy tylko Pucharu Polski

Regulamin kuców '2007

## Rozdział IV. Regulamin dyscypliny powożenia zaprzęgami jednokonnymi

### **Artykuł 22. Wprowadzenie**

1. Konkursy powożenia jednokonnymi zaprzęgami kuców mają na celu szkolenie powożącego poprzez rozgrywanie dwunawrotowych konkursów zręczności wyrabiających precyzję powodowania zaprzęgiem.
2. Ubiór: Strój zawodnika i luzaka dowolny, lecz schludny, na rozprężalni i parkurze obowiązkowo muszą mieć założony na głowie i zapięty pod brodą kask.
3. W konkursach powożenia mogą brać udział zawodnicy w wieku od 10 do 18 lat. Na pojeździe zawsze musi być osoba pełnoletnia.
4. W zawodach mogą startować konie 4 letnie i starsze do 148 cm wzrostu.
5. Obowiązkowy chód - kłus. Każda zmiana chodu będzie karana. Ze względów bezpieczeństwa zabroniony jest galop.
6. Dopuszcza się pojazdy dwu- i czterokołowe. Szerokość rozstawu osi dowolna. Zalecane są hamulce i ruchoma orczyca. W przypadku braku hamulców obowiązuje uprzęż z natylnikiem.
7. Tylko powożący jest uprawniony do trzymania lejców i bata oraz do użycia hamulca.
8. Plac konkursowy powinien być zamknięty, stosunkowo płaski, zawierający od 10 do 15 ponumerowanych bramek.
  - Dystans parkuru: 400 do 500 m.
  - Tempo: 210 m/min.
9. Linie startu i mety muszą być oznaczone czerwonymi wskaźnikami z prawej strony, a białymi z lewej.
10. Rozstaw bramek w I nawrocie - 30 cm, a w II - 40 cm szerszy aniżeli rozstaw tylnej osi pojazdu. Trudność parkuru powinna być zwiększana w zależności od wieku zawodników.
11. Zawody składają się z dwóch prób:
  - A) ujeżdżenia – Załącznik VII
  - C) dwunawrotowego konkursu zręczności powożenia:
    - pierwszy nawrót to konkurs "na punkty" (liczone są tylko punkty karne za błędy na parkurze i za przekroczenie normy czasu);
    - drugi nawrót to konkurs "na czas" (liczone są również punkty karne za błędy na parkurze i za przekroczenie normy czasu).

O zwycięstwie w konkursie decyduje mniejsza łączna liczba punktów karnych z konkursu ujeżdżenia i z dwóch przejazdów. W przypadku ich równej ilości decyduje krótszy czas przebiegu drugiego nawrotu.
12. W ramach zawodów mogą być również rozgrywane inne konkursy zgodnie z przepisami konkursów powożenia dużych koni.
13. Punkty karne:

• przewrócenie pachołka	–	10 pkt;
• zrzucenie piłeczki	–	5 pkt;
• pierwsze nieposłuszeństwo	–	5 pkt;
• drugie nieposłuszeństwo	–	10 pkt;
• zmiana chodu (stęp, galop) nie skorygowane w ciągu 5 kroków lub 5 foule	–	5 pkt;
• każdorazowa interwencja luzaka	–	5 pkt;
• dodatkowo za rozbudowanie przeszkody przed jej pokonaniem – zawodnik jest zatrzymywany sygnałem sędziego, czas na odbudowanie przeszkody jest odliczany. Ponowne rozpoczęcie jazdy następuje po sygnale sędziego. Do łącznego czasu przejazdu zawodnikowi dolicza się 10 sek.		

14. Eliminacje:

- pomylenie trasy (pokonanie bramek nie w kolejności);
- parkur pokonywany stępem (ponad 3 bramki);
- nie przejechanie linii startu lub mety;
- wywrócenie pojazdu;
- start bez sygnału sędziego;
- przekroczenie podwójnej normy czasu;
- trzecie nieposłuszeństwo;
- pojazd nieodpowiadający przepisom bezpieczeństwa.

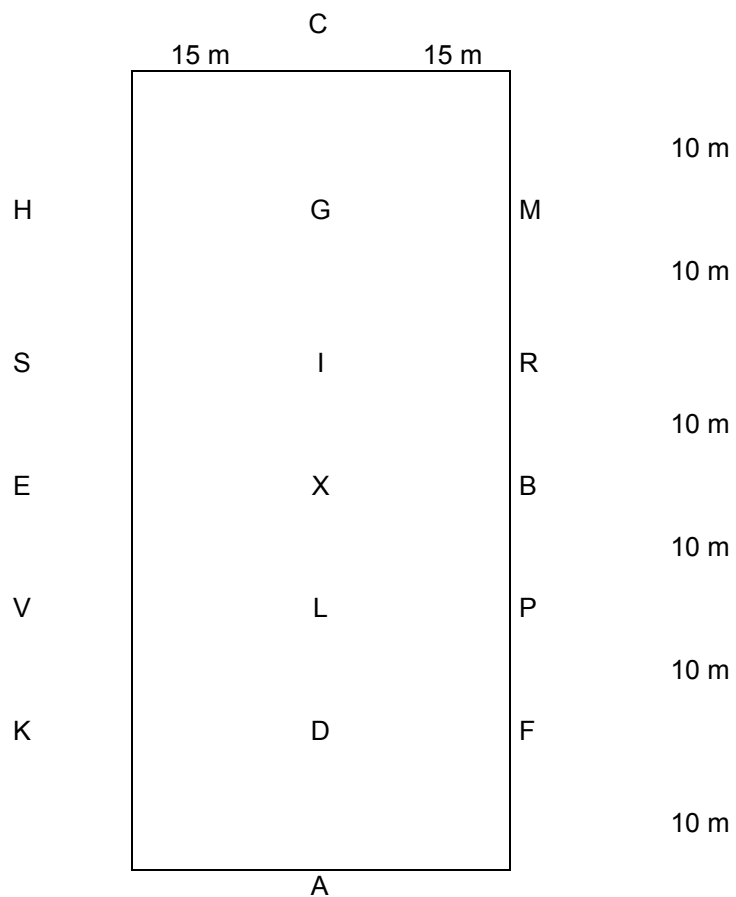
15. Przepisy bezpieczeństwa:

- wstęp publiczności, na rozprężalnię i parkur jest zabroniony;
- wskazane jest ograniczenie liczby zaprzęgów na rozprężalni i w razie potrzeby ustalenia za pomocą bramek kierunku jazdy.

16. Ranking:

I m-ce	–	10 pkt;
II m-ce	–	7 pkt;
III m-ce	–	5 pkt;
IV m-ce	–	3 pkt;
V m-ce	–	1 pkt.

17. Wzór czworoboku:



### Artykuł 23. Puchar Polski

1. Udział w Pucharze Polski mogą wziąć zawodnicy, którzy przynajmniej jeden raz w danym roku wystartowali na zawodach ogólnopolskich kuców w powożeniu zaprzęgami. Zawody będą rozgrywane wg programu ZOO.

**Program WKKW LL**  
(program krajowy)

Lp.		Ruchy	Kryteria	Ocena	Uwagi
1.	A C	Wjazd kłusem roboczym anglezowanym. W lewo.			
2.	EBE E	Koło w lewo o śr. 20 m. Kłus roboczy ćwiczebny.			
3.	Pomiędzy K i A galop roboczy z lewej nogi				
4.	C E	Koło w lewo o śr. 20 m. Kłus roboczy.			
5.	A FE E	Stęp roboczy. Stęp na długiej wodzy. Stęp roboczy.			
6.	H BEB B	Kłus roboczy Koło w prawo o śr. 20 m. Kłus roboczy ćwiczebny.			
7.	Pomiędzy F i A galop roboczy z prawej nogi.				
8.	C B	Koło w prawo o śr. 20 m. Kłus roboczy.			
9.	A KB B	Stęp roboczy. Stęp na długiej wodzy. Stęp roboczy.			
10.	M HXF	Kłus roboczy. Przekątna w kłusie roboczym.			
11.	A X G	Na linię środkową. Kłus ćwiczebny. Zatrzymanie i ukłon.			
Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy Przejście do zatrzymania może być przez 3-4 kroki stępa.			<b>RAZEM:</b>		
1.	Chody (swoboda i regularność).		<b>x 1</b>		
2.	Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu).		<b>x 1</b>		
3.	Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kielzna i lekkość przodu).		<b>x 2</b>		
4.	Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy.		<b>x 2</b>		



**Program WKKW L**  
(program krajowy)

Lp.	Ruchy	Ocena	Uwagi
1. A C	Wjazd kłusem roboczym. W prawo.		
2. B	Koło w prawo o średnicy 20 m.		
3. KXM M	Kłus pośredni (anglezowany). Kłus roboczy. <b>x 2</b>		
4. E	Koło w lewo o średnicy 20 m.		
5. A	Zatrzymanie, nieruchomość 5sek., ruszyć stępem pośrednim		
6. FXH H	Stęp pośredni. Stęp roboczy. <b>x 2</b>		
7. C M	Kłus roboczy. Galop roboczy z prawej nogi.		
8. B	Koło w prawo o średnicy 20 m.		
9. KX X M	Zmiana kierunku galopem roboczym. Przejście do kłusa roboczego. Galop roboczy z lewej nogi.		
10. E	Koło w lewo o średnicy 20 m.		
11. FX X	Zmiana kierunku galopem roboczym. Przejście do kłusa roboczego.		
12. MXK K	Kłus pośredni (anglezowany). Kłus roboczy. <b>x 2</b>		
13. A X	Na linię środkową. Zatrzymanie, ukłon.		
Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy.			
1.	Chody (swoboda i regularność) <b>x 2</b>		
2.	Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu) <b>x 2</b>		
3.	Postuszerstwo (uwaga i zaufanie, harmonia, lekkości łatwość wykonania, przyjęcie kielzna i lekkość przodu) <b>x 2</b>		
4.	Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy <b>x 2</b>		
Maksymalnie 240 pkt		<b>RAZEM:</b>	

## Czworobok WKKW Kuców – jedna gwiazdka (1\*)

Czas (tylko orientacyjnie) 5'30''

Lp.	Ruchy	Kryteria	Ocena	Uwagi
1. A X	Wjazd kłusem roboczym. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon. Ruszyć kłusem roboczym.	Wjazd. Zatrzymanie. Przejście z kłusa do stój i ruszenie.		
2. C M MR	W prawo. Koło w prawo 10 m. Kłus roboczy.	Dokładność, równowaga, regularność i wygięcie		
3. RV VKA	Zmiana kierunku kłusem pośrednim. Kłus roboczy.	Wydłużenie i regularność wykroku. Płynność przejścia.		
4. AC	Serpentyna o 5 łukach styczna do ściany czworoboku.	Zmiana wygięcia, równowaga i płynność. Jakość łuków.		
5. przed C CH	Ruszyć galopem roboczym. Galop roboczy w lewo.	Przejście. Równowaga.		
6. H	Koło w lewo 10 – 12 m.	Równowaga, regularność i wygięcie.		
7. HV VK	Galop pośredni. Galop roboczy.	Wydłużenie i regularność foule, przejścia, impuls i zaangażowanie zadu.		
8. KD DE ES SC	Pół wolty w lewo 10 – 12 m. Prosto. Kontrgalop. Kłus roboczy.	Wyprostowanie. Wygięcie, równowaga i regularność.		
9. C CM	Zatrzymanie, cofanie 2 – 4 kroki. Stęp pośredni.	Zatrzymanie. Jakość cofania. Przejście		
10. MIXP PF	Stęp wyciągnięty na długiej wodzy Stęp pośredni	Utrzymanie kontaktu przy dążeniu do wydłużenia sylwetki		
11. F przed A AK	Kłus roboczy Ruszyć galopem roboczym Galop roboczy	Płynność przejścia. Równowaga, zaangażowanie zadu.		
12. K	Koło w prawo 10 – 12 m	Wygięcie, równowaga, impuls, elastyczność, zaangażowanie zadu.		
13. KS SH	Galop pośredni. Galop roboczy.	Wydłużenie i regularność foule. Energia. Przejścia.		
14. HG GE EV V	Pół wolty w prawo 10 – 12 m. Prosto. Kontrgalop. Kłus roboczy.	Wyprostowanie w galopie roboczym. Wygięcie, równowaga i regularność w kontrgalopie.		
15. A X	Na linię środkową. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon.	Kierunek. Uwaga. Wyprostowanie. Przejście, zatrzymanie.		
Opuścić czworobok w A stępem na długiej wodzy.		Maksymalnie 150 pkt.		
1.	Chody (swoboda i regularność)	<b>x 2</b>		
2.	Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu)	<b>x 2</b>		
3.	Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kielzna i lekkość przodu)	<b>x 2</b>		
4.	Postawa i dosiad jeźdźcy. Poprawność i skuteczność użycia pomocy	<b>x 2</b>		
<b>RAZEM:</b>				

**Czworobok WKKW Pony – dwie gwiazdki (2\*)  
(Program obowiązujący na Mistrzostwach Europy)**

Czas (tylko orientacyjnie) 4¾ minuty

Lp.	Ruchy	Kryteria	Ocena	Uwagi
1.	A X C	Wjazd kłusem roboczym. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon. Ruszyć kłusem roboczym. W lewo kłusem roboczym.		
2.	CHS SF FA	Kłus roboczy. Zmiana kierunku kłusem pośrednim (ćwiczebnym lub anglezowanym) Kłus roboczy.		
3.	AV VR RC	Kłus roboczy. Zmiana kierunku z przejściem do stępa (3-4 kroki w X). Kłus roboczy.		
4.	C HE E	Kłus roboczy. Łopatką w lewo. Pół koła w lewo 10m do X.		
5.	X BF	Pół koła w prawo 10m do B. Łopatką w prawo.		
6.	F D	W prawo. Zatrzymanie, nieruchomość i		
7.	D	Zatrzymanie, cofanie 4 – 5 kroków, Bezpośrednio ruszyć stępem pośrednim.		
8.	K VR RC	W prawo. Zmiana kierunku stępem swobodnym na długiej wodzy. Stęp pośredni.		
9.		Stęp pośredni DKV i R-C		
10.	C	Galop roboczy w lewo		
11.	CE EB BR RMCH	Galop roboczy. Pół koła w lewo 20m galopem pośrednim. Galop pośredni. Galop roboczy.		
12.	HXK	Łuk w galopie roboczym – odjazd od linii na 10m.		
13.	KAF FXH	Galop roboczy. Zwykła zmiana nogi poprzez 3 – 5 kroków stępa w X.		
14.	HCMB ES SHMC	Galop roboczy. Pół koła w prawo 20m galopem pośrednim. Galop pośredni. Galop roboczy.		
15.	MXF	Łuk w galopie roboczym – odjazd od linii na 10m.		
16.	Przed A	Kłus roboczy. Kłusem roboczym na linię środkową.		
17.	X	Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon.		
<b>Opuścić czworobok w A      Maksymalnie 170 pkt.</b>				
18.	Chody (swoboda i regularność)			

19.	Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu).		
20.	Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kielzna i lekkość przodu).		
21.	Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy.		
<b>RAZEM</b> <b>(max 210 pkt):</b>			

**Do odjęcia:** pomyłki w trasie lub pominięte ruchy będą karane:

- 1-sza pomyłka - 2 punkty
- 2-ga pomyłka - 4 punkty
- 3-cia pomyłka - eliminacja

**Uwaga 1:** Kłusy: roboczy, pośredni i wyciągniętym należy jechać kłusem ćwiczebnym z wyjątkiem, gdzie zaznaczono, że należy jechać kłusem anglezowanym.

**Uwaga 2:** Próba na czworoboku musi być jechana wyłącznie na dozwolonym wędzidle. Ostrogi nie są obowiązkowe.

Komisja Kuców i Małych Koni  
Polskiego Związku Jeździeckiego  
Powożenie zaprzęgami jednokonnymi

Zawodnik.....

**Konkurs „A” - ujeżdżenie program nr 1**

Lp	Zadanie	Do oceny	Punkty	Uwagi
1.	A X Wjazd kłusem roboczym. Zatrzymanie, ukłon.	Jazda w linii prostej. Stanie na łączności.		
2.	XGCM Kłus zebrany.	Impuls, rytm, postawa, stopień zebrania		
3.	MREPFAD D Serpentyna o 3 łukach. Stęp	Dokładność figury, regularność. Przejście do stępa.		
4.	DG G Stęp na wędzidle. Zatrzymanie, nieruchomość 3 sek.	Wyprostowanie, impuls, regularność. Przejście do zatrzymania nieruchomość, wyprostowanie.		
5.	GH HSBVK Kłus zebrany. Serpentyna o 3 łukach.	Impuls, rytm, postawa, stopień zebrania. Dokładność figury, regularność.		
6.	KDKD DFD W D koło na lewą rękę, po czym koło na prawą rękę (każde o śr. 15 m).	Dokładność figur, regularność.		
7.	DG G Kłus roboczy Zatrzymanie, ukłon	Impuls, regularność, jazda po prostej. Przejście do zatrzymania, stanie na wędzidle.		
Opuścić czworobok kłusem.				
8.	Ogólne wrażenie	Regularność i swoboda chodu, dokładność figur, kondycja konia, czystość konia, uprząży i pojazdu, powożący		
<b>RAZEM:</b>				

Ocena każdego ruchu w skali 1 do 10.  
Maksymalna ilość punktów – 80.

.....  
Stanowisko

.....  
Podpis sędziego

