

# REGULAMIN



## VIII Mistrzostwa Polski Amatorów w Konnych Rajdach Długodystansowych XIII Regionalny Amatorski Rajd Konia Małopolskiego Raciechowice 2007

**“Rajd Długodystansowy jest próbą szybkości, wytrzymałości i przygotowania konia. Wszystkie badania weterynaryjne ustalono w interesie dobra konia, jego zdrowia i bezpieczeństwa.”**

### I. INFORMACJA OGÓLNA

1. Udział w zawodach przewidziany jest dla **jeźdźców - amatorów**. Dopuszcza się udział zawodników i koni aktualnie startujących w zawodach szczebla regionalnego w rajdach w klasie LL (do 20 km) , w wyższych klasach – po 3-letniej przerwie.
2. Aby przyznano tytuł Mistrza Polski w konkursie musi wystartować minimum 6 zawodników. W przypadku mniejszej liczby startujących, wygrywającemu będzie przyznany tytuł „zwycięzcy konkursu”.
3. W rajdzie biorą udział konie, które ukończyły **czwarty rok życia /48 miesięcy/**. Nie mogą brać udziału klacze wysoko żrebne (od 4 m-ca ciąży) oraz karmiące (do 9 m- ca po wyżrebieniu)
4. Podczas wstępnego przeglądu weterynaryjnego będzie prowadzona **ocena „za wrażenie ogólne”**– mająca wpływ na końcowy wynik konkursu.

Punkty bonifikacyjne przyznawane będą za 4 elementy:

- czystość konia przedstawionego do przeglądu,
- posłuszeństwo konia,
- strój zawodnika,
- przedstawienie się pary na przeglądzie

Za każdy element można otrzymać max. po 1,0 punkcie bonifikacyjnym – w skali od 0,0 do 1,0 pkt. bon., co 0,2

(0,0 – źle, 0,2-dopuszczająco, 0,4-dostatecznie, 0,6-dobrze, 0,8-bardzo dobrze, 1,0-celująco). Łącznie 4 pkt. bon..

- Strój zawodnika musi być czysty i dobrze utrzymany /np. ubiór sportowy - dres/.
  - Zawodnik zgłasza konia do przeglądu podając:
    - nazwisko jeźdźcy i klub, oraz : imię konia, jego wiek, rasę i kategorię konkursu
  - koń musi być starannie wyczyszczony (miał widzialną zaplecioną grzywę, ogon i wydziegciowane kopyta) i prezentowany w **u d z i e w ę d z i d ł o w e j** (nie w kantarze!)
  - Jakakolwiek uprząż lub ekwipunek (derki , bandaże) muszą być zdjęte.
  - Wszelkie bolesności, skaleczenia i rany muszą być zgłoszone lekarzowi weterynarii i odnotowane w karcie weterynaryjnej.
5. Ze względu na rodzaj podłoża wskazane jest, aby konie były kute przynajmniej na przednie nogi, ale kucie musi być prawidłowe, a podkowy w dobrym stanie technicznym
  6. Na trasie rajdu :
    - nie wolno używać ostróg i bata
    - rząd konia dowolny, ale w dobrym stanie technicznym i dopasowany do konia
    - ubiór zawodnika dowolny (uwaga ! - obuwie musi być z obcasem i gładką podeszwą, a jeśli obuwie bez obcasa, to strzemię musi być z noskiem),
    - obowiązuje twarde nakrycie głowy zapinane pod brodą.
  7. Komisja Sędziowska ma prawo wykluczyć konia i jeźdźcę w każdej chwili trwania zawodów, jeśli stwierdzi dolegliwości, które mogą spowodować uszczerbek na zdrowiu konia lub jeźdźcy. Decyzje Komisji w tej kwestii są nieodwołalne.

## II. WARUNKI TECHNICZNE

8. Konie rozpoczynają bieg indywidualnie lub w małych grupach, w zależności od ilości zgłoszeń.
9. Na odprawie technicznej gospodarz toru podaje dystans i omawia trasę, a prędkość i normę czasu na jej pokonanie ustala Sędzia Główny (prędkość będzie uzależniona od stopnia trudności trasy i warunków atmosferycznych ).
10. Między startem a metą na finiszu, zawodnicy mogą jechać wierzchem, prowadzić konia w rękę lub iść za nim, ale pod karą eliminacji muszą go dosiadać przy przekraczaniu linii startu i mety na finiszu.
11. Zabronione jest: towarzyszenie zawodnikowi z przodu, z boku, z tyłu, pieszo lub pojazdem przez osoby nie startujące w rajdzie.
12. Zawodnikowi pod groźbą eliminacji nie wolno skracać trasy. Na trasie rajdu znajdują się punkty kontrolne, na których zawodnik musi podać swój numer startowy dyżurującej tam osobie.
13. Pomoc z zewnątrz jest dozwolona
  - tylko w polu serwisowym przy bramce wet. (*należy pomóc zawodnikowi przy pojeniu i myciu koni, poprawieniu wyposażenia, podawaniu napojów, przy jedzeniu i ponownym wsiadaniu na konia*).
  - na trasie - w razie upadku zawodnika dozwolona jest pomoc w złapaniu konia i ponownym wsiadaniu, poprawianiu wyposażenia, gdy siedzi na koniu lub nie, a w przypadku zgubienia podkowy, w przybiciu podkowy.
14. Czas przejazdu kończy się z chwilą przekroczenia linii mety.
 

**Przekroczenie normy czasu zarówno w górę jak i w dół powoduje eliminację** (za wyjątkiem kuców/małych koni – gdzie przekroczenie normy czasu o każdy rozpoczęty kilometr powoduje naliczenie 1 pkt-u karnego. Wydłużenie lub skrócenie normy czasu nie może jednak przekroczyć 25% - pod groźbą eliminacji.).
15. Prędkość wpływa na ostateczną punktację, ponieważ uzyskane punkty bonifikacyjne są mnożone przez współczynnik prędkości uzyskanej przez zawodnika
16. Zwycięzcą zostaje zawodnik, który zgromadzi największą liczbę punktów

17. Wszelkie oznaki okrucieństwa oraz działania, które Komisja Sędziowska określi mianem okrucieństwa, będą karane dyskwalifikacją.
18. Decyzje Kom. Sędziowskiej są nieodwołalne i ostateczne.
19. W czasie uroczystości zakończenia Mistrzostw mile widziany jest galowy strój jeździecki (frak, białe bryczesy, toczek, czarne buty).

### III. BRAMKA WETERYNARYJNA I PUNKTACJA

- **Kategoria I - MISTRZOWSTWA (39 km) – kl. L**

w trakcie rajdu nie ma regulaminowych przerw. Na trasie będzie wyznaczona jedna "lotna" bramka weterynaryjna. Lekarz wet. w przypadku wątpliwości może przeprowadzić pełne badanie konia lub ocenić ruch konia prowadzonego w rękę. Czas badania nie jest odliczany od czasu przejazdu.

Koń będzie przechodził jednokrotnie punktowane badanie na bramce wet. po zakończeniu trasy.

- **Kategoria II – RAJD KONIA MAŁOPOLSKIEGO (39 km) – kl. L**

w trakcie rajdu obowiązuje jedna regulaminowa przerwa z 30 min. odpoczynkiem  
Koń będzie przechodził dwukrotnie punktowane badania (sumowane) :

1. pierwsze na półmetku ,
2. drugie po zakończeniu trasy.

Na półmetku zawodnika obowiązuje **30 minutowy odpoczynek**. mierzony od momentu rozpoczęcia zaliczonego badania wet. Czas odpoczynku jest odliczany od czasu przejazdu,

- **Kategoria III – RAJD KONIA MAŁOPOLSKIEGO (19,5 km) – kl. LL**

w trakcie rajdu nie ma regulaminowych przerw. Koń będzie przechodził jednokrotnie punktowane badanie na bramce wet. po zakończeniu trasy.

#### 1. TĘTNO I CZAS PRZEDSTAWIENIA KONIA DO BADANIA

Od zapisanego czasu przekroczenia linii mety zawodnik ma **20 minut** na doprowadzenie konia do tętna nie wyższego niż **60 uderzeń na minutę** (w kat.III-64 ud./min.) Tętno wyższe od założonego powoduje eliminację.

W ciągu tych 20 minut, w każdej chwili, może zgłosić konia do badania. Istnieje dwukrotna możliwość wejścia na bramkę weterynaryjną. O czasie wejścia na bramkę wet, decyduje zawodnik, ale obowiązuje bezwzględne pierwszeństwo zbadania konia, który wchodzi po raz pierwszy.

Drugie niezaliczone wejście eliminuje, bez względu na to, ile czasu pozostało do 20-tej minuty.

#### 2. PARAMETRY KONIA

Z grupy badanych parametrów konia punktowane będą

- **ruch**
- **odwodnienie**
- **wypełnienie naczyń włosowatych**
- **perystaltyka**
- **śluzowate błony**

### 3. PUNKTACJA ZA PARAMETRY

oceny	A	AB	B	BC	C	D
punkty bonifikacyjne	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>elim</b>

### 4. USTALANIE WYNIKU KOŃCOWEGO

1. Uzyskane punkty bonifikacyjne za parametry konia i za „wrażenie ogólne” są sumowane i mnożone przez współczynnik prędkości uzyskanej przez zawodnika.
2. Wygrywa para, która uzyska największą liczbę punktów. W przypadku równej liczby punktów lepsze miejsce zajmuje para z wyższymi ocenami za ruch. Jeżeli oceny są dalej jednakowe, to wygrywa para z wyższymi ocenami za odwodnienie.